Play manía

SUPLEMENTO GRATUITO

¡más de 2000 trucos!

TRUCOS, SECRETOS, GOLPES Y CLAVES PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PLAYSTATION





Trucos de la A a la Z

sumario

[#]

007 RACING
• **Peatones más altos:**
Introduce LEMKE en la pantalla donde se puede poner nombre.
• **El Aston Martin Vantage en 2 jugadores:**
Pulsa la siguiente combinación en la pantalla del título: L1, R1, ▲, ●, ✖.

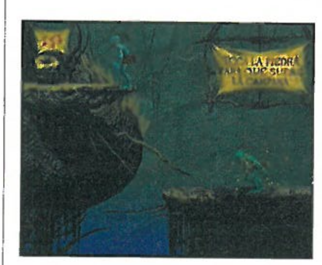
40 WINKS
Estos trucos se introducen dentro de la casa. Pausa el juego, presiona SELECT y pulsa una de estas combinaciones.
• **40 duendes rescatados:** ←, ↓, →, →, →.
• **Todas las llaves:** ●, L1, L2, L1, L2.
• **50 Zzz's:** →, L1, ↑, R1, L1
• **10 Lunas:** ↑, L2, ←, R2, ←.
• **Modo Cabezón:** L1, ↑, →, L2, ↑.

24 HORAS DE LEMANS
Para activar estos trucos introduce los siguientes passwords como si fueran el nombre del piloto.
• **Cualquier coche en Modo Le Mans:**
Pon TATOO y, después, en la pantalla de selección de vehículo pulsa: START + L2.
• **Ganar siempre:** FIRSTON.
• **Audi '99 Prototype:** MAYOU.

[A]

ABE'S EXODDUS
• **Imágenes de vídeo:**
Mantén presionado R1 en el menú principal y pulsa la siguiente combinación:
↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ←, →.
• **Cómo pasar de área:**
En cualquier momento del juego presiona R1 y pulsa: ●, ●, ✖, ✖, ■, ■.
No rescatarás a los mudokons que dejes atrás.
• **Ser invencible:**
Durante el juego presiona R1 y pulsa esta secuencia: ▲, ■, ✖, ↓, ↓, ↓, ▲, ■, ✖.

ABE'S ODDYSEE
• **Acceso a todos los niveles:**
Ilumina la palabra "Options" del menú principal y aprietas R1 pulsa:
↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, →, ←.
Aparecerá un menú para elegir la fase.
• **Las escenas de vídeo:**
Igual que antes, ilumina "Options" y mientras mantienes pulsado el botón R1 presiona:
↑, ←, →, ■, ●, ■, →, ←, ↑, →.
Aparecerá un menú para elegir escena.
• **Pedos de color verde:**
En cualquier momento del juego mantén presionado el botón R1 y pulsa:
↑, ←, →, ■, ●, ✖.
• **Todas las canciones valen:**
Cualquier sonido desactivará los puzzles musicales y de voz. Sin pausar, mantén pulsado el botón R1 y pulsa esta secuencia:
↑, ●, ←, ✖, ↓, ■, →.



ACE COMBAT 3
• **Controlar la repetición:**
Con los botones ●, ✖, ■, ▲, L1 y R1, podrás modificar las imágenes de las repeticiones para buscar un enfoque más espectacular o descubrir los errores que te han llevado al fracaso.

ACTUA SOCCER 3
• **Trucos para cambiar de apariencia:**
Estos códigos se activan en la pantalla Editor, introduciéndolos como si fueran el nombre del equipo. Si funcionan correctamente, escucharás una voz a modo de confirmación.
CUTTOUTS: Escala de grises.
GANGSTAARS: Estilo Parappa.
TOP HATS: Cabezas gigantes.
FUN INT SUN: Pelota de playa.
BIG DADDIES: Menudos jugadores.
• **Nuevos y mejores equipos:**
Para obtener más variedad de equipos sólo desde introducir estos códigos:
PREM CLUBS: Los mejores.
TFF TEAMS: Imagina.

ADIDAS POWER SOCCER
• **Comentarista femenino:**
Selecciona el modo arcade y comienza un amistoso. Pausa el juego para acceder al menú de opciones e ilumina la palabra COMMENTARY. Luego presiona ■ y ●. Entra en este menú y escoge FEM. Vuelve al partido y escucha los graciosos comentarios de las mujeres. Eso sí, en perfecto inglés.

AIR COMBAT
• **Jugar a un clásico de Namco:**
Antes de que aparezca la pantalla de carga de juego (fondo negro), mantén pulsados los botones R1 + ●. La pantalla cambiará. Continúa pulsando los mismos botones y rota el mando direccional en el sentido contrario a las agujas del reloj.

AKUJI THE HEARTLESS
• **Para acceder al menú de trucos:**
Pausa el juego en cualquier momento, pulsa L2 ó R2 y presiona esta combinación:
←, ↑, ↑, ▲, →, ■, ←, ▲, ↑, ↓, →, →.
• **Infinitos Hechizos Espirituales:**
Una vez hayas adquirido un hechizo espiritual pausa el juego, pulsa L2 o R2 y presiona:
←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓.
Debes repetir este truco cada vez que encuentres un hechizo espiritual nuevo.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego, pulsa L2 ó R2 y presiona este código: →, →, ←, ▲, ✖, ↑, ●, ←.

ALIEN RESURRECCIÓN
• **Menú de trucos:**
Este menú te proporcionará un montón de ventajas extra como tener todas las armas, seleccionar nivel o ser invulnerable. Pulsa esta secuencia en el menú principal:
●, ←, →, ●, ↑ + R2.
Encontrarás el menú de trucos dentro de Opciones.

• **Modo de investigación:**
Este modo aparecerá dentro del menú de opciones cuando pulses esta secuencia en menú principal:
■, ↑, ↓, ●, ← + R1.

ALIEN TRILOGY
• **Passwords:**
Ventajas: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON
Elegir nivel: GOLVLxx.
Sustituye las "xx" por el número del nivel por el que quieres comenzar a jugar.
Invencibilidad: FVNKYG1BB0N
Todas las armas: F1SH1NGFORGVNS
Escudo ilimitado: F1LLMYPOCK1TS

ALL STAR TENNIS
• **Cabezones y pies grandes:**
Durante cualquier momento de un partido, pausa el juego y pulsa y mantén apretados:
L1 +L2 +R1+R2.
Al hacerlo las cabezas y los pies de los jugadores destellarán; al volver al juego habrán crecido increíblemente.

ALUNDRA 2
• **Los minijuegos de Alundra**
Recoge vasijas:
Ve a Puerto Medusa y entra por la puerta de la derecha del warehouse. Un pirata te retará a recoger todas las vasijas que caigan del techo, esquivando los obstáculos y sin que se rompa ninguna. Como recompensa podrás conseguir 500 monedas y 10 dardos de dos cofres.
Reacción en cadena:
Ve a Kindra Forest y, tras cruzar el primer puente, ve al Oeste. Baja las escalerillas y equípate con el Siren Ring para arrojarte al río. Bucea ahora hacia el Este hasta que puedas salir por otra escalera. Llegarás a una explanada con un bloques de piedra que podrás hacer saltar por los aires usando unas explosiones encadenadas.
Persecución:
En Kindra Forest, tras apartar los dos primeros bloques y antes de subir en la plataforma móvil, ve por el puente hacia el Sur y luego al Este. Usa el Dryad Ring en la estatua amarilla y encontrarás al organizador de este juego. Tendrás que hacer que los perros salten sobre los interruptores para que el premio quede a tu alcance, sabiendo que una vez que ellos estén en el aire. No podrán cambiar de dirección. Si consigues pasar el nivel 4, obtendrás una pieza de puzzle.
Coches de control remoto:
Hacia la mitad del Kindra Forest, tras apartar unos bloques de madera por segunda vez, encontrarás, entre unos árboles, una estatua azul. Usa el Siren Ring para destruirla y baja por las escaleras. Tendrás la oportunidad de controlar unos cochecitos para obtener algunos jugosos ítems, como por ejemplo, una pieza del puzzle en el circuito A.



• **Juegos reunidos de Isla Gamar**
Vuela con Tirión o ve en barco hasta la Isla Gamar, al Este de Eden Village. Allí, y tras bajar al sótano del edificio, podrás comprar fichas que usar en los tres juegos que se escoden detrás de las puertas. Uno es un juego de coches, otro un mata-mata y en el tercero tendrás que recolectar objetos mientras huyes del enemigo. Con los tokens que ganes, podrás lograr objetos muy útiles.
• **Deadeye Zach's**
Encontrarás varias de estas casetas de dardos repartidas por el mapa. En ellas podrás usar los dardos que has estado recogiendo de cofres y al matar enemigos. Con cada tirada válida, te darán una cantidad determinada de puntos que podrás canjear por valiosos objetos, como la Vita Stone, necesaria para construir el Valar Shield.
• **Lucha de toros**
Para participar en estas peleas, debes ir a la plaza de toros de Toroledo y comprar en la taquilla un ticket. Luego sube las escaleras y apuesta algunas monedas a un toro en particular. Si tienes suerte, podrás aumentar tu reservas de oro sin mucho esfuerzo.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
• **Sorpresas por ganar:**
Cada vez que ganes el torneo "Grand Slam" recibes otra pieza del equipo. De igual modo, cada vez que ganes un torneo "Street" recibirás un personaje de otros de los juegos de Namco (*Pacman*, *Tekken 3*, *Time Crisis* y *Ridge Racer*), con los que podrás jugar.

ANDRETTI RACING
• **Nuevas ofertas:**
Para competir con los mejores vehículos del circuito y obtener los mejores resultados ve a la pantalla del menú principal e ilumina la opción "Begin Career". Introduce estos códigos como nombres:
GO BEARS!
GO BRUINS!

APE ESCAPE
• **Una listeza:**
Si ves que vas a perder una vida, debes pulsar Start antes de que sea demasiado tarde y luego ■ para salir. Volverás a empezar con tu marcador de vidas intacto.

APOCALYPSE
• **Check point:**
Al activar este truco pondrás en funcionamiento los puntos de salvar (Check Point) de los distintos niveles.
Para activarlo, comienza una partida y pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa esta combinación: ■, ●, ✖.
• **Todas las armas:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa esta secuencia:
■, ●, ↑, ↓, ✖, ■.
• **Recuperar energía:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa: ■, ✖, ▲, ●.
• **Invencibilidad:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa: ↓, ↑, ←, →, ▲, ↑, →, ↓.
• **Abrir los niveles:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa: ▲, ↑, ✖, ↓.
• **Vidas Infinitas:**
Pausa el juego, presiona L1 y sin soltarlo pulsa: ▲, ●, ✖, ■.

ARMY MEN 3D

• Todas las armas y munición ilimitada:
Comienza una partida y pausa el juego, después pulsa:
■, ●, R1, L1, R1 + R2.
Sólo tienes dos segundos para completar la secuencia. Sabrás que el truco ha funcionado si ves las palabras "Power Up" en pantalla.

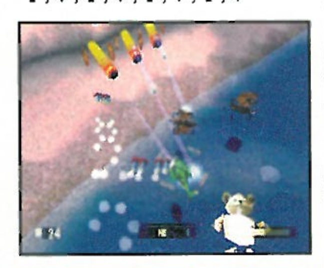
• Invencibilidad:
En la misma pantalla, pulsa esta combinación: **■, ●, L1, L1+L2.**
Es igual de difícil que antes. Al activarlo también podrás ver "Invencibility". Cuando tu personaje muera aparecerá otro en su lugar.

ARMY MEN AIR ATTACK

• Passwords de nivel multijugador:
Misión 2: Going Car-Razy:
✖, ↓, ← (x2), ■, ● (x2), →
Misión 3: The Train That Could:
▲, ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ↑
Misión 4: Tan Terror Troy:
↓ (x2), ■ (x2), ←, →, ●, ✖
Misión 5: Bug Bath:
→ (x2), X, ●, ↓, ↑, ↓, ↑
Misión 6: Uninvited Guests:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 7: Ants In the Pants:
■, ●, ✖, ■, ▲, ←, ↑, →
Misión 8: Saucer Attack:
→, ↓, ←, ↑, ▲, ↓, ↑, ↓
Misión 9: The Heat Is On:
● (x2), →, ↑, →, ↑, ✖ (x2)
Misión 10: The Melting Pot:
✖, ↓ (x4), ✖, ←, →
Misión 11: River Rapids Riot
▲, ↑, ●, ↓, ■, ←, ✖, →
Misión 12: Nightmare Teddy:
↑ (x2), ▲ (x2), ← (x2), ● (x2)
Misión 13: Demolition Time:
←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 14: Pick Up The Pieces:
← (x2), ↑, → (x2), ↑, ↓, ✖
Misión 15: Have an Ice Day:
■, →, ←, ● (x2), ↑, ↓, ■
Misión 16: The Final Fight:
▲, ↓, ▲, ↓, ■, ↑, ■, ↑

• Passwords de nivel para un jugador:
Misión 2: →, ↑, ■, ✖, ↑, ●, ↑, →
Misión 3: ←, ↓, ←, ↓, ↑ (x4)
Misión 4: ■, ✖, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ■
Misión 5: ● (x2), ■, ↓ (x2), ■, ✖ (x2)
Misión 6: ✖, ↑, ●, ↓, ▲, ←, ■, →
Misión 7: ↑, ↓ (x3), →, ← (x3)
Misión 8: ← (x2), ▲, → (x2), ▲, ↑ (x2)
Misión 9: ■ (x3), ●, ↓ (x3), ←
Misión 10: ●, ↑, ←, ■, ↑, ←, ↓ (x2)
Misión 11: ▲, ●, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ↓
Misión 12: ↑, ↓, ←, →, ●, ●, ↑, ■
Misión 13: ✖, ← (x3), ■, ▲, ●, ✖
Misión 14: ←, ↓, ←, ↓, ■, ●, ■, ●
Misión 15: ↓ (x4), ✖, ✖, ●, ●

• Todos los copilotos:
Introduce como password la siguiente combinación:
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓



ARMY MEN AIR ATTACK 2

• Passwords de nivel:
Nivel 3. ▲, ●, ↓, →, ■, ■, ↑, ↑.
Nivel 4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
Nivel 5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
Nivel 6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
Nivel 7. → ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
Nivel 8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖.
Nivel 9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
Nivel 10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
Nivel 11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
Nivel 12. →, ↑, ✖, →, ↑, ■, ▲, ●.
Nivel 13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
Nivel 14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖.
Nivel 15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
Nivel 16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
Nivel 17. ■, ↑, ↑, → ←, ■, ↓, ✖.
Nivel 18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
Nivel 19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
Nivel 20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
Nivel 21. ←, ●, ▲, ↓, ✖, ✖, ✖, ●.
Nivel 22. ▲, ✖, ↓, ←, →, ✖, ●, ■.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

• Ser invencible:
Pausa el juego usando el botón **Start** y pulsa **■ + ● + L1 + R1.**

• Todas las armas y munición:
Pausa el juego usando el botón **Start** y pulsa **■ + ● + R1 + L1.**

• Passwords de nivel:
02-FLLNGDWN
03-GTMLK
04-CHLLBB
05-CLSNGN
06-DGTHS
07-FRNKNSTN
08-BDBZ
09-LBBCK
10-DSKJB
11-GTSLP
12-SMLLVLL
13-CHRGT
14-NTBRT
15-RDGLR
16-FSTNLS
17-WHSWZRD

AZURE DREAMS

• Rellenar vida:
Este es un truco bastante sencillito. Lo que tienes que hacer es dirigirte a una esquina y pulsar ▲ + ● repetidas veces, hasta conseguir rellenar completamente toda tu vida. Disfrútalo.

ASSAULT

Estos trucos se introducen en la pantalla donde aparece el mensaje "Press Start", pero sólo tienes 3 segundos para completar cada uno, así que tienes que ser rápido.

• Cabezas Grandes para los héroes:
■, ●, ●, ■, ↑, ■, ●, ●, ■, ▲.

• Cabezas grandes para los aliens:
■, ●, ●, ■, ↑, ■, ●, ●, ■, ✖.

• Más velocidad:
✖, ■, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, L2, R2.

ASTERIX

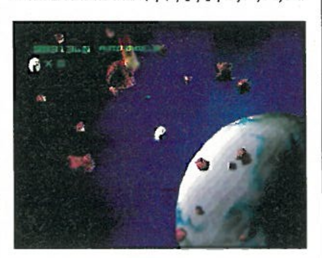
• Selección de nivel:
En la pantalla de elección de idioma presiona ▲ y sin soltarlo pulsa repetidamente:
↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑ hasta que en la pantalla aparezcan las palabras "Cheat Menu Accept".
Comienza una partida, y tras la intro verás un menú en el que podrás seleccionar el nivel en el que quieras jugar.

ASTEROIDS

• La cuarta nave:
En la pantalla del título, pulsa rápidamente la siguiente secuencia: ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■.

• Selección de nivel:
En la misma pantalla, presiona **Select** y pulsa: ■, ▲, ●, ▲, ▲, ■, ●.
Ahora, mientras estés jugando pulsa **Select** y **Start** simultáneamente. Aparecerán una serie de nuevas opciones, entre las que se encuentra la de seleccionar el nivel en el que quieres empezar a jugar.

• Trucos para el modo clásico:
Esta serie de trucos sólo funcionan en el modo de juego Classic Asteroids.
Pausa el juego en cualquier momento pulsando **Start**, e introduce estos passwords:
• 99 vidas: ↑, ✖, ↓, ▲, ←, ■, →, ●.
• Una vida extra: ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ✖, ▲.
• Invencibilidad: ↓, ↓, ↑, ↑, ●, ■, ▲, ▲.



AUTO DESTRUCT

• Menú de trucos:
Pausa el juego y pulsa esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ↓, →, L1, R1, R1.
Entra en el menú que aparece e introduce estos códigos:

• Modo sangriento:
L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.

• Elegir nivel: ↑, ↓, ●, L1, R1, L1, ●, ↓, ↑, ■, ●, R1, L1, ●, ↓, L1.

• Nitros extra: L1, ●, ↓, L1, ↑, ■, ●.

• Más dinero:
L1, R1, ↑, ●, ↓, ■, →, R1, L1.

• Más tiempo:
↓, L1, L1, ●, ●, R1, ↑, ■, L1.

• Invulnerable:
L1, L1, L1, L1, ←, ●, ●, ■, L1.

• Combustible infinito:
L1, ●, ←, L1, ●, R1, L1, ↑, R1, ↓.

• Puesta a punto:
L1, R1, L1, ↑, ↓, ●, ↓, →, ←, ■, R1.

• Seleccionar coche:
Una vez activado el truco anterior debes entrar en la nueva opción que ha aparecido y pulsar seguidamente esta secuencia:
←, R1, →, R1, ←, R1, →, R1.



B-MOVIE

• Selección de nivel:
En la pantalla en la que pone Press Start, pulsa esta combinación lo más rápido que puedas:
L1, R1, L2, R2, ▲, ✖, ●, ■, ■, ●, ✖, ▲.
Después presiona **Start** y aparecerá el nuevo menú desde el que podrás seleccionar el nivel en el que quieras jugar.

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT

Introduce estos passwords en la opción "Código de Entrada".
• La tribu de los Brandon: MSLGNG
• La tribu de los Cassandra: NSTYGRL
• Seleccionar cualquier nivel: BCKDR
• Escoger cualquier tanque: THRTN
• Todas las armas: SRTHMB

BATMAN & ROBIN

• Invencibilidad
Introduce este truco en la pantalla del menú:
L1, R2, R1, L2, Select, ✖, ●.

• Super energía
Cuando conduzcas por la ciudad y veas una motocicleta amarilla, síguela un rato para obtener la Super Energía.

BATTLE ARENA TOSHINDEN

• Controlar la cámara:
Ve al menú de Opciones y cambia los controles de **L** y **R** por 'Not Use'. Cambia después la 'Camera Action' a 'YourSelf' y pon en 'Control Type' un número mayor de 32. Empieza el juego y pausa. Presiona y deja pulsados ●, ▲, ■ y ✖. Pulsa **SELECT** 2 veces. Usa los botones **L** y **R** para mover la cámara y el botón **SELECT** para zoom.

• Jugar con GAIA y con SHO/ Golpes especiales automáticos:
Cuando en la pantalla del menú principal comiencen a aparecer las letras por la izquierda presiona ↓, ↙, ←+ ■.
Las letras se volverán rosas. Ahora en la pantalla de selección de personaje mantén iluminado Eiji y pulsa ↑ y cualquier botón. Una vez que hayas comenzado a jugar con Gaia pausa el juego y resetea. Espera a que aparezca la pantalla del menú principal y presiona en el pad 2 esta combinación:
←, →, ←, →, ←, ■. Las palabras se volverán azules. En la pantalla de elección de personaje ilumina Kayin y pulsa ↓ y otro botón para escogerlo. En la lucha vuelve a hacer lo mismo (pausa y resetea) y vuelve a esperar que aparezca la pantalla de opciones. En ese momento presiona ↙ + ▲. Oirás un grito y las letras se volverán blancas. Comienza otra lucha y resetea. Cuando en el menú principal la palabra OPTIONS se encuentre en el centro pulsa en el segundo pad: ←, →, ←, →, ←, ■. El texto se volverá amarillo. Ve a la pantalla de opciones.

BICHOS

• Vidas extra:
Si eres paciente podrás ganar un montón de vidas extra. Ve al nivel de entrenamiento y recoge las letras de la palabra FLIK para obtener un vida. Repítelo tantas veces como vidas quieras tener.

BLADE

• Munición Infinita:
En el Menú Principal, pulsa la siguiente combinación:
↓ + → + ↑ + ← + L2 + L1 + R2 + R1.
Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando **Start.**

• Vida Infinita:
En el Menú Principal pulsa esta combinación:
← + ← + ← + → + L2 + L1 + R2 + R1
Para activar un truco durante la partida, ve al menú de trucos pulsando **Start.**

• Abrir todo:
En el menú principal, mantén pulsado **L1** y pulsa la siguiente combinación:
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, R1, R2, R2, R1.

BLAM MACHINEHEAD!

• Energía infinita:
En la pantalla de "Press Start" pulsa:
●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1.

• Munición infinita:
Pulsa en la pantalla del título:
●, ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, L1, L1.

• Selección de nivel:
Pulsa en la misma pantalla de antes:
L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●.
Después presiona **R1** ó **R2** (sin soltar el último ● del código anterior) para seleccionar el nivel. Los nombres de los distintos niveles aparecerán por la derecha y utilizando el **R1** harás aparecer el siguiente.

BLOODLINES

• Personajes ocultos:
Para conseguir los cuatro personajes secretos introduce estos passwords:
Jon: UNMASKED.
Daria: DOMINATION.
Joe: JUJOFEVRY1.
Angor: CLAWEDFIST.

• Modos de juego ocultos:
Introduce estos passwords:
Modo voz: TONGUEBATH
Modo Experto: SKUPASTYLE

• Galería de imágenes:
Introduce como password LEONARDO y verás la galería en la pantalla de opciones.

BLOODY ROAR

• Cabezas enormes:
Ve a la pantalla de selección de personaje y para escoger a tu luchador pulsa: **L2 + ●.**

• Pequeñitos:
Ve a la pantalla de selección de personaje y para elegir personaje pulsa: **R2 + ●.**

BLOODY ROAR 2

• Cómo ejecutar los Beast Drive más fácilmente:
Si te resulta muy difícil ejecutar los ataques Beast Drive, puedes intentarlo con esta combinación: **← + ▲ + ●**
Funciona con todos los personajes.

• Cómo pelear en el escenario especial:
Deberás completar el modo Arcade sin utilizar ni una sola continuación.

• Descubrir a Shen Long:
Para obtener a este luchador debes vencerle en el escenario especial, pero sin continuar. Sus técnicas son iguales a las de Long.

• Galería de imágenes y vídeos:
En el menú Options hay una opción que nos permite acceder a los vídeos ya descubiertos y a una galería de imágenes. Éstas se consiguen jugando con todos los luchadores en el modo historia, aportando cada uno de ellos las escenas que forman parte de su historia. También verás imágenes especiales cada vez que completes el modo Arcade con cada luchador.

• Ver los dos finales:
Final 1: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) sin continuar.
Final 2: completa el modo Arcade o el modo Historia (Story) continuando, como máximo, una vez.

• Modo Experto:
Para acceder a este dificilísimo modo de juego, mantén presionados los cuatro botones **L** y **R** mientras que seleccionas cualquier modo de juego.



• Cómo descubrir las opciones ocultas del modo Custom:
· Model Type: completa el modo Historia, continuando si es necesario. Aparecerá un submenú con varias opciones, como por ejemplo, el tamaño de la cabeza de los oponentes.
· Recovery Speed: completa el modo Historia (Story) sin continuar. Esta opción te permitirá variar la velocidad con la que se recupera la energía de los luchadores.
· Cualquier Cancel Point: derrota a un total de 15 enemigos en el modo Survival. Esta opción te permitirá cancelar cualquier ataque para ejecutar otro.
Nota: Estas modificaciones del modo Custom sólo funcionan en la opción Game Start que aparece en este mismo modo de juego, no en los modos Story o Arcade.

BROKEN HELIX

• Armas y escudo:
Este truco proporciona más poder de destrucción y, al mismo tiempo, mayor resistencia. Para ponerlo en marcha pausa el juego y pulsa **▲**. En la pantalla siguiente ilumina las palabras "Help Text" y pulsa simultáneamente: **L1 + R2, ● + ✖.**

• Más vida:
Del mismo modo que antes ilumina las palabras "Help Text" y esta vez pulsa:
L1 + R2, ▲ + ✖.
Vuelve al juego y contarás con esta nueva ventaja. Podrás repetir estos trucos tantas veces como quieras.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

• Selección de nivel:
Desde la pantalla en la que Bugs selecciona época, colócate en uno de los puntos con interrogación y manteniendo apretados los botones **L2 + R1**, pulsa esta secuencia:
✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ■, ■, ■.
Si no te colocas en alguna de las zonas cerradas, al pulsar **✖** comenzarás la partida y no podrás completar el truco.
Para obtener dos nuevas ventajas debes comenzar una partida y sin pausar, introducir la siguiente secuencia:
✖, ■, R2, L1, ● y ✖.
Después, introduce uno de estos códigos, según el efecto que quieras lograr:
• 99 zanahorias: ■, ■, ▲.
• Para ver el final: ▲, ■,▲.

BUST A GROOVE

• Baila con dos modelitos:
Para conseguir los vestuarios alternativos de los bailarines, presiona **SELECT** antes de elegir a tu personaje con la **✖**.

• Los movimientos que más puntúan:
Cada personaje tiene un movimiento oculto que permite hacer combos con puntuación mayor. Debes ejecutarlo en el momento en que nuestro personaje baila frente a la cámara (es decir, en el momento en que la cámara deja de enfocar a los dos bailarines para centrarse en nuestro personaje).
Debes introducir este comando en lugar del primero que nos propone el juego, para a continuación seguir con los movimientos nuevos que irán apareciendo en pantalla:
Heat: ↑, ↓, ↑, ●
Frida: ↑, ↓, ↑, ●
Strike: ↑, ↑, ←, ●
Hamm: ↓, →, ↑, ●
Kelly: →, ←, →, ●
Shorty: ↓, ↓, ↓, ●
Hiro: →, ↑, ↓, ●
Pinky: ↑, ←, ↑, ●
Gas-O: ←, ↓, →, ↑, ●
Kitty N: ↓, ↓, →, ●
Capoeira: →, ↑, →, ✖
Robo-Z: ↑, ↓, ←, →, ●
Columbo: ↓, ↓, ↓, ●
Burguer Dog: ↓, →, ↑, ●

BUST-A-MOVE 2

• Nuevas fases:
En la Pantalla de "Game Start", "Time Attack", y "Options" pulsa este código y entra en el modo puzzle: **R1, ↑, L2, ↓.**

• Créditos extra.
En la pantalla del título selecciona options y pulsa: **←,→, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓.**
En la esquina superior derecha aparecerá un contador de 30 segundos. Ilumina la opción Credits y pulsa **✖** tantas veces como puedas. Si eres rápido podrás ganar 30 créditos.

• Escoger personajes en el modo puzzle: Entra en la opción Puzzle y en la pantalla en la que eliges entre A y B pulsa: **←,←, ↑, ↓, y L1 + L2 + R1 + R2** simultáneamente.

• Llegar al final:
En la pantalla "Start" pulsa: **✖, ←, →, ✖.**
Esta combinación te abrirá todos los caminos.

• Código con sorpresa:
Pulsa en la pantalla del título: **✖, ←, →** y **✖**
Sabrás que el truco está en marcha si aparece un hombrecito en la esquina derecha.

BUST A MOVE 4

• Otro Mundo.
En la pantalla de título presiona: **▲, ←, →, ←, ▲.** Escucharás un sonido y una cara pequeña aparecerá en la parte inferior derecha de la pantalla.

•Personajes ocultos.
Para acceder a cinco personajes nuevos (New Characters), acábate el modo Story en el modo Player vs. Computer. Al hacer esto podrás hacerte con Madam Luna y con Dreg. Tras esto, juega al modo Contest hasta que te enfrentes a un nuevo personaje. Derrótale, y ya son tuyos.



CARDINAL SYN

• Luchadores ocultos:
Cada uno de estos códigos te dará acceso a un luchador oculto. Sólo podrás introducirlos cuando las las palabras "Press Start" aparezcan en la pantalla del título y después debes pulsar estas combinaciones, pero tampoco es necesario que lo hagas rápidamente. Cuando un truco funcione escucharás un sonido.
Bimorphia: →, →, →, ↓, ■.
Juni: ↑, ←, ←, ↑, ■.
Kahn: ↑, ↑, ↓, ↓.
Moloch: ↑, →, ↓, ←, ■.
Mongwan: ↓, ↓, ↓, ↑.
Redemptor: ↑, ↓, ←, → ●.
Jugar como Stygian: ←, →, ←, →.
Vodu: ←, ←, ←, ↑, ●.

CENTIPEDE

• Vidas extras:
Activando este truco podrás tener vidas ilimitadas. Debes pausar el juego y presionar después esta secuencia: **L1, L1, L2, L1** y **START**. Ahora, cada vez que pauses el juego y presiones **→** verás como tu marcador de vidas aumenta en una.

CHASE THE XPRESS

• Munición ilimitada:
Pausa el juego y pulsa esta secuencia de botones:
L1, L2, R1, R2, ■, ✖, ✖.



CHOCOBO RACING

• Más personajes:
El juego oculta ocho nuevos personajes. Para conseguirlos, acaba el juego varias veces en el Modo Historia. Después, ilumina a Squall y pulsa unos botones concretos. Te indicamos cuántas veces hay que ganar para conseguir a cada personaje y qué botón debes pulsar:
· CID: 3 Victorias - **L1**.
· MUMBA: 4 Victorias - **L2**.
· CLOUD: 5 Victorias - **R1**.
· CACTUAR: 6 Victorias - **R2**.
· AYA: 7 Victorias - **L1+L2**.
· SD-STYLE CHOCOBO: 8 Victorias - **R1 + R2**.
· IBEN SUPER AIRSHIP: 9 Victorias - **L1 + R1**.
· JACK: 10 Victorias - **L2 + R2**.

CIRCUIT BREAKERS

• El mejor coche:
Para conseguir la mejor máquina en el modo para Dos Jugadores pulsa en la pantalla de selección de circuito: **✖+■+▲+●.**
Si el truco ha funcionado verás aparecer un dibujo debajo del recorrido del circuito.

• Todas las pistas:
Comienza a jugar y pulsa **Start**. Ve a opciones y entra en "Sound". Ilumina la opción "Effects" y pulsa **L1** y **L2**.
Este truco te abrirá las 32 pistas disponibles en el modo para un jugador.

• Modo espejo:
Selecciona un circuito y pulsa a la vez **SELECT + ✖+ ■** mientras los coches entran en el túnel. Podrás recorrer los circuitos en sentido inverso al habitual.
Sólo funciona en la opción Multiplayer.

• Como si fuera de noche:
Entra en la pantalla de selección de circuito y pulsa: **L1, L2, R1** y **R2**. Si los faros delanteros de los coches se activan es que el truco ha funcionado y verás como un gran foco te seguirá durante la carrera.

CIVILIZATION II

• Dinero ilimitado:
Si quieres contar con fondos ilimitados sólo debes crear una ciudad y después entrar en las opciones. Cambia el nombre de tu ciudad por _CasH. Es importante que presiones **R1** cuando introduzcas la "H". Obtendrás 30.000 monedas extra, pero que casi se hacen ilimitadas si tenemos en cuenta que puedes repetir el truco tantas veces como quieras.

COLIN MCRAE RALLY

Introduciendo cualquiera de estos códigos en lugar de tu nombre obtendrás un montón de ventajas extra:
• **Peasouper:** Niebla en todos los escenarios
• **Buttonbash:** Aceleramos machacando los botones.
• **Heliumnick:** Cambia la voz del copiloto.
• **Directorcut:** Permite "jugar" con las repeticiones.
• **Moreoomph:** Motores con el doble de potencia.
• **Forklift:** Dirección en las cuatro ruedas
• **Blancmange:** Comienza a jugar en el modo Rally o Trial y verás que el coche se vuelve gelatinoso.
• **Nightrider:** Conducir siempre de noche, algunos circuitos cerrados están abiertos. Si volcamos, las luces se apagarán y un rayo nos devolverá a la pista.
• **Kitcar:** Acitva el Super Turbo. Pulsa **Select** cuando la barra verde esté llena.

COLIN MCRAE 2

Para activar estos trucos introduce cualquiera de los siguientes nombres en la opción "Crear perfil de Conductor", aunque algunos de ellos además deben confirmarse en la opción "Trucos" del menú Opciones.
• Todos los circuitos: HELLOCLEVELAND
• Todos los coches: ONECAREFULOWNER
• Lancer Road: OFFROAD
• Sierra Cossworth: JIMMYSCAR
• Ford Puma: COOLESTCAR
• Mini Cooper: JOBINITALY
• Disparar Bolas de Fuego
(Sólo funciona en el modo arcade): **GREATBALLSOF.** Para que el vehículo dispare bolas de fuego (¿?), pulsa el botón de freno de mano.
• Choques con rebote
(Sólo funciona en las etapas contrarreloj y las pruebas individuales): **RUBBERTREES.** Nuestro vehículo se comportará como un coche de "choque".
• Supercamión
(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en las etapas individuales de rally): **EASYROLLER.**
• Gravedad reducida
(Sólo funciona en las contrarreloj y en las etapas individuales): **MOONLANDER**
• Coches agresivos
(Sólo funciona en el modo arcade): **NEURALNIGHTMARE**
• Turbopropulsión
(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **ROCKETFUEL**
• Coches más rápidos
(Sólo funciona en las pruebas contrarreloj y en etapas individuales): **PRUNEJUICE.**
• Estudia las etapas:
Antes de correr, observa la climatología y el trazado. Realiza todos los ajustes necesarios, en especial los neumáticos y la relación de marchas y suspensión.



COLONY WARS

• Passwords:
En la pantalla del menú principal dirígete a Opciones y selecciona la opción Passwords. Dentro, introduce estos códigos:
Energía infinita:
Hestas*Retort
Acceder a todos los niveles:
Commander*Jeffer
La mejor arma:
Tranquillex
Armas secundarias infinitas:
Memo*X33RTY
Sin trucos: All*cheats*off

COLONY WARS VENGEANCE

• Passwords:
• **Blizzard:** Activa todos los trucos.
• **Stormlord:** Desactiva todos los trucos.
• **Tornado:** Todas las armas disponibles.
• **Thunderchild:** Todos los pilotos seleccionables.
• **Avalanche:** Crepúsculo.
• **Chimera:** Armas secundarias infinitas.
• **Hydra:** Vidas infinitas.
• **Vampire:** Escudo ilimitado.
• **Dark Angel:** Las armas no se calientan.
• **Demon:** Acceso a cualquier nivel.

COLONY WARS RED SUN

• Menú de trucos:
Selecciona la opción "Conectar" del menú principal y cuando aparezca la pantalla "MagentaStation" pulsa la siguiente secuencia:
R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT.
Si lo haces con la rapidez suficiente, en la parte inferior de la pantalla aparecerá una nueva opción llamada "Ayuda".
Si entras en ella, estarás en una pantalla de passwords donde podrás introducir estos trucos:
• **Invencibilidad:** Awrate
• **Todas las naves:** Greyam_, Beard
• **Mejoras de la nave:** Break _and_Enter
• **Mejoras de las armas:** Armoury
• **Todas las armas:** Big_Dadd y
• **Turbo infinito:** Jalferezi
• **Super armas:** ROCKWROK
• **Ilimitadas armas secundarias:**
Sly_n_Devious
Es importante que escribas las letras tal y como están aquí, sin cambiar mayúsculas por minúsculas ni nada semejante. Recuerda que "_" significa que existe un espacio.

COMMAND & CONQUER

• Passwords:
Para tener un brillante "Covert Operations" y contar por lo menos con siete nuevos niveles de juego, lo que tienes que hacer es introducir como código la palabra COVERTOPS en los discos NOD o GDI.
• Pantalla completa:
Presiona en la pantalla "Start a new game" la siguiente combinación:
R1 + R2 + L1 + L2 + ● + ■

COPA DEL MUNDO: FRANCIA 98.

• El gol "cutre":
Este truco funciona muy bien en cuando estás jugando contra un amigo, pero desde luego no es muy espectacular.
Todo lo que tienes que hacer es conseguir el esférico, pasárselo a tu delantero más rápido, correr hasta pasar la esquina del área pequeña y disparar al poste próximo. Curiosamente, el portero te dejará acercarte hasta que estés a poca distancia.
Es un método muy útil cuando vayas perdiendo por un gol y quede poco tiempo para terminar el partido, aunque la verdad, es un poco rastrero.
• El gol "auténtico":
Lo que todos queremos ver es un buen gol. Hay un método que requiere de algo de habilidad para conseguirlo, pero que suele pillar desprevenido al equipo contrario. Juega un balón preciso a la línea donde tienes a tus extremos, llega al área de penalti y crúzala con un par de fintas. Esto obligará al guardameta a que salga y dejará más posibilidades a tu delantero para marcar. Asegúrate de presionar el botón de cabeceo de manera rápida y precisa para que el defensa no llegue a despejar la pelota.
Se puede marcar también este gol con una estupenda volea.
• El gol "creía que iba fuera":
Requiere habilidad para "enroscar el balón" y un buen delantero con velocidad, fuerza y olfato de gol. Es muy simple. Corre hasta el filo de la defensa y dispara con un poquito de efecto para alejar el balón de las manos del portero. Es posible marcar un gol con esta técnica desde unos 30 metros. Un buen gol por toda la escuadra hará que el estadio se venga literalmente abajo.
• Más habilidades
Atajar al contrario:
Es bastante fácil parar a cualquier jugador mediante una entrada lateral. Esto conlleva poco riesgo de hacer falta y casi siempre se consigue el balón si se está cerca del contrario. También se puede parar al atacante presionando el botón ✖ que hará que tus jugadores empleen una táctica de bloqueo que te permitirá recuperar muchos balones.
"Dribbling":
Una táctica bastante buena sería correr una parte del campo y hacer que tus extremos te apoyen con un buen esprint. Cruza después los balones con un poco efecto para que el portero no los huela.
Habilidades con el balón:
Si presionas **R2** y cualquier otro botón, tu futbolista jugará el balón con estilo. Esto puede convertirse en un simple pase o bien en un balón colgado al área para rematar de cabeza. También conseguirás despistar a los defensas e incluso hacer un "sombrero".
Una pequeña mentirijilla:
La verdad es que normalmente esperamos que los futbolistas practiquen un juego limpio, pero jugando a veces no podrás vencer la tentación de engañar al árbitro para que te piten un penalti a favor.
Para "tirarte a la piscina" pulsa **L2 + L1** cuando tengas cerca de ti a un contrario.

COOLBOARDERS

• Voz del comentarista:
Si el comentarista del juego te parece un poco soso, cámbiale el tono de voz. Para ello pulsa **SELECT** en la pantalla de opciones hasta que oigas un sonido extraño.

COOLBOARDERS 2

• Siete pistas más:
En la pantalla del menú principal mueve el cursor sobre las opciones:
FREE STLYLE, COMPETITION, BOARD PARK, OPTION, HALF PIPE, BIG AIR y FREE STYLE.
Debes hacerlo en este orden.
Ahora debes mantener pulsados **L1 + L2** mientras pulsas diez veces ✖.
Esta combinación debes hacerla en menos de 4 segundos. Si lo has hecho bien tendrás disponibles siete pistas más para disfrutar en este espectacular juego.

COOLBOARDERS 3

Utilizando en el modo torneo estos tres códigos podrás jugar en cualquier circuito y utilizar cualquiera de los esquiadores. Además, con el tercero podrás ponerles cabezones. Para ello, sólo tienes que introducir los códigos como nombre del jugador:
• Todas las pistas:
WONITALL
• Todos los personajes:
OPEN_EM
• Modo cabezón:
BIGHEADS (Para activar éste truco debes, pausar).

COOLBOARDERS 4

• Todas las pistas, personajes y tablas:
Vete a la pantalla de "One Player" e introduce como nombre ICHEAT. Podrás elegir entre las montañas de Francia, Japón o Alaska contando además con todos los personajes con sus tablas.
• Eventos Especiales:
Introduce como nombre de jugador este código: IMSPECIAL.

CRASH BANDICOOT

• Todos los caminos y todas las gemas:
Ve a la pantalla de passwords e introduce cualquiera de estos passwords; el primer código te abrirá todos los niveles y te dará todas sus gemas:
▲, ▲, ▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.
• 6% completo: ●, ✖, ■, ▲, ●, ■, ■, ▲
• 11% completo: ■, ■, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ▲
• 13% completo: ✖, ■, ✖, ●, ✖, ■, ▲, ✖
• 18% completo: ■, ■, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲
• 22% completo: ●, ■, ■, ●, ●, ✖, ✖, ✖

CRASH BANDICOOT 2

• Salto a los jefes:
Para saltar al jefe siguiente, presiona y mantén pulsados **L1, L2, R1, R2,** y ▲ mientras permaneces en la plataforma de una habitación de cambio de nivel. Sólo vale si ya has luchado con el jefe.
• Escudo Extra:
Cuando Crash muera, pulsa y mantén apretados ⬆ y ●. Cuando Crash vuelva tendrá un escudo extra.



• **Warps ocultos**
1. Bear Down: En el pequeño peñasco de hielo al final de la fase.
2. Air Crash: En el segundo río. Salta sobre las cajas de la plataforma.
3. Unbearable: Cuando el cachorro te quita de encima suyo, retrocede hasta que vuelvas a verle.
4. Hangin' Out: Al caer en un agujero lleno de agua, y con unas anguilas a tu alrededor. Ve a tierra firme y sal del agujero.
5. Diggin' it: Cerca del final hay una planta escupidora sobre una plataforma circular. Aterriza sobre ella.
6. Turtle Woods: Cuando encuentres la cara de piedra en el suelo, introdúcete en su interior. Encontrarás un nivel de bonus.
• **Vidas Ilimitadas:**
Ve al nivel secreto de UNBEARABLE. A mitad de camino encontrarás una caja elástica y un arco de frutas. Colócate en el escalón más alto y pega un super salto para hacerte con dos vidas extra. Perderás una vida, pero merece la pena.
Puedes repetirlo tantas veces como quieras, siempre ganarás una vida extra.

CRASH BANDICOOT 3 WARPED

• **Demo oculta:**
Para jugar una demo de *Spyro the Dragon* tienes que pulsar: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → ■.
• **Crash Dash:**
Antes de hacerte los niveles Contrarreloj, derrota a Cortex. Así obtendrás el poder "Crash Dash", con el que correrás más rápido y te ayudará a hacerte con las Reliquias de Oro.
• **Contrarrelojes fáciles:**
Los niveles de motocicleta son más fáciles si esperas a que el resto de los vehículos se alejen. Espera un minuto y empieza.
• **Vida extra:**
· Nivel Sphynxonator: Camina hacia atrás al empezar el nivel. Encontrarás cuatro cajas; una contiene una vida extra.
· Nivel Dino Might: Pega un doble salto sobre la gema amarilla y verás unas cajas de acero. Para hacerte con cinco vidas, mantén pulsado ● y presiona ✖ para saltar. En lo más alto del salto, presiona ✖ de nuevo para realizar un triple salto y llegar a las cajas.

CRASH TEAM RACING

• **Jugar con Penta Penguin:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal: ↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑.
Un sonido te confirmará que los has introducido bien. Será seleccionable en los modos de juego versus, arcade, contrarreloj y batalla.
• **Jugar con Ripper Roo:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú principal: →, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →.
Será seleccionable en los modos contrarreloj, versus, arcade y batalla. Otra forma de liberarlo es ganar la Copa de la Gema Roja.
• **Máscaras Ilimitadas:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: ←, ▲, →, ←, ●, →, ↓, ↓. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.
• **Bombas Ilimitadas:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←. Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Ten en cuenta que este truco no funciona con el de Máscaras Ilimitadas.

• **Jugar a la demo de Spyro 2:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y pulsa en la pantalla del menú principal: ↓, ●, ▲, →.
Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Para salir, reinicia la consola.
• **Conseguir a N. Tropy:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y pulsa en el menú principal: ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →.
Un sonido te confirmará que lo has hecho bien. Será seleccionable en los modos de juego versus, arcade, contrarreloj y batalla.
• **Conseguir a N. Oxide:**
Completa el modo aventura con las reliquias Platinum, y derrota a todos los fantasmas de Tropy en las contrarreloj, comenzando con Crash Cover. Luego mantén pulsados **L1** y **R1** y presiona en el menú:
→, ●, ▲, ←, ↓, ●, ▲, ←. Oxide aparecerá al final de la pantalla de selección de personajes. Ve hacia abajo hasta encontrarlo.
• **Circuitos Extra:**
Mantén pulsados **L1** y **R1** y luego pulsa en la pantalla del menú principal: →, →, ←, ▲, →, ↓, ↓. Un sonido confirmará que lo has hecho bien y que has desbloqueado los circuitos Turbo, North Bowl, Lab Basement, y Parking Lot.

CROC 2

• **Menú de trucos:**
En la pantalla del título presiona **L1** y sin soltarlo pulsa la siguiente secuencia:
▲, ←, ←, →, ■, ↑, ↑, ←, ●.
Comienza el juego y pulsa **L2 + R2** para activar el truco. Desde el menú que aparecerá tendrás acceso a todos los niveles, rellenar todos tus ítems y alguna sorpresa...
• **100 cristales extra:**
En la pantalla del título presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa esta secuencia: ■, ■, ●, ↓, ←, →, ←, →. Después empieza a jugar y pulsa ■ teniendo pulsado el botón **R2**. Podrás repetirlo tantas veces como quieras hasta tener 9999 cristales.
• **Vidas infinitas:**
En la pantalla del título presiona **L1** y pulsa: ●, ↓, ←, ↑, →, ▲, ↓.
• **Un atajo en la carrera acuática:**
Cuando Croc se enfrente a la carrera acuática del primer mundo, puedes encontrar un valioso atajo que te permitirá llegar primero a la meta. Debes llegar a la cascada y, en lugar de seguir el trazado del circuito como harías normalmente, atraviésala sin ningún tipo de temor. Cuando la dejes atrás, aparecerás al otro lado del río y le habrás sacado una buena ventaja a tu rival.



CRUSADER: NO REMORSE

• **Energía y municiones:**
Selecciona la opción de passwords e introduce como código LOSR.
En principio este password no será aceptado. Comienza tu partida normalmente y pulsa: ■ + **R1** si quieres tener armas o ● + **R1** para tener energía, sin pausar el juego.

CYBERTIGER

• **Todos los campos:**
Ve a la pantalla de selección de campo y pulsa ●. Verás una tabla donde podrás poner passwords como éstos:
Cyber Bandlands: HARESO
Cyber Canyons: NAMOPI
Cyber Sawgrass: SECARE
C. Summerline: PORASO

[D]

DANGER GIRL

•**Invencibilidad:**
Pausa, presiona **R1** y pulsa: ✖+●+✖.
•**Abrir todos los niveles:**
En el menú principal, pulsa esta combinación: **L1+R2+L2+ R1**, ●, ■, ▲, ▲ y después **L1+L2+R1+R2** a la vez.

DARK STALKERS 3

• **Cómo acceder a las imágenes de la Galería de Ilustraciones:**
Completa el modo Original Character con un personaje. El último nivel de este modo de juego se alcanza cuando las categorías Power, Energy y S.S: Gauge, no presenten un número, sino un espacio en blanco. Completado este modo, accederás a las imágenes que aparecen en Collection.
• **Cómo acceder a los menús secretos:**
Entra en el menú de opciones y pulsa **R1** para acceder al menú Ex Option Mode y **L1** para acceder al menú Dx Option Mode. El Ex Option Mode, aparecerá cuando nuestro personaje alcance un nivel seleccionado por la consola aleatoriamente, mientras que el Dx Option Mode, estará disponible cuando alcancemos el último nivel en las tres categorías.
• **Cómo enfrentarse a Oboro Bishamon:**
Es el último enemigo del modo Arcade. Para enfrentarte a él debes ganar todos los asaltos sin continuar y ganar dos combates con un especial EX concreto para cada personaje. Este es el listado de especiales EX que cada personaje debe utilizar para acceder a Oboro Bishamon:
Jedah: The Contract.
B.B. Hood: Beautiful Memory.
Q-Bee: Plus B.
Lilith: Gloomy Puppet Show.
Demitri: Midnight Pleasure.
Morrigan: Darkness Illusion.
Anakaris: Pharaoh Magic.
Victor: Gerdenheim 3.
Lord Raptor: Hell Dunk.
Hsien-Ko: Chinese Bomb.
J. Talbain: Razor Slice.
Felicia: Please Help Me.
Rikuo: Aqua Spread.
Sasquatch: Big Sledge.
Bishamon: Soul Torment.
Donovan: Change Immortal.
Pyron: Piled Hell.
Huitzil: Final Guardian B.
Oboro: Soul Torment.
• **Cómo jugar con Oboro Bishamon:**
En la pantalla de selección de personaje, presiona **Select** sobre Bishamon y escógelo. El nombre del personaje será el mismo, pero su color y sus movimientos cambiarán.



• **Cómo jugar con Shadow:**
Sitúa el puntero sobre la "?" que aparece en la pantalla de selección de personaje. A continuación pulsa cinco veces **Select**, manteniendo presionado este botón la quinta vez. Ahora pulsa cualquier botón para escoger aleatoriamente un personaje. Al finalizar un combate abandonará el cuerpo del personaje que controlamos para apoderarse del personaje derrotado.
• **Cómo jugar con Marionette:**
Repite los pasos que has seguido para descubrir a Shadow, pero esta vez debes pulsar siete veces el botón **Select**. Este personaje imitará los movimientos del personaje al que nos enfrentamos.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

• **Liberar todas las Bicicletas:**
Comienza el juego en modo Proquest, selecciona a tu ciclista y en la pantalla de selección de bicis pulsa:
↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, → + ●.
Tendrás que volver a meter el código cada vez que vuelvas a seleccionar otra bicicleta.
• **Acceso a todos los niveles y estilos:**
Empieza en modo Proquest, elige a tu ciclista y selecciona tu bicicleta. En la pantalla de selección de estilo, pulsa:
←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑ ↑, ← + ●.
Tendrás que volver a meter el código de nuevo, cada vez que quieras elegir otra bicicleta.
• **Liberar Películas Ocultas:**
Gana el juego con estos personajes para acceder a películas ocultas:
Dave Mirra: Película de Dave Mirra.
Ryan Nyquist: Película de Nyquist.
Slim Jim: Promoción de un concurso online.
Chico Amish: Película corta del programador del juego.
• **Jugar con Slim Jim:**
Comienza en modo Proquest y en la pantalla de selección de personajes pulsa:
↓, ↓, ←, →, ↑, ↑ +●.
• **Jugar con el chico Amish:**
Gana el juego con todos los ciclistas originales (10 en total) y tendrás acceso a este nuevo personaje.
• **Opciones ocultas:**
Al acabarte el juego con Ryan Nyquist o Slim, liberarás las opciones ocultas del juego. En adelante, cuando vuelvas a acabar el juego, liberararás un truco. Aquí tienes una lista con los ciclistas y los trucos que liberan:
Troy McMurray: Modo Exorcista.
Mike Laird: Vista de Primera Persona.
Chad Kagy: Modo Suspensión.
Tim Mirra: Modo Gruñido Tontorrón.
Kenan Harkin: Modo Rasguño
Shaun Butler: Modo Visión Nocturna.
Leigh Ramsdell: Modo Gran Golpe.
Joey Garcia: Modo Motorista Fantasma.
• **Subir a los edificios:**
Te pones al lado de la pared de un edificio y aprietas ✖, **L1**, **L2**, **R1**, **R2** y cuando caes has de caer tocando la pared del edificio que quieras subir.

DEADBALL ZONE

• Acceso a todos los Estadios y Equipos:
Ve a la pantalla de selección de idioma, escoge Italiano y mantén pulsados los botones **L2**, **R1**, ↑ (a la vez) hasta que aparezca el nuevo menú. Podrás seleccionar equipos ocultos y nuevos estadios.

DEATHTRAP DUNGEON

• Selección de nivel:
En el menú principal, el de las tres calaveras pulsa la siguiente secuencia:
L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1.
Si lo has hecho correctamente, oirás un sonido de confirmación. Ahora ve a opciones y escoge la opción "Load Game". En la siguiente pantalla verás que todos los niveles del juego están ahora a tu disposición, para que puedas jugar en el que prefieras.

DEMOLITION RACER

• Todos los secretos al descubierto:
Para desbloquear todos los secretos que oculta el juego, sólo tienes que ir a la pantalla del menú principal y pulsar esta secuencia: **✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.**
Irás saltando de un menú a otro, pero no importa, siempre que acabes en el principal.

DESTRUCTION DERBY 2

• Tres passwords muy especiales:
MACSrPOO: Podrás comenzar en cualquiera de estas tres rutas: Black Valley, Liberty City o Ultimate Destruction.
CREDITZ!: Este password te llevará directamente (sin pasar por la línea de salida) a los créditos del juego.
ToNyPaRk: Este código también te permite el acceso a los créditos pero de una manera un tanto especial, mira, mira.

DEVIL DICE

• Avanzar rápidamente:
En el modo Wars, tan pronto como tu marcador de vida haya quedado reducido a cero, pulsa el botón ▲. Los personajes que queden con vida comenzarán a ir más deprisa.
Este truco sólo funciona cuando no queda con vida ningún jugador humano.
• Instrucciones verbales:
En la pantalla de título, pulsa →. La primera vez que lo hagas aparecerá una pantalla con la palabra "Rules", seguida de unas instrucciones verbales del juego.
Cuando éstas terminen, vuelve a apretar el botón → hasta que vuelvas a la pantalla de inicio. Ya en ella, aprieta una vez más el botón →. Aparecerá otra pantalla titulada "Basic Technique", acompañada de una explicación verbal que te contará las técnicas básicas del juego.

DINO CRISIS

• Abrir la Operación Supervivencia:
La Operación Suicida es un modo de juego en el que nuestro único objetivo es eliminar a un número determinado de dinosaurios, dentro de un tiempo límite. La mayor dificultad de este curioso modo de juego radica en que tienes poca munición, por lo que deberás atinar bien con tus disparos a la primera y no ponerte a disparar como un loco cada vez que veas un dinosaurio. La Operación Supervivencia aparecerá en tu menú cuando finalices el juego con el final C y en menos de 5 horas. También deberás haber salvado menos de 14 veces.



• Ojito con las mezclas:
Si tienes intención de experimentar mezclando componentes, más vale que salves antes la partida, no vaya a ser que gastes buenos ítems para conseguir una mezcla que no te sirva de nada. Aquí tienes las mejores mezclas:
- Mat. Curativo + cualquier Medicina = Medicina mejor.
- Hemostático + Mat. Curativo = Medicina Pequeña.
- Hemostático + Cualquier Medicina = Medicina mejor.
- Sedante + Hemostático = Hemostático plus.
- Sedante Fuerte+ Resurrección = Veneno Letal.
- Hemostático + Hemostático = Medicina Pequeña.
- Sedante + cualquier dardo sedante = Dardos sedantes más duraderos.
- Sedante + Cualquier Medicina = Medicina mayor.
- Mat. Curativo + intensificador = Hemostático plus.

• Ventajas por ganar:
Cuando acabes el juego se te pedirá que escojas un bloque en la tarjeta de memoria donde se grabará la partida. Cuando vuelvas a jugar, carga esa partida para disponer de las ventajas que has conseguido.
Según el número de veces que te hayas conseguido acabar el juego (y con distinto final en cada ocasión) obtendrás:
- Primera: Dos nuevos atuendos y algún cambio en tu inventario inicial.
- Segunda: El cuarto traje, de cavernícola. También notarás que tus pertenencias iniciales han cambiado un poco.
- Tercera: Un lanzagranadas con munición infinita.

DINO CRISIS 2

• Diferentes finales:
Al acabar el juego te darán un puntuación (de la D a la S) que dependerá del tiempo que hayas invertido en completar la aventura. El obtener una puntuación u otra no derivará en finales diferentes ni más extras. Sin embargo, repetir la aventura te permitirá aprovechar ventajas como la Tarjeta EPS Platinum o acumular Puntos de Extinción. Además, la segunda y tercera vez que lo acabes verás finales diferentes al de la primera.
• Dino Coliseum:
Termina el juego, salva la partida y verás que ha aparecido esta nueva opción dentro del menú principal. Podrás comprar dinosaurios y personajes con tus Puntos de Extinción para enfrentarlos a un reto de supervivencia en un foso poligonal.
• Dino Duel:
Una vez que hayas comprado a Rick, a Gail y al Tanque para los juegos Extra Crisis del Dino Colisseum, encontrarás una nueva fila de dinosaurios para comprar. Son mucho más caros y necesitarás más Puntos de Extinción.
• Liberar la Tarjeta Platinum EPS (munición infinita):
Completa el juego y coge los 11 archivos de dinosaurios. Cuando lo consigas, verás que la Tarjeta Platinum EPS está disponible dentro del Menú de Salvar en la opción de comprar accesorios. Si la compras, la próxima vez que juegues tendrás munición infinita en tus armas.
• Liberar al Triceratops y al Compsagnathus:
Para acceder a estos dos dinosaurios, debes haber jugado en el Modo Difícil y haber comprado el resto de dinosaurios en Dino Duel y Dino Coliseum.
• Lo que cuesta cada personaje:
Necesitarás muchos puntos para comprar dinosaurios y usarlos en el Coliseum del Dino Duel. Ya sabes, a conseguir buenos combos.
Rick: 100.000 puntos de extinción.
Gail: 100.000 puntos de extinción.
Tank: 120.000 puntos de extinción.
Oviraptor: 150.000 puntos de extinción.
Velocirraptor: 150.000 puntos de extinción.
Inostrancevia: 160.000 puntos de extinción.
Allosaurio: 180.000 puntos de extinción.
Tiranosaurio Rex: 150.000 puntos de extinción.
Tricerátops: 200.000 puntos de extinción.
Compsognathus: 250.000 puntos de extinción.
• Localización de los archivos de Dinosaurio:
Archivo 1 - Velociraptor: Al entrar en la zona de la Torre de agua de La Jungla, Dylan verá a una persona sospechosa que huirá de él. Olvídala de momento, pero recoge del suelo el primer archivo, muy cerca del terminal para salvar partida.
Archivo 2- Tyranosaurio: Está en el edificio militar, justo después de escapar del Tyranosaurio y de evitar el ataque de los misterioso guerreros. Lo encontrarás al fondo de la sala, en una mesa.
Archivo 3- Allosaurio: Lo encontrarás en La Jungla, al examinar un cadáver tras abrir la puerta que lleva, desde la zona del Hovercraft, al suroeste de la jungla.
Archivo 4- Compsognathus: Está en la sala del laboratorio donde hay un punto de salvar, dentro de una jaula que está en la pared con una luz verde encendida encima.
Archivo 5- Pteranodón: En el Edificio 3, busca un camión empotrado en la pared y regístralo.
Archivo 6- Mosasaurio: Busca las mesas de control del Edificio 3 y junto a un ordenador, muy cerca también de la llave de la caja y del punto de salvar, hallarás el archivo.
Archivo 7- Plesiosaurio: Al final de la zona del reactor, continúa por el pasillo donde recoges la Tarjeta de Edward City y lo encontrarás en un rincón.



Archivo 8- Inostrancevia: En el pasillo principal del Pasaje a la Ciudad, al fondo, verás un montón de materiales y un cadáver, cerca de él está el archivo.
Archivo 9- Triceratops: Después de superar el nido de Allosaurios con los dos héroes, llegarás a un punto donde podrás salvar partida. Junto al cadáver que verás más adelante está el archivo.
Archivo 10- Oviraptor: Tras la espectacular escena del jeep llegarás a Edward City. No pases por la puerta que tienes a la espalda y registra el cadáver que hay a la derecha.
Archivo 11- Giganotosaurio: Lo encontrarás en el Silo de Misiles, casi al final del juego. Tras salvar partida nada más entrar en la zona, pasarás por un patio plagado de raptores hasta entrar en una sala con un ordenador encendido donde se encuentra el disco de energía. Justo a la izquierda hay un monitor que tiene el archivo.

DOOM

Pausa el juego y pulsa:
• Todas las armas, munición y tarjetas de colores: ✖, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←
• El mapa del nivel completo:
▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ■.
• Situación de todos los enemigos y objetos importantes:
▲, ▲, L2, R2, L2, R2, R1, ●.
• Ser invencible:
↓, L2, ■, R1, →, L1, ←, ●.
• Saltar los niveles:
→, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ✖.
• Atravesar los muros: L1, R2, L2, R1, →, ▲, ✖, →

DRAGON BALL GT: FINAL BOUT

• Seis luchadores extra:
En la pantalla del título pulsa la siguiente combinación: →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑.
Oirás un sonido confirmando tu truco. Ahora pulsa **Start** y en la pantalla de selección de personaje.
• Acceder al test de sonido:
Enciende la consola manteniendo pulsados **L1**, **L2**, **R1**, y **R2**. No los sueltes y pulsa en la pantalla de presentación ▲ 9 veces, ✖ 9 veces, ■ 9 veces y ● una sola vez.
• Ware Frame Mode:
Selecciona a los luchadores con el botón **SELECT** y mantenlo pulsado hasta que comience el combate.

DRIVER

Actívalos en el menú principal. Teclea la combinación, lo más rápido posible, hasta que escuches un "bip" que indicará que el truco ha quedado desbloqueado en el menú de trampas, desde donde podrás activarlos.
• Sin daños. L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1.
• Sin delito. L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.
• Suspensión alta. R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1.
• Minicoches. R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2.
• Dirección trasera. R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1.
• Todo al revés. R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1.
• Ficha Técnica. L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1.
• Sin policía. L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2.

DRIVER 2

• **Áreas Secretas:**

Chicago:

Para recoger un coche oculto, ve al estadio de béisbol, al Norte de la ciudad. Dirígete a las zona de las taquillas y pulsa un interruptor oculto para que se abra la verja que da al interior del estadio. Sube por las escaleras de la grada y avanza hasta llegar al garaje donde se encuentra el coche oculto. ¡Disfruta con un auténtico bólido!

La Habana:

En el oeste de la ciudad, justo en el extremo, hay una base secreta. Para colarte, busca el interruptor oculto que verás junto a uno de los árboles cercanos a la entrada. Una vez dentro, desciende hasta la tercera planta y pulsa el botón. Súbete en el Mini y date una vueltecita.

Las Vegas:

· Invulnerabilidad: En una droguería de la zona Oeste podrás accionar un interruptor que te concederá invulnerabilidad. Gracias a ella, podrás conducir a tus anchas.

· Zona de obras: si te metes por ese rincón, en el sureste, cerca del aeropuerto, entrarás en una zona en obras donde podrás hacer un poco el gamberro.

· Coche oculto: Ve al norte del aeropuerto y busca un interruptor que hay al lado de una malla metálica. Al accionarlo se abrirá una puerta de madera. Entra y encontrarás una furgoneta antigua, única en el juego.

Río:

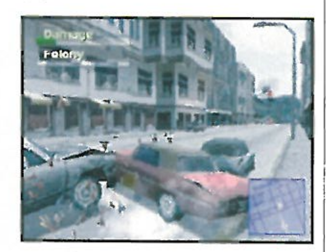
· Zona de Hípica: podrás intentar superar pruebas de hípica pero montando tu propio coche en lugar de un caballo. Para ello, pulsa el interruptor que hay enfrente del circuito, en el suroeste.

· Camión oculto: en el puerto, al norte de la ciudad, acciona el botón que hay junto a la puerta de uno de los almacenes para que puedas acceder a los muelles. Allí encontrarás aparcado un camión.

· Invulnerabilidad: para conducir sin tener que preocuparte de nada, pulsa el botón que hay en una tienda, al norte del lago.

• **Esquivar los bloqueos policiales:** Invade la acera cuando la haya,y evitarás los controles policiales, ya que en ellas no suelen colocar coches patrullas.

• **Salto aéreo:** Cuando estás saltando una colina, puedes saltar fuera del coche presionando las teclas ↑ y ▲ a la vez.



DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Pausa el juego en mitad de una partida y pulsa una de las siguientes combinaciones según el resultado que quieras obtener:

• **Modo adulto:** ↑ (9 veces), ↓ (7 veces), ▲, ●, ■, **R1**, **R2**.

• **Invencibilidad: L2, R1, L1, L2**, ↑, ↓, ↑, ↓, **SELECT** (2 veces).

• **Munición infinita:** ←, →, ←, →, **SELECT**, ←, →, ←, →, **SELECT**.

• **Armas Potenciadas:** → (2 veces), ←, → (2 veces), ←, → (2 veces), ←.

• **Todas las armas:** **L1, L2**, ↑, **L1, L2**, ↓, **R1**, →, **R2**, ←.

• **Todas las llaves:** ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.

• **Todos los objetos:** **R1** (5 veces), **L2** (5 veces).

• **Invasores cabezones: R1** (9 veces) ←.

• **Elegir Nivel:** ↓ (9 veces), ↑.

Después debes salir del juego y volver al menú principal. Allí encontrarás una nueva opción, preparada para que puedas escoger el nivel en el que quieres jugar.

DUKE NUKEM: LAND OF BABES

Todas estas combinaciones las tienes que hacer en el Menú Trucos, dentro de Opciones.

•**Seleccionar nivel:** ●, ✖, ■, ■, ✖, ■, ●.

•**Ser invencible:** **L1**, ■, ●, ●, ■, **L1, L2**.

• **Todas las armas:** **R2**, ✖, **L1**, ■, **R1**, ●, **L2**.

• **Munición Infinita:** **L2**, ●, **R2**, ■, ●, **L2, R1**.

• **Doble daño:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ✖.

• **Temporalmente invencible:** **L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2**.

• **Ser invisible:** ■, ✖, ●, ■, ✖, ●, ■.

• **Ego completo:** **R1, R1**, ●, ●, **L1, L1, R2**.

• **Armadura completa:** **L1, L1, R1, R1**, ✖, ✖, ●, ●.

• **Vista en primera persona:** **L2, R1, L1, R2**, ●, ✖, ■.

• **Duke Nukem con cabeza grande:** ■, ■, ✖, ●, ●, ✖, ■.

• **Duke Nukem con cabeza pequeña:** ■, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.

• **Enemigos con cabeza grande:** ✖, ✖, **R1**, ✖, **L1**, ✖.

•**Enemigos con cabeza pequeña:** ✖, **L1**, ✖, **R1**, ✖, ✖.

• **Secuencias FMV locas:** **L1, L2, R1, R2**, ●, ●, ■, ■.

• **Eliminar secuencias FMV:** **L1, L2, R1, R2**, ■, ■, ●, ●.

• **Ver secuencia FMV del final:** ●, **R2, L1**, ■, **L2**, ✖, **R2**.

• **Abrir todos los trucos de una sola vez:** **L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1**, ●, ●, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■, **Select, Select, Select, Select.**

DUKES OF HAZARD: RACING FOR HOME

• **Despistar a la "pasma":** La policía siempre intentará cruzarse en tu camino para que choques con ellos y te tengas que detener. Para evitarlo y, al mismo tiempo, no dañar tu coche, cuando veas que la policía va a empezar la maniobra de cruce, pulsa el botón de marcha atrás para esquivarlos y ganar un poco de tiempo a la hora de despistarlos.

DUNE

• **Todo el territorio al descubierto.** Con este truco descubrirás automáticamente hasta el último rincón del mapeado. Para activarlo, presiona ✖ sobre los botones de colores del panel de la izquierda formando esta combinación: ■, ●, ✖, ▲, ▲, ■.

Si has construido un radar podrás ver a cualquier enemigo.

DYNASTY WARRIORS

• **Personajes ocultos:** Si quieres descubrir a los personajes ocultos, sigue estas instrucciones:

Sun Shang Xiang: Ve a la pantalla del título y pulsa: ←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, **L1, R1**. Si funciona oirás un sonido.

Zhuge Liang: Debes vencer al juego con Guan Yu, Zhao Yun y Zhang Fei.

Cao Cao: Debes terminar el juego con Xiahou Dun, Dian Wei y Xu Zhu.

Lu Bu: Deberás haber conseguido antes a los dos anteriores ya que debes ganar con Zhou-Yu, Lu Xun, Taishi Ci, Diao Chan, Zhuge Liang y Cao Cao.

Nobunaga: Termina el juego con Lu Bu y en la pantalla del título pulsa ■, ↑, ▲, ↓, ● (o ✖). Oirás igual que antes un sonido confirmatorio.

Toukichi: Vence con Nobunaga y en la pantalla del título pulsa ↓, ↓, →, ↑, ● (o ✖), ▲, **R1, R2**.





ECW: ANARCHY RULTZ

• **Modo de Daño Alto:** Gana el Campeonato Toghman Belt en la dificultad Hard, teniendo seleccionada la opción "no blocking" en "on".

• **Modo de Pies Grandes:** Gana el Campeonato Heavyweight Belt en dificultad Hard y con "Little" Spike Dudley.

• **Modo de Manos Grandes:** Ganar el Campeonato Heavyweight Belt en dificultad Hard y con Super Crazy.

• **Modo de Cabezas Grandes:** Gana el Campeonato Heavyweight Belt con la dificultad Hard y con Simon Diamond.

• **Todos los trajes:** Para disponer de un amplio vestuario, crea tu propio luchador, después usándole tienes que completar el Modo Career para un solo jugador con la dificultad puesta en Hard.

• **Modo Ego:** Gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad Hard y con Jerry Lynn.

• **Modo de Hombres Gordos:** Gana el Campeonato Heavyweight Belt con la dificultad Hard y usando a "Big" E. Graziano.

• **Modo Verdugo:** Gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad Hard y con Kid Kash.

• **Modo de Cabezas Reducidas:** Si quieres reirte un rato, gana el Campeonato Heavyweight Belt con el nivel de dificultad Hard y con Amish Roadkill como tu luchador.

ECW: HARDCORE REVOLUTION

• **Los personajes secretos:** No hay trucos para descubrir a los personajes extra, pero podemos decirte de qué manera puedes obtenerlos. Recuerda que debes jugar en el modo Career.

Beulah McGillicutty: Vence al equipo ECW World Tag.

Cyrus the Virus: Vence a ECW World TV.

Joel Gertner: Vence a Acclaim.

Joey Styles: Vence a Acclaim.

Louie Spicolli: Vence a ECW World Heavyweight.

Taz: Vence a ECW World Heavyweight.

The Sheik: Vence a ECW World Tag Team.

Tommy Rich: Vence a ECW World TV belt.

Los Jobbers: Defiende el World Heavyweight 5 veces.

Judge Jeff Jones: Completa el juego con Mike Awesome.

Bill Alfonso: Complétalo con Rob Van Dam.

• **Un cambio de look:** Para que los luchadores muestren más "colorido", ve a la pantalla de selección de personaje y presiona **L1, L2** o **R2** mientras lo eliges.

EL QUINTO ELEMENTO

• **Menú de trucos:** En la pantalla del menú principal presiona: **L1, L2, R2, R1** y **SELECT**. Oirás a continuación un sonido que te confirmará que lo has hecho correctamente. Ahora escoge la opción "New Game" y aparecerá el nuevo menú.

ELIMINATOR

Introduce estos trucos como nombre del piloto en la pantalla correspondiente

• **Nivel Secreto:** WAKYLEVL. Si activas este truco, todos los demás se desactivarán.

• **Invulnerabilidad:** CLEVALAD.

• **Armas Principales al Máximo:** GUNCRAZY.

• **Armas Secundarias al Máximo:** MAXMEOUT.

• **Conducir un Cádillac:** NEWWEELS. Ve a la pantalla de selección de vehículos para escoger el cádillac.

• **Más tiempo:** WAITABIT.

EHRGEIZ

• **Como conseguir nuevos personajes:** Completando el modo Arcade con distintos luchadores puedes descubrir nuevos personajes:

· Koji Masuda: completa el juego con cualquiera de los personajes masculinos, es decir, Godhand, Lee Shuwen, Dasha Inoba, Sasuke, Prince Doza o Han Daehan.

· Clair Andrews: completa el juego con cualquiera de los personajes femeninos.

· Yuffire Kisaragi: haz lo propio con Cloud Strife.

· Vicent Valentine: completa el modo arcade con Tifa.

· Zack: Tienes que vencer con los personajes de *Final Fantasy*. Estos personajes son: Cloud Strife, Tifa Lockhart, Sephiroth, Yuffie Kisaragi y Vicent Valentine.

· Django: Para descubrir a este extraño personaje, debes completar el juego con todos los personajes que no son de *Final Fantasy*. Estos personajes son: Godhand, Lee Shuwen, Dasher Inoba, Sasuke, Prince Doza, Han Daehan, Yoko Kisaragi y Jo.

• Evil Panel:
Para disfrutar de este modo de juego vence a los luchadores de la consola 10 veces seguidas en el modo Battle Panel. Después vuelve al menú principal y selecciona "Battle Panel" pulsando los cuatro botones superiores (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) a la vez.

• Cambia de color y vestuario:
Para cambiar el color y el traje de tu luchador favorito, sólo tienes que presionar ↑ un breve período de tiempo en la pantalla de selección de personaje.

• Tercera vestimenta:
Para conseguir un nuevo modelito para Cloud y Tifa, debes completar el modo Arcade con Yuffie y Vincent respectivamente. Para escogerlo, presiona ↓ en la pantalla de selección de personaje.
Para descubrir las vestimentas de los demás luchadores debes cumplir una serie de requisitos, que son:
• Completar el modo arcade sin continuar.
• Superar el modo arcade y conseguir la espada Ehrgeiz.
• Realizar un combo de 10 golpes en el modo Práctica.
• Superar los 35.000 puntos en el modo Battle Beach.
• Conseguir 2000 puntos en el modo Infinite Battle.
• Descubrir todas las secuencias de vídeo.
• Ganar una carrera en el modo Battle Runner, en cualquier nivel de dificultad.

ESTO ES FUTBOL 2

• Jugar sin camisetas:
Pulsa en el menú principal la siguiente combinación:
L2 + L2 + L1 + R1 + ■.
Ahora, tanto los jugadores de ambos equipos, como el árbitro, no llevarán camiseta, por lo que te harás un lío tremendo a la hora de pasar la pelota y averiguar quién es quién en el campo de juego.

• Porterías hechas con camisetas:
Pulsa en el menú principal la siguiente combinación:
■ + ▲ + ● + L1 + R1.

• En Ataque:
• Correr **(▲ varias veces).**
• Pase corto **(✖).**
• Pase largo **(●):**
Desahoga el juego cambiando de banda. Ideal para meter balones al área y pases largos.
• Paredes **(✖+✖).**
• Pase profundo **(R1+✖).**
• Pase profundo adelantado **(R1+●).**
• Triangulación **(✖ + ✖ pulsado):** descoloca al rival.
• Pase bolea **(✖):**
Cuando el balón esté en el aire pulsa ✖ para hacer un pase directo.
• Disparo **(■ + dirección):**
Para realizar un tiro potente y alto, lo que tienes que hacer es pulsar un poco ■, si es rápido darás un golpe raso.
• Tiro con rosca **(↑ o ↓ + ■).**
• Vaselina **(dirección opuesta a portería + ■).**
• Cabeceo o bolea **(dirección + ■):**
Para rematar balones colgados.
• Adelantar balones en sprint **(▲):**
El jugador se adelantará el balón, dejando atrás al rival.
• Regate avanzado **(L2)**
• Regate corto **(R2):**
En un palmo dejarás tirado al rival.



• Finta **(L1):**
Si lo haces más de dos veces puedes acabar en el suelo.
• Caída deliberada **(L1 + L2 + R1 + R2):**
Intenta engañar al árbitro para que pite falta. Pueden sacarte tarjeta amarilla.

• Movimientos de defensa:
• Entrada corta **(✖).**
• Cambio de defensa **(R2):** Cambia los jugadores para que el defensor escogido esté entre el delantero y la portería.
• Entrada larga **(●):** muy efectiva para robar balones. Realízala lateralmente para barrer tanto al balón como al rival y que el árbitro no pite falta. Nunca por detrás.
• Entrada con los dos pies **(■):** muy peligrosa porque puedes ser expulsado.
• Falta deliberada **(R1+ ■):** realiza esta falta para que tus jugadores tengan tiempo de reorganizarse.
• Fuera de juego **(L1 pulsado):** Si eres capaz de controlarlo a la perfección, puede ser una buena forma de defender tu portería.
• Salida del portero **(L2 pulsado):** Sólo deberás realizarla cuando el delantero rival tenga una ocasión muy clara.
• Barrera defensiva **(L1, L2):**
Coloca la barrera defensiva para intentar cortar la trayectoria del balón en las faltas cercanas a portería.

EVERYBODY'S GOLF

• Golfistas zurdos:
Si prefieres que tu golfista utilice el palo con la mano izquierda, ve a la pantalla de selección de personaje, ilumina el que prefieras y pulsa ✖ mientras presionas **L1**.

• Modo espejo:
Para hacer que los campos estén al revés, pulsa ✖ mientras presionas **L1** y **L2** en la pantalla de selección de campo.

EVIL ZONE

• Trajes Extra:
Acábate el juego con un personaje nuevo y podrás hacerte con sus vestimentas extra. Los trajes estarán disponibles para los modos Vs y 1 Player Battle.

• Jugar como Boss y Fase Oculta:
Obtener tantas sorpresas no podía ser fácil. Para conseguirlo, tienes que terminarte el Modo Historia del juego, pero eso sí, con tres personajes distintos.

• Jugar como Ihadurca:
Termínate el Modo Historia con Setsuna. Ihadurca aparecerá en la pantalla de selección de personaje.

• Posturas y movimientos al vencer:
Cuando termines el modo Historia con cada uno de los luchadores del juego, tendrás acceso a 7 posturas distintas de victoria en los combates que hagas.

• Biografías:
Consigue derrotar a un personaje en el modo de juego "Story" y podrás conocer su vida en la opción extra que aparece en el menú de opciones. Además, podrás acceder también al modo "Gallery".

• El final:
Tienes que ganar todos los modos con todos los personajes y en el menú de opciones elegir a continuación la opción "Extra". Selecciona en esta ocasión la opción "Congratulations". Podrás observar una escena especial de todos los personajes.



FEAR EFFECT

Esta aventura puede llegar a desesperar en ciertos momentos, sobre todo cuando tenemos que soportar una y otra vez los pesados tiempos de carga. Pues bien, algunos de estos trucos te permitirán completar el juego por la vía rápida. Para activarlos, sólo tienes que entrar en la pantalla de opciones y seleccionar la opción "Créditos". A continuación, introduce cualquiera de estas combinaciones, dependiendo de los resultados que quieras conseguir:

• Acabar con los enemigos de un sólo disparo:
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1.

• Vida ilimitada:
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.

• Solución de los puzzles:
Por si no quieres pensar demasiado, selecciona la opción "Créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑.

• Munición infinita:
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■ ←, ▲.

• Modo difícil:
Selecciona la opción "Créditos" y pulsa esta secuencia de botones:
↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →.

• El puzzle de la bomba:
Corta los cables de la bomba en este orden: pon el cursor en la luz naranja y corta los cables rojo y amarillo. Luego pon el cursor en la luz violeta y corta los cables rojo y azul. Por último, pon el cursor en la luz verde y corta los cables azul y amarillo.

FIFA 99

• Toque rápido y suave:
Para dejar sentado a un rival que venga hacia ti a toda velocidad, pulsa ■ mientras presionas **R2**. El balón pasará sobre la cabeza del contrario.

• Un giro de 360°:
Es gran técnica para controlar y defender el balón. Mientras presionas **R2** ó **L2**, pulsa ● o dale un par de toques rápidos a **R2** ó **L2**.

• Regate lateral:
Es excelente para sortear a los defensas. Tienes dos maneras de hacerlo; o bien pulsas **R2** ó **L2** una vez o bien presionas **R2** ó **L2** y a la vez ✖. Este movimiento no será muy efectivo cuando te hagan una carga.

• Salto de vallas:
Esto es como en las carreras: te acercas al portero, pulsas **L1** y saltas sobre él.

• Dribbling:
Deja pulsado **R2** ó **L2** y el botón de esprint. Tu jugador fintará mejor al contrario cuando cambie de dirección. La defensa contraria intentará cargar en tu dirección.

• Rabona:
Presionando **L2** y dando a **R1**, activarás la espectacular rabona. Si en lugar de **L2** usas **R2**, lo que conseguirás será un buen regate.

• Lanzándote a la piscina:
Si ves que la defensa te acosa y que te va a robar el balón puedes lanzarte a la piscina y provocar la falta. Mientras pulsas **L2** o **R2**, presiona **L1**.

• Falta intencionada:
Como último recurso puedes entrar con los dos pies a los jugadores que tengan una ocasión manifiesta de gol. Presiona **L1** y tu jugador hará falta al contrario.
Eso sí, este tipo de entradas puede acarrearte serios problemas.

• Cambios ilimitados:
Este truco nos permitirá realizar tantos cambios como queramos. Entra en la pantalla "Editar Equipo" y presiona:
L1, L2, R2, R1, ●, ✖, ■, ▲, START, SELECT.

• Encontrar una estrella:
Si buscas a Ronaldo, lo encontrarás en el Inter de Milán o en la Selección Nacional Brasileña bajo el nombre de A.Calcio.

FIFA 2000

• Tácticas básicas
Indicador de pase: Vigílalo, en rojo te cortarán el pase, en amarillo no será seguro y en verde el pase será bueno.
Correr (▲): No abuses o agotarás a tus jugadores.
Los pases rasos (✖): Si los empleas con rapidez será casi imposible robarte el balón.
Pase profundo (L1): Úsalo para dar balones largos en los contraataques.
Los pases altos (■): Útiles para despejar balones y para colgar balones desde la banda.
Tirar (●): Además del tiro fuerte podrás hacer un tiro raso y ajustado con ✖.
Cabezazos (manteniendo ●): Podrás despejar balones altos o rematar de cabeza.
Entradas duras (■): Son muy efectivas, pero te pueden sacar tarjeta. Con **R1** podrás lesionar al rival.
Entrada moderada (●): Mucho menos efectiva, pero casi no te pitarán faltas.
Cambiar de jugador (✖): Cuando el jugador con el que estás defendiendo se quede atrás, cambia de jugador. Ten cuidado porque puede que descoloques a tus defensas.

• Tácticas avanzadas
Encarar al portero: Podrás sortear al portero driblándole, pero siempre es mejor dar un pase a un compañero libre de marca.
360° (R2): Usa este regate para sortear la defensa y llegar al área.
Regate (L2): Mientras corres (▲), utiliza el **L2** (pulsado) para echar el balón a un lado.



Salto controlando el balón (L2): Podrás evitar las entradas duras, pero es fácil que te quite el balón un jugador que se cruce.
Protección del balón (R1): Cuando no veas las cosas muy claras, protege el balón hasta que aparezca una oportunidad de pase.
Coca-cola (manteniendo R2): Muy espectacular, pero poco efectiva.
Voleas y chilenas (●, ●): Sorprenderás a la defensa que espera un cabezazo.
• Tácticas profesionales
Presión al rival (L2): Podrás presionar con varios de tus jugadores. Puede descolocarte.
Forzar el fuera de juego (R2): Bien usado anulará el ataque rival, pero empleado a destiempo dejará solo al delantero.
Ddj (Select): Tienes tres formaciones para usar durante el partido. Ten una defensiva para aguantar un resultado, otra normal para empezar y otra ofensiva por si se requiere algún gol más.

FIFA 2001

• Movimientos básicos.
Pase: Los hay de tres tipos, raso (✖) y globo/elevado (■).
Si pulsas (●) desde posiciones de defensa equivaldría a un "patadón" o despeje largo. El juego raso es una excelente forma de progresar y de asegurar el buen destino del pase. Fíjate en el color de la flecha de pase: si es verde, buena calidad, si es amarillo, calidad media y si es rojo, es fácil que sea interceptado.
Disparo: También de tres tipos, elevado (●) y raso (✖). Puedes utilizar (■), como una vaselina para superar al portero.
Sprint: Pulsa de forma breve (▲) y tu jugador correrá más. Al hacerlo de forma repetida mantendrá la intensidad de la carrera, pero acumulará más cansancio, así que no hagas correr siempre al mismo y nunca lo hagas a lo loco.
• Movimientos de ataque:
(L1) Pase al hueco:
La mejor manera de aprovechar este movimiento es atraer a los rivales, dejando así libres de marca a jugadores a los que dirigir el pase al hueco.
(L2) Regate:
Muy útil en carrera para desbordar y ganar la posición. Si lo pulsas 2 veces, realizarás un regate adelantándote el balón y saltando a la vez.
(R1) Proteger el balón:
Úsalo cuando recibes el balón de espaldas, evitarás que te lo quiten y podrás ver a tus compañeros para optar por un tiro, regatear o pasar. **(R2) Giro de 360º**, pulsando una vez. Si lo mantienes pulsado, harás el "sombrero".
(●) Remate de cabeza:
Pulsándolo una vez tras un pase bombeado. Si pulsas dos veces, conseguirás una volea o una chilena.
• Movimientos de defensa:
(✖) Cambiar de jugador:
A medida que el rival mueve el balón procura seguirle con el jugador más próximo. Si persigues al atacante siempre con el mismo, le cansarás y descolocarás tus líneas.
(■) Entrada, en caso de que cometas falta, no suele haber amonestación
(●) Meter el pie, quitas el balón limpiamente al rival y te deja una buena posición de arranque de jugada.
(R1) Juego sucio, los árbitros suelen ser muy duros con este tipo de acciones.
(R2) Fuera de Juego, cuando exista la posibilidad, aparecerá un icono con dos flechas en un círculo, entonces, pulsa **R2** y tu defensa se adelantará dejando al rival en posición ilegal.
• Encontrar una estrella:
Si quieres disfrutar del buen fútbol de Ronaldo, lo encontrarás en el Inter bajo el nombre NO9.

FIGHTING FORCE 2

• Selección de nivel:
En la pantalla del título pulsa:
L1 + L2 + R1 + ▲ + ✖ + ←
Si lo haces correctamente aparecerás de manera automática en la pantalla de selección de nivel. Además de elegir nivel, también se te concederá invulnerabilidad.

FINAL FANTASY VII

• Encontrar a Yuffie:
En alguno de los bosques del mapa, darás con una extraña muchacha llamada Yuffie que es una Ninja experta en armas orientales y maestra en el arte del robo de materia. Aparecerá como una enemiga a la que tendrás que enfrentarte, pero cuando la derrotes apareceréis en un mapa que contiene un punto donde salvar. Antes, habla con ella o desaparecerá. Trátala con mucho tacto para que se una a tu grupo.
• Montar un criadero de chocobos:
Cuando tengas la nave Viento Fuerte, ve a la Granja de Chocobos y compra verduras para alimentarlos. Caza alguno, especialmente en el área de Gold Saucer, Wutay, Iciclen y Mideel. Puedes tener hasta cuatro chocobos al mismo tiempo, pero tendrás que volver a la Granja para elegir quién cuidará de ellos. Comienza a alimentarlos con verduras que puedes comprar en la granja. Dependiendo del tipo de verdura, conseguirás que los chocobos desarrollen distintas habilidades, pero las mejores verduras las tiene el Sabio Chocobo, que está en las montañas del continente Norte. Ve a la casa del Sabio por vía aérea o a lomos de un chocobo que pueda escalar. Tras maximizar las habilidades de los chocobos, entrénalos en las carreras. Cuando tengas un macho y una hembra entrenados, podrás criar uno especial.
• Conseguir chocobos especiales:
Hay dos tipos: los de montaña (verdes) y los de río (azules). Para criarlos necesitas un buen chocobo al que tienes que alimentar con nueces Carob. Róbales estas nueces a los Vlakorados de los bosques cercanos a Ciudad Huesos. Si alimentas a estos chocobos con otra nuez Carob puedes conseguir uno de montaña y río (Negro). Si cruzas al Negro con un chocobo Maravillas (área de Icicle) y lo alimentas con la nuez Zeio puedes criar un chocobo Dorado. Conseguirás las nueces Zeio en una isla al nordeste de la Granja de Chocobos, robándoselas durante el combate a los Goblins.



FINAL FANTASY VIII

• Cómo superar los combates más difíciles:
Cuando te encuentres en el espacio, en la base Lunagate, no olvides jugar a las cartas con Eleone. Ella tiene en su poder la carta de Laguna, uno de los objetos más valiosos del juego.
Si consigues esta carta, puedes convertirla en 100 sales heroícas con los Guardianes de la Fuerza. Si utilizas estas sales en un combate que te resulte demasiado complicado, tus personajes se volverán invencibles durante un tiempo.
• Sube de rango sin copiar en los exámenes:
En la opción Guía del menú puedes encontrar un curioso menú llamado Examen, donde te encontrarás con nada más y nada menos que 30 preguntas tipo test para que demuestres de esta forma tus increíbles conocimientos sobre *Final Fantasy*.
Si consigues superar este examen, serás recompensado con un aumento de sueldo, lo que no vendrá nada mal a la hora de comprar ciertos objetos. Además, también podrás presumir delante de tus amigos.
Por si acaso no te apetece hacerlo, o no tienes muchas ganas de estudiar, aquí tienes la solución a los 30 exámenes:
1: S N S S S S N N S N N
2: S N S S S N S S N N
3: N N S N S S S N S N
4: N S S S N N S S N N
5: N N N S S N N S S S
6: S N S S N N S S N S
7: S S S S S S N S S N
8: N S N N S S N N S N
9: N S N N N N N N S S
10: S N N N N N N N S N
11: S S N S S N S N N S
12: N S N N S N S N S N
13: S N N N S N N N N N
14: S S S S N S S N S N
15: S S N N N N N S N S
16: S N N S N S N N S N
17: S N N N S N N S N N
18: S N N N S N N N N N
19: S N N S N N N N N S
20: S S N S N S S S N N
21: S S S S N N S S S N
22: N N N S N N N S S N
23: S N N N N S S S S S
24: S S N N S S N N N S
25: S N S S S N S N N
26: S S N S N S N S N N
27: N S N N N N S N S N
28: S N N S S S N S N N
29: N N N S S N N N S N
30: N S N N N N S N N N
• Encuentra las cartas más importantes:
Las cartas de nivel 10 son las mejores para ganar sin problemas. Algunas las tienen ciertos personajes por lo que os indicamos donde encontrarlas:
Ward: del profesor Odine en el laboratorio de Esthar.
Selphie: la chica sentada en la fuente del jardín de Trabia.
Quistis: los estudiantes de la segunda planta del jardín de Balamb.
Zell: su madre, en Balamb.
Rinoa: de su padre en Deling. Primero debes perder a Ifrit.
Edea: de Edea en el orfanato.
Seifer: del director Kramer.
Squall: de Laguna en la residencia de Esthar.



FINAL FANTASY IX

FFIX encierra muchos secretos y búsquedas paralelas. Te desvelamos la solución de algunos de los que podrás resolver en las primeras horas:
• Salto a la comba:
Durante el primer disco, en la plaza de Alexandria puedes hablar con las niñas que están saltando a la comba para que Vivi pruebe suerte. Es un sencillo juego de habilidad, que se complica a medida que saltas. Si eres obstinado y superas ciertos límites, serás premiado con estos regalos:
• 20 saltos: 10 guiles.
• 50 saltos: carta de Cactilio.
• 100 saltos: carta de Genji.
• 200 saltos: carta de Alexandria.
• 300 saltos: carta de Tigre.
• 1000 saltos: Rey de la comba.
• Cartas escondidas:
En la plaza de Alexandria, justo detrás de la carpa de los tickets, verás un callejón con una puerta cerrada al fondo. Por ahí encontrarás a un personaje parecido a un hipopótamo, que te dirá que ha escondido tres cartas en la ciudad. Para encontrarlas, avanza por la parte izquierda del mapa hasta que conozcas a un personaje llamado Puck. Dile que no quieres ser su lacayo y continúa. Dentro de una casa verás una chimenea con una escalera en su interior. Sube por ella y, al llegar arriba, tira de la cuerda para tocar la campana. Caerá una cajita con las tres cartas.
• ¿Dónde está mi gato?
En la zona del muelle, cerca del edificio con la chimenea, verás a un chaval, Tom, que te dirá que ha perdido su mascota. Vuelve a hablar con él y sabrás que es un gatito marrón. Vuelve al comienzo, a la estatua conmemorativa, y encontrarás al gato. Tom lo cogerá y volverá al muelle. Síguele y habla con él: te dará la carta de Bom.
• A buscar a la princesa:
Al controlar por primera vez a Steiner, tu principal tarea será buscar a la princesa Garnet en el castillo. Puedes hacerlo solo o con los soldados de la división Pluto, dispersos por las salas del castillo. Si los encuentras a todos, uno, el que está en la escalera de caracol que lleva a la almena, te dará un Elixir. Para ver el 100% del juego, hazlo.
• Atrapa las ranas:
Durante el juego, accederás a 4 pantanos en los que Quina puede tratar de cazar ranas. Según las que puedas coger, conseguirás estos premios:
• 2 ranas: Gema en bruto.
• 5 ranas: Éter.
• 9 ranas: Traje de seda.
• 15 ranas: Elixir.
• 23 ranas: Tenedor de Plata.
• 33 ranas: Tenedor Bistro.
• 45 ranas: Botas de batalla.
• 99 ranas: Tenedor Gastro.
Y al capturar 99, Quera te retará a un combate especial.

FISHERMANS BAIT

• Todas tus cifras:
Si quieres contemplar las estadísticas sobre tus éxitos y fracasos, prueba este truco. Para ponerlo en marcha ve a la pantalla del título y pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, ✖, ● y **START**. Después ve a la pantalla de opciones, pulsa **SELECT** y aparecerá una pantalla llamada "Total Count Summary".'

FORMULA 1'97

En el modo Grand prix selecciona un corredor y cambia su nombre por uno de estos códigos para poder activar el truco:
• Todos los tramos extras: BILLY BONUS
• Última carrera, máxima puntuación: Jeab Alesi
• Estilo de gráficos VR: VIRTUALLY VIRTUAL
• Nuevos efectos de sonido: SWAP SHOP
• Modo WipeOut XL: PI MAN
• Vista de helicóptero: ZOOM LENSE
• Anuncios: BOX CHATTER
• Llueven ranas: CATS DOGS
• Fácil, fácil: ... TOO EASY
• Coches estilo los 60: SWINGING SIXTIES
• Grandes caminos: Little Weelz
Para hacer que los trucos funcionen, cambia al menos dos nombres y funcionará el último que hayas introducido.

FORMULA 1'98

• Dos nuevos circuitos:
En la pantalla de selección "Piloto/Equipo" presiona ● y entra en opciones. Escoge la opción "Editar Nombre" e introduce:
Cheesy _Poofs: Pista de acrobacias.
Go_Cows: Forum Romano. Una pista sencilla, pero muy bonita.

FORMULA KARTS

• Circuito secreto:
En la pantalla de opciones entra en Nombre y utiliza la palabra WOODSTOCK.
Cuando vayas a elegir circuito verás que al lado del de Alemania hay una nueva pista.

FRENZY!

• Passwords de nivel:
Introduce "PICKLE" como password e ignora el mensaje de "password inválido". Presiona entonces ▲ y regresa al menú principal. Selecciona ahora en el "Cheat menú" la opción para acceder al nivel deseado.
Nivel 2: ADRIAN
Nivel 3: CORRODE
Nivel 4: GLUGGLUG
Nivel 5: SNOWBALL
Nivel 6: FLATPACK
Nivel 7: SPOOKY!
Nivel 8: BOSSMAD!
Nivel 9: RUNAWAY!

FRONT MISSION 3

• Vista subjetiva:
En cualquier momento de la partida pulsa esta secuencia de botones para disfrutar de una nueva vista en primera persona:
▲, ■, START, START.
• Nueva cámara:
Igual que antes, pulsa esta secuencia en cualquier momento del juego:
●, ✖, START, START.
• Final Extra:
Si consigues terminarte el juego siguiendo la línea argumental de Emma o Elisa, guarda tu partida para volver a empezar otro juego con todas las Battle Skills que hayas conseguido previamente.



• Consigue el mejor Wanzer:
Existen muchos tipos de Wanzer en el juego y cada uno ofrece distintas prestaciones. Nosotros hemos encontrado uno que supera a todos los modelos en casi todos los aspectos. Para disfrutar de este modelo de Wanzer, lo que tienes que hacer es seguir la aventura de Alisa y superar la misión 46. Hecho esto, ve a la página web ArmoredK y entra en el apartado BBS 3. En la parte inferior de esta página encontrarás un número (555-XKR-224).Con este número en la cabeza, dirígete ahora a la zona Auspend Garbagepit. Allí encontrarás una especie de teléfono llamado Infernal Dialer. Introduce el número que te hemos indicado... y al poco tiempo recibirás los componentes del Wanzer Hoshun Mk112 y un arma láser. Utiliza todas estas piezas para crear el Wanzer y utiliza las opciones para mejorarlo. En poco tiempo te darás cuenta de que es el mejor modelo de todo el juego.
• Conservar los puntos de batalla:
Al completar el juego, es posible conservar las habilidades de batalla que hemos aprendido de cara a una nueva partida. Para ello, espera a que terminen los títulos de crédito, y guarda la partida cuando aparezca esta opción. A continuación carga la partida. Podrás repetir la misma historia o jugar la segunda con todas las habilidades aprendidas.
• Consejos prácticos:
· Ten en cuenta las habilidades de los pilotos: en muchos casos, la clave para la victoria residirá en las armas de los Wanzers, pero para que sean de verdad efectivas elige las que mejor usen tus pilotos.
· Mejora las piezas de tus Wanzers: intenta reparar las partes dañadas de tus Wanzers antes de que reciban el tiro de gracia. Además, al terminar los combates valora si te conviene más comprar una pieza nueva o reparar alguna de las que ya tienes.
· Navega siempre que puedas por Internet (dentro del juego), para sumergirte en la historia y para oxigenarte un poco de las peleas.
· Habla con todos los personajes que puedas para obtener de este modo más información sobre las misiones a cumplir.
· Ataca siempre primero a las unidades armadas con misiles o granadas, y luego ocúpate de las más cercanas.
· Captura los Wanzers de los enemigos: tras acabar con sus ocupantes, hazte con sus Wanzers para revenderlos, mejorarlos o utilizar algunas de sus piezas para potenciar tu propio ejército.
Es la mejor forma de conseguir dinero rápidamente.
• Capturar Wanzers enemigos:
Para capturar un Wanzer enemigo, haz que se rinda. Cualquier Wanzer que se rinda antes de que el nivel termine, pasará a engrosar tus filas. Si su color es gris y tiene una bandera blanca encima, se ha rendido y puedes quedarte con él.
• Wanzers de reserva:
Si capturas algún Wanzer enemigo al final de la batalla, quédatelo. De esta manera, si pierdes un Wanzer en tu siguiente batalla, tendrás más de reserva para sustituirle. Además, no necesitas reemplazar ninguna parte destruida de un Wanzer capturado, se repararán automáticamente. Asegúrate de añadir algún arma, porque el único ataque que tienes con un Wanzer capturado es el HARDBLOW, que es el más flojo.

FUTURE COP: LAPD

• Passwords:
Todas las misiones Crime War y Precinct Assault completas: DISYFISLFY
Todas las misiones Crime War y Precinct Assault cerradas completas: DITIFISLFL
Todas las misiones Crime War y Precinct Assault completas; todas las armas: DYPYFASRHR
Invencibilidad: SIFRGYBERR
Todas las armas: SYMRGOBRRL
Todas las misiones Crime War y Precinct Assault cerradas completas; todas la armas: DYSIFASRHY
Todas las misiones Crime War y Precinct Assault cerradas completas; todas las armas; invencibilidad: DYTIFASUHL
• Códigos:
Tienes que Introducirlos en la pantalla de opciones que aparece al pulsar el botón **SELECT** mientras está el juego pausado. Ilumina la opción "Volume Sound FX" e introduce la combinación. Si el código es correcto al escoger "Quit" y confirmar ("Yes"), no abandonarás la pantalla de opciones aunque podrás volver al juego normalmente.
NOTA: **S = SELECT.**
Recargar escudo: ■, S, ●, ✖
Avanzar de nivel:
■, ●, ■, ●, ✖, S, ✖, S
De azul a negro: ■, S, ●, ✖, ✖, ●, S, ■
Cargar arma 1: ■, ●, S, ✖, S, ✖, ●, ■
Cargar arma 2: ●, ✖, S, ■, ●, ✖, S, ■
Recargar arma 3: ■, S, ■, ●, S, ✖
Más (arma 1): ●, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ●, S
Más (arma 2): ■, ■, ■, ●, ✖, ●, ✖
Más (arma 3): ■, ●, ■, S, ✖, ■, ●
Añade 200 puntos (Precinct Assault):
●, ■, ●, ✖, S, ■, ✖
Invencibilidad: ●, ●, S, S, ●, S, ✖, ■

[G]

GAUNTLET LEGENDS

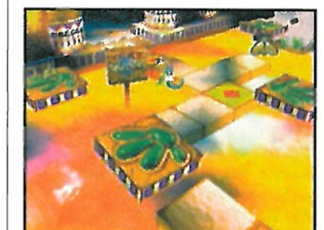
Para conseguir tres nuevos personajes, sigue las instrucciones que ahora te damos, según el bicho que quieras manejar.
• Minotauro:
En el nivel del acantilado tendrás que encontrar todos los interruptores y atravesar la puerta de salida. Cuando veas una puerta con una calavera entra por ella e irás a una sala repletita de monedas. Consigue 50 monedas y el minotauro será tuyo.
• Falconess:
Accede a la fase de bonus del nivel del castillo y recoge allí 50 monedas.
• Summer:
En el último nivel del juego hay una puerta secreta junto a una zanja. Si eres capaz de salir por ella serás transportado a una sala y ya sabes lo que te toca, recoge 50 monedas para hacerte con este personaje.
Introduce todas estas palabras como si fueran el nombre de los personajes.
• Deluxe Combo al máximo: ICE:
• Nivel 99: GASAWAY
• Los niveles de Bonus abiertos: CRAZY.
• Todos los nieveles abiertos: LOCK UP
• Lo máximo de lo máximo: MESSIAH.

GEKIDO

• Jugar como Akujin:
Acaba el Urban Fighters en dificultad "Hard".
• Jugar como Gorilla:
Acaba el Uban Fighters con Travis y Michelle.
• Jugar como Kobuchi:
Acaba el Urban Fighters con Tetsuo y Ushi.
• Saltar de nivel:
En el modo Urban Fighters, tienes que pulsar a la vez la siguiente combinación:
Select+Start.
• Modo Deforme:
Alcanza una puntuación que te permita poner récord y pon como tu nombre DEFORMANIA. Ahora busca en la pantalla de opciones del menú.
• Modo Esqueleto:
Igual que el truco anterior, pero introduce en esta ocasión la palabra BONECRACK.

GEX: DEEP COVER GECKO

• Selección de nivel y trucos:
Pausa el juego, y pulsa y mantén presionado el botón **L2** al tiempo que aprietas:
↑, ●, →, ↑, ←, →, ↓.
Quita la pausa y presiona **Select**. Así accederás un menú especial de trucos donde además de obtener un montón de ventajas extra podrás seleccionar el nivel.
• Frases de Gex:
Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** a la vez que aprietas: **↓, →, ←, ●, ↑, →.**
Quita la pausa y pulsa **Select** siempre que quieras que Gex suelte algún comentario.
• Invencibilidad:
Pausa el juego y pulsa y mantén el botón **L2** al tiempo que aprietas esta combinación:
↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓.
• Códigos especiales: Los conseguirás tras completar las distintas fases de bonus. Suelen otorgar ventajas tales como vidas extra o la posibilidad de jugar con otros personajes del juego. Para introducir estos códigos debes conseguir las cuatro chapas de los niveles secretos y abrir la caja fuerte del Control de Emisión.
Vacaciones TV:
▲●★■■✖
Misterio TV:
■✖●●▲■.
TUT TV:
■✖▲■▲♦



Armada Canal:
■✖▲■★★
Bucanero programa:
♦★■✖▲●
Oeste Estación:
■♦■■▲♦
Mitología Red:
●▲■★♦★
Cuentos TV:
■★★■▲▲
Dibujos Canal:
■♦▲▲★♦
Gangster TV:
✖♦★▲▲●.
Superhéroes Show:
★✖✖●■▲

GHOST IN THE SHELL

• Selección de nivel:
En la pantalla de título presiona:
R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2.
Escucharás un sonido. Ilumina las palabras "Mision Start", pulsa ✖ y presiona Izquierda o Derecha para escoger nivel.

• Todas las imágenes de video:
Ilumina "Options" y presionando ✖ encontrarás todo el camino abierto para ver todas las escenas de vídeo.

GRAN TURISMO

• Dinero Fácil:
La manera más sencilla de hacerte con dinero al principio del juego es correr para clasificarte en la carrera nocturna. Sólo por clasificarte para esta prueba ganarás 20.000 dólares.

• Repetir los consejos:
¿Problemas con las licencias? Bueno, pues eso se acabó. Vuelve al teatro de repeticiones en la pantalla principal y échale un vistazo a las pantallas de demostración, donde se te enseñará la mejor manera de superar cualquier licencia. Fíjate bien y no tendrás problemas.

• Modo Alta Resolución. Coches y Circuitos extra:
Para hacerte con todos los circuitos del modo Arcade, que incluye los otros cuatro circuitos (Autum Ring, Deep Forest, SSR5, y Grand Valley Speedway), los otros coches (Toyota, Subaru, Dodge, y TVR), la película del final y el modo de Alta Resolución, debes ganar con todos los tipos de coche (A, B y C) en cada circuito y en todos los modos de dificultad (Fácil, Normal y Difícil).

• El Prototipo Rojo:
Preséntate a examen para obtener la licencia B. Si obtienes la medalla de oro en todos los test obtendrás de regalo un prototipo rojo, un coche que, aunque no puede ir muy rápido, se le puede añadir casi cualquier cosa.

GRAN TURISMO 2

• Cómo conseguir unos cuantos créditos sin demasiado esfuerzo:
Existe una rutina para ganar 250.000 créditos con cada carrera. Para ello es imprescindible poseer el carné A y haber superado los seis campeonatos nacionales de la liga GT. De este modo podrás acceder a los campeonatos regionales y participar en cualquier carrera. Si llegas a la meta en primer lugar, se te obsequiará con un potente modelo que, vendido en el mercado de segunda mano (accediendo a nuestro Garaje y situando el cursor sobre la opción Vender) te reportará un total de 250.000 créditos. Lo puedes repetir cuantas veces quieras.

• Descubre el coche más potente:
Suzuki tiene el coche más potente. El Escudo Pikes Peak es, sin duda alguna, el más manejable y veloz, aunque antes tendrás que pagar dos millones de créditos para hacerte con él. Con este coche podrás participar incluso en los eventos de tierra, siendo sumamente fácil alzarse con la victoria.

• El sintetizador de Eventos:
Cuando superes el carné A, aparecerá la licencia S o especial. Si pasas estas 10 pruebas, accederás al Sintetizador de Eventos, que está dentro de los menús del campeonato Gran Turismo.

• Con matrícula de honor:
Si superas todas las pruebas de un carné con Copa de oro, serás obsequiado con un modelo especial. En total hay seis, uno por licencia.



GRAND THEFT AUTO

• ¿Nombres o trucos?:
Ve a la pantalla de selección de personaje y pulsar ■ para renombrar el personaje:
CAPRICE: Escoger el nivel.
EATTHIS: La policía.
BLOWME: Coordenadas.
WEYHEY: 9.999.990 puntos.
GROOVY: Armas y municiones, llave de la prisión y escudo.
MADEMAN: Elegir el nivel, escudo, llave de la prisión, todas las armas y municiones.
THESHIT: Todas las armas y municiones, escoger el nivel, 99 vidas, multiplicar por 5, escudo llave de la prisión
BSTARD: Tú pide por esa boquita...
CHUFF: Sin policía
TURF: Todas las ciudades
FECK: 'Liberty City' Partes 1 y 2
TVTAN: 'San Andreas City' Partes1 y 2

GRAND THEFT AUTO LONDON

Introduce como nombre del jugador estas palabras. Podrás activar todos los trucos en la misma partida con la opción renombrar:
- **99 Vidas.** MCVICAR
- **Todos los niveles.** RAZZLE
- **Un montón de ventajas.** GETCARTER

GRAND THEFT AUTO 2

Introduce estos códigos como tu nombre.

• 1.000.000 de puntos:
BIGSCORE.

• 500.000$:
MUCHCAH.

• Todas las armas:
NAVARONE.

• Sin coordenadas:
WUGGLES.

• Selección de nivel:
ITSALLUP.

• Energía ilimitada:
LIVELONG

• Nivel de búsqueda al máximo:
DESIRES

• Multiplicador X5:
HIGHFIVE

• Cambiar las estaciones de los taxis:
Cuando estés al volante pulsa ↑.

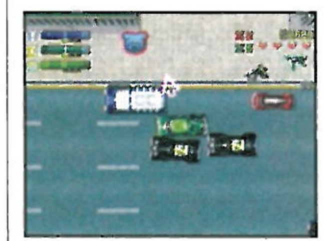
• Consejos para conseguir Dinero:
- Coge un taxi y espera junto a los peatones para que suban. Se bajarán si te persigue la policía o te disparan.
- Atropella peatones.
- Finaliza bien las misiones.
- Destroza y roba coches.
- Logra nivel 4 de la policía.
- Consigue grandes saltos.
- Cumple los Frenesí Mortal.
- Afina bien tu puntería.
- Chócate con otros coches.
- Cuidado con los peatones de rojo: te robarán.
- Para pasar el primer distrito, necesitas 1 millón de $. Para el segundo, 3, y para el tercero 5.

• Grúas y armas:
En la 2ª y 3ª ciudad, encontrarás grúas en las zonas neutras, y dependiendo del coche que aparques al lado te darán estas armas:

Grúa ciudad 2ª:
- Taxi: doble daño temporal.
- Coche de policía: soborno.
- Panto: 15 granadas.
- Trance-AM: 60 lanzallamas.
- Maurice, Eddy, Schmidt, Bug: 30 ametralladora uzi.
- T-Rex: 60 electroarma.
- Hachura: 15 lanzacohetes.
- Benson: electrodedos temporal.
- B-Type: invisibilidad.
- Big Bug: 10 blindaje.
- Furore GT: recarga rápida.
- Coche de banda Z: 30 uzi con silenciador.
- Furgoneta cuellos rojos: relleno de vida.
- Meteoro SRS: invulnerabilidad temporal.

Grúa ciudad 3ª:
- V-Jerk Truck: 10 blindaje.
- Coche de policía: soborno.
- Rumbler: recarga rápida.
- Shark: 15 lanzacohetes.
- Stinger: electrodedos.
- Jefferson: tarjeta para salir de la cárcel.
- B-Type: invisibilidad.
- Eddy: 30 ametralladora uzi.
- Jaguar XQ: electroarma.
- Maurice: relleno de vida.
- Bulmark: 30 escopetas.
- Taxi Express: doble daño.
- Coche banda Z: 30 uzis con silenciador.

Con el resto de vehículos lo mejor es que ni te molestes.



GRIND SESSION

• Abrir todos los niveles:
Si quieres tener todos los niveles disponibles, sólo tienes que pausar el juego y pulsar esta combinación:
●+↑+↓+■+▲.

• Liberar todas las acrobacias:
Pulsa esta secuencia con el juego en pausa en el Modo Campeonato:
↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑, →.

GUILTY GEAR

• Nuevos luchadores a elegir:
Para poder manejar a Baiken tienes que conseguir vencer todos los combates en el modo Normal sin utilizar ninguna continuación.
Para poder luchar manejando a Testament y Justice, debes concluir el juego en el modo Arcade, gastando las continuaciones que quieras, pero eso sí, como mínimo en dificultad normal.



[H]

HERCULES

• Passwords:
Hero's Gauntlet: Hydra/Medusa/Escudo/Medusa
Centaur's Forest: Centauro/Cabeza de Hercules/Minotauro/Arquero.
Big Olive: Centauro/Escudo/Hydra/Cabeza de Hercules
Hydra Canyon: Escudo/Yelmo/Escudo/Soldado
Medusa's Lair: Arquero/Pegaso/Arquero/Centauro
Cyclops Attacks: Yelmo/Pegaso/Cabeza de Hercules/Arquero
Titan Flight: Soldado/Escudo/Escudo/Rayo
Passageways of eternal Toment: Medusa/Soldado/Centauro/Pegaso
Vortex Of Souls: Soldado/Rayo/Soldado/Centauro.

• Imágenes de vídeo:
Para tener acceso a todas las imágenes de vídeo sólo tienes que introducir como password: Pegaso/Soldado/Centauro/Soldado. Siéntate y disfruta del espectáculo.

HEART OF DARKNESS

• Selección de nivel:
Con este truco podrás acceder a cualquiera de las 8 fases del juego y a cada uno de sus respectivos niveles.
Para ponerlo en marcha, lo primero que tienes que hacer es apagar la consola si es que la tienes encendida. Después, sitúa el mando en el puerto para el segundo jugado. Ahora presiona los cuatro botones superiores (**L1, L2, R1** y **R2**) y enciende la consola (con el juego dentro, claro).
Espera a que aparezca la pantalla del menú principal, sin soltar los botones. Cuando aparezca la pantalla de título suelta los cuatro botones y cambia el mando de puerto, ponlo en el puerto 1. Entra en la pantalla de opciones y en "Load Game" para ya desde allí poder elegir el nivel en el que quieres empezar a jugar.

HOT WHEELS: TURBO RACING

• Nuevos vehículos:
Introduce los siguientes códigos en la pantalla de passwords. Tras introducir el código te dará error, pero no lo tengas en cuenta: el coche aparecerá en la pantalla de elección. Los cinco primeros códigos son para el Modo de 1 jugador y los tres últimos son para el modo de 2 jugadores.
Sol-Aire CX4: OR8B4ORK8R3F89JR33LH
Fórmula 5000:
4WDG84WPDS7K7XNW77QM

Hotwheels 500:
YLKMFFOVNPDQBMTODDW8
Slide out: OM46DOMF4F_9LNDM_ _CC
Super Van: OP482OPH6B1CPQGP11JF
Stage Fright: O_JLDO_TJTCP6O9_CCVR
Sol-Aire CX4: OR8B4ORK8R3F89JR33LH
Slide Out: OWDG8OWPDJ7KHXNW77QM
Para activar todos estos trucos debes ir a la pantalla del menú principal y presionar todas estas combinaciones muy rápidamente.

• Coches pequeños:
■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■.

• Grandes neumáticos:
■, ▲, ■, ▲, R1, R1, L2.

• Coches sin texturas:
L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

• Efectos sonoros:
R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1.

• Turbo:
R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2.

• Coche Tow Jam:
■, ▲, L1, R1, L2, R2, ■, ▲.



INDY 500

• Nuevos coches:
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa la siguiente combinación:
●, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ▲, ■.
Entra en el menú "Indy 500 Mode" para ver tus nuevos coches disponibles.

• Un nuevo Handicap:
En la pantalla "Indy 500 Mode" ilumina la opción "Qualify" y pulsa manteniendo
L1 + L2 + R1 + R2 + START.
Normalmente correrías contra ti mismo en un circuito, con este truco disfrutarás de unas vistas preciosas y de una minicarrera en línea recta con sorpresa al final.

• Nuevas vistas:
En la repetición de una carrera presiona **SELECT** y sin soltarlo pulsa cualquiera de estos botones para seleccionar el punto de vista que más te agrade:
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD

• Energía a tope:
Si tu pad tiene opción de fuego automático, activa el del ● y el del ■. Luego, cuando juegues, pulsa estos botones regularmente. Por encima del medidor de poder verás un letrero que parpadea diciendo "Using Cheat?", y que te indicará que el truco funciona.
Ahora verás como tu atleta rinde a tope.

• Sorpresitas:
En las pruebas de Salto de Longitud o Triple Salto, si los tres dígitos de tu salto son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.22 metros, etc.) verás un tope entre la multitud.
En el Lanzamiento de Pesas, si los dígitos de la distancia de tu lanzamiento son los mismos (por ejemplo 1.11 metros, 2.22 metros, etc.) aparecerá un dinosaurio tras la multitud.
En el Lanzamiento de Martillo, si el número de delante del punto es igual que el de detrás del punto (por ejemplo 1.01 metros, 21.21 metros, etc.) aparecerá una bandada de pájaros en el cielo.
En el lanzamiento de Jabalina, si la lanzas a máxima potencia con un ángulo de 60 grados, acertarás a un Ovni, que caerá en el estadio.
En el salto de pértiga, tienes que clasificarte en el primer intento. Tras eso, eleva el listón 40 centímetros como mínimo, y vuelve a saltar. Si lo consigues verás aparecer una lanzadera espacial en el cielo. Puedes probar, a ver si tú encuentras más...

INTERNATIONAL TRACK FIELD 2000

• El Hombre de Konami:
Para cambiar la apariencia de tus atletas, ve a la pantalla de selección de pruebas y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ● + ✖.
Si sale bien, oirás un sonido de confirmación.

ISS PRO EVOLUTION

• Liga Master
Al empezar una Liga Master te darán siempre jugadores ficticios. Al ganar encuentros, obtendrás puntos con los que fichar. Puedes fichar jugadores reales. Algunos, como Iván Campo o Savio, no están en sus equipos, pero sí en la opción de adquisición de jugadores, en la bandera con el logo de Konami (Contrato Libre, página 6/6). También están incluidas las voces con los nombres de jugadores que han aparecido alguna vez en su selección, pero que no están en la que viene por defecto (Alfonso, Kiko...). Si creas un jugador con las características de, por ejemplo, Kiko, podrás ponerle su nombre.

• Partido de exhibición con un equipo master:
Termina una liga con un Equipo Master y graba tus datos. Ve a la opción Cargar Master Datos, y carga el juego.

• Equipos ocultos:
Da igual la dificultad en que juegues.
Estrellas europeas y mundiales clásicas: Gana la Liga Internacional.
Estrellas europeas y mundiales: Gana la Copa Internacional.
Jugar un amistoso en el campo de entrenamiento: Gana la Copa Konami.
Ver el trofeo de la copa extra: Gana todas las copas del juego y podrás ver este curioso trofeo, que es sólo de colección. No insistas en averiguar cómo acceder a esta copa: no se puede.

• Movimientos de defensa:
●: Entrada a ras del suelo.
✖: Dejándolo apretado, el jugador intentará robar el balón metiendo la pierna.
■: Efectúa una carga legal con el hombro. Si lo dejas apretado llamarás al jugador más próximo para que te ayude a presionar.
▲: Manteniéndolo apretado, el portero saldrá del área hacia un balón adelantado.

• Movimientos de ataque:
✖: Pase corto y de cabeza.
L1 + ✖: Pared.
L1 + ●: Pared elevada.
L1 + ■: Vaselina.



■: Disparo a puerta. Cuanto más tiempo lo presiones, más potencia cogerá el tiro. Cuando el balón va por el aire, efectuarás un remate de cabeza, volea o tijereta.
■, ■: Vaselina media. Es muy útil desde todas las posiciones.
●: Pase elevado. La altura y la distancia depende del tiempo que mantengas pulsado el botón.
●, ●: Para colgar un balón a una altura más baja de lo habitual.
●, ●, ●: Pase de la muerte.
▲: Pase al hueco.
L1 + ▲: Pase al hueco elevado.

• Movimientos básicos:
L1: Cambia el jugador.
R1: Correr.
L2: Apretándolo accionas las estrategias.
R2: Cambia la barra debajo del nombre del jugador y puedes bajar las líneas (**R2 + ■**), o subirlas (**R2 + ●**), según las necesidades.

• Regates:
■ + ✖: Regate. La dirección del regate depende de si el jugador es diestro o zurdo. Es la mejor opción al encarar al portero.
L1, L1: Bicicleta. Con el pad marcas la dirección del quiebro.
R1 manteniendo: Sin tocar otro botón, el balón te pasará bajo las piernas. Confunde al contrario.



JACKIE CHAN STUNTMASTER

• Elegir nivel:
Para poder jugar desde el principio en cualquier nivel, pulsa la siguiente combinación de botones en la pantalla de "Press Start":
L2, ■, ▲, ●, ✖, R2, R2
Si lo haces correctamente oirás un sonido de confirmación y todas las puertas de acceso a los niveles estarán abiertas.

• Entrevista con Jackie:
En la misma pantalla de antes introduce ahora esta secuencia:
←, →, R1, ●, ■, ▲, ▲.
Un letrero te indicará si lo has hecho correctamente.

• Una listeza:
Para conseguir algo así como vidas infinitas, súbete al tejado donde comienza el segundo nivel, entra en el ascensor y acaba con el ninja para que se abran las puertas y puedas pasar a la siguiente sala.
Acaba con el enemigo y aparecerán unas escaleras junto a las que encontrarás una vida extra. Cógela, sal del nivel y graba la partida. Repite la operación hasta almacenar suficientes vidas.

JET RIDER 2

• Todos los tramos:
Desde la pantalla de títulos vete a Opciones y pon la dificultad en el nivel Master y el número de vueltas por carrera en 5.
Sal ahora y dirígete a la opción "One-Player". Elige a Li'l Dave en la pantalla "Select Rider" (presiona después ✖).
Presiona ▲ hasta que vuelvas a la pantalla de títulos. Presiona ↑, ↓, ←, →, **R2, R1, L2, L1** (muy rápidamente).
Dirígete a Opciones y pon las vueltas a 3. Vuelve a One-Player y elige Wild Ride (presiona ✖). Pulsa ▲ hasta que vuelvas a la pantalla de títulos.
Ahora presiona ↑, ←, ↓, →, ■, **R2**, ●, **L2** (muy rápidamente). Vuelve a la pantalla de Opciones y pon la dificultad en Amateur y el turbo en OFF. En la Opción One-Player elige "Bomber". Retrocede a la pantalla de títulos y pulsa **R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2** (muy rapidito, por supuesto). Elige a tu corredor y selecciona "Single Track" en la pantalla "Choose Race Type".

•Correr como Enigma:
En Opciones, pon la dificultad en Master y las vueltas en 6. Ve a la pantalla de títulos y presiona esta combinación:
←, ■, ↓, ▲, →, ●, **L1, R1**



JUNGLA DE CRISTAL: LA TRILOGIA.

• Códigos para todas las ocasiones:
Pausa el juego y siempre con el botón **R2** presionado, pulsa las siguientes combinaciones:

Die Hard
→ ↑ ↓ ■: Modo GOD.
→ ■ ↓ ●: 50 granadas.
→ ■ ■ ↓: Modo Fat.
↓ ■ ▲ ↓: Pájaro...
→ ■ ▲ →: El mundo al revés.
10x▲ 4x→: Modo Skeleton.
↓ ● ● ↓ ▲: Modo Silly.
↓ ■ ■ →: 15 balas.
→ ↑ ↓ ↓ ■ →: Escopeta ilimitada.
↓ ● ← ■ ↑ ■ ←: Sorpresa.
● ● ■ ■ →: Sorpresa.

Die Harder
→ ↑ ↓ ■: Map Editor (!).
↓ ■ ▲ ↓: Modo Skeleton..
→ ■ ← ● ▲ ↓: Corto de munición.
● ↓ ↓ ■ ✖ ■: Modo Fergus.
↓ ▲ → ■: Sorpresa.
← ▲ → ↓: Sorpresa.

Die Hard with vengeance
← ▲ → ↓: Modo Fat.
● ↓ ↓ ▲ ✖ ■: Modo Fergus.
→ ■ ← ▲ ✖ ■ ↓: Coches flotantes.
↓ ↑ ← ← ↓ ↑ ← ← ↓ ↑ ← ←: Todos en Modo flat.
← ↑ ← ← ■ ↓: Largo.
● ↓ ↓ ■ →: Más largo.
● ● ■ ■ ↓ ↓ ✖ ✖: 999 turbos.
● → ↓ ■ ▲ ←: Modo Sky cam.
← ● ↑ ↓ ■ →: Vidas infinitas.
→ ● ← ← ■ ↓: Reloj.
→ ↑ ↓ ■: Sorpresa.
← ■ ▲ ↓ ■ →: Sorpresa.
↓ ■ ▲ → ↓ ■ ▲ →: Sorpresa.
→ ■ ▲ ↓ ✖ ✖ ✖: Sorpresa.

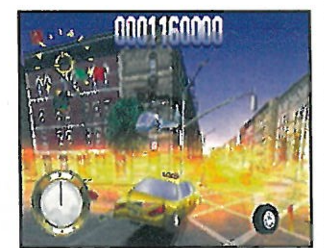
• Passwords

Die Hard

• Nivel 2: Recepción
Z N 1 ! 6 H T W Z J ! H F
G K 5 N 5 W 7 C X 7 J Z R
V ! C Y H P Z R V ! C X H
K Z R V ! C Y H P Z R V J

• **Nivel 3: Construcción**
T41X-3-4TD1DP
5B9W974MM6DT7
4XMLG9T74XMMG
FT74XMLG9T74J
• **Nivel 4: Oficinas**
Q-1WSX3WQK!CD
!6FSS!M1FFPQ2
SC1D5JQ2SC1F5
NQ2SC1D5JQ2S-
• **Nivel 5: Mantenimiento #1**
Y41!ZDT3YJMZZ
Y!BPYY6MM7DY7
NZMVH9Y7NZMWH
FY7NZMVH9Y7NJ
• **Nivel 6: Computadores #1**
F8279HY3FLM6X
15K1!TGNWWHF9
P6NVMBF9P6NWM
GF9P6NVMBF9P-
• **Nivel 7: Ejecutivos #1**
74225VHK7WVMW
H7GRVLCLH1X74
XMLG9T74XMLH9
Y74XMLG9T74XJ
• **Nivel 8: Construcción #2**
TN1ZN9JCSJ-XL
7X5R9N4WL68TR
6XWMGFTR6XWLG
9TR6XWMGFTR6J
• **Nivel 9: Oficinas #2**
H425H75XGGVRV
BXK479!L!3XH5
XRLZCTH5XRL!C
YH5XRLZCTH5XC
• **Nivel 10: Ballroom**
3D231ZZ!23CN!
8BS-QV9Q7JZ3D
FKQ6SW3DFKQ7S
!3DFKQ6SW3DFJ
• **Nivel 11: Mantenimiento #2**
W82GN88TVSCFX
WCW79Q5PRZ!WC
FFPQQVWCFFPRQ
ZWCFFPQQVWCF-
• **Nivel 12: Oficinas #3**
942RCHX88Z14N
RL3WL4XLM2D95
4NLLB9954NLMB
F954NLLB9954J
• **Nivel 13: Construcción #3**
TJ2HGH-DSD1DP
Z-VN45NTLG9TM
6DTM6DTM6DTL6
8TM6DTM6DTM6-

Die Harder
• **Nivel 2: Nuevo vuelo**
14-JJ2JB144JL
289144JB--F1-
4JLKT3GS9-L33
F144JL289144J
• **Nivel 3: Túnel**
SS-XHKG5SW3DF
KQ6SW3F!QQ1SM
3DDQRNCCVDFJQ
2SW3DFKQ6SW3-



• **Nivel 4: Pista de aterrizaje**
F416QVMBF5NQL
VC9F5NNSLCHF9
NQM1W6TDP6LWC
FF5NQLVC9F5NJ
• **Nivel 5: Interior del avión**
N--V38Y3N2JB1
85-N2J955Y1NL
JB-1L4Q7TV195
4N2JB185-N2J-
• **Nivel 6: Iglesia**
8N-N8KL68P2NB
NB58P2RQ!L581
2NB698681NBJB
18P2NBKB58P2J
• **Nivel 7: Persecución en la nieve**
8D142J2-8F1N6
JV38F1JJ3B-8P
1N7BGCBSV46KV
78F1N6JV38F1J
• **Nivel 8: Avión interceptado**
N-1B58Y3N2JB1
85-N2JHHXP2NZ
JB-76LXXNV195
4N2JB185-N2J-

Die Hard with vengeance
• **Nivel 1: Central Park**
XJ1GFT!7XMLG9
T74XMLD3K72X!
LG82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ
• **Nivel 2: Chinatown #1**
T81XMLG9TC5DP
LQBTC5G!VQDT7
5DN965F24Y7QQ
7TW1X6CK5JV6J
• **Nivel 3: Downtown #1**
ZS1!CYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TBLVY7QR
TZ3!!!BL!-2BJ
• **Nivel 4: Central Park #2**
KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCN8KQ
78XS415M6VCC4
-K63SGSJDFD2J
• **Nivel 5: Chinatown #2**
Z41!5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
S!27!ZBGTD7LR
J!7XHK!CVWFG-
• **Nivel 6: Urban**
!81!MZHT!CYHP
ZRV!CYF!QRX!7
YHN57PC2XX9NH
TZ3T!7VPFC4H-
• **Nivel 7: Downtown #2**
5422VBKB54NLL
B9954NJS29H58
NLMKT6KFP6VT1
C48J2198NRN6J
• **Nivel 8: Acueducto #1**
S82DFJG1SC1D5
JQ2SC1GHSQ4S7
1D4C6FD2-SM-6
7TW5XQ4QGC62-
• **Nivel 9: El Muelle**
7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWNTLMY!6ST9
T6-V38MH9T9RJ
• **Nivel 10: Acueducto #2**
8J24-KV78K248
K248K262T228Y
249BLCXS3K66L
3996NV535LHKJ
• **Nivel Final: Simon Gruber**
9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWBC9T
6NW8V2YX72L82
C89248C9MQZN-

JUNGLA DE CRISTAL 2

Pausa el juego y pulsa:
• **Alargar cabezas: R1, R1, L1, L1, ▲.**
• **Cabezas grandes: R1, R1, L1, L1, ▲, ▲.**
• **Como un esqueleto: ●, ■, ▲, ▲, ■, ●.**
• **Hombre eléctrico: ■, ■, L1, L1, R1, R1.**
• **Vista subjetiva: ●, ▲, ▲, ■**
• **Desactivar la mira láser:**
L1, L1, ▲, ▲, L1, L1, L1.
• **Descabezar enemigos:**
En niveles en 3ª persona. **■, ■, ●, ●, R1, R1.**
• **Munición infinita: L1, L1, R1, R1, ●, ●**
• **Invencibilidad: ▲, ▲, ●, ●, L1, L2.**
• **Todas las armas: ■, ■, ●, ●, L1, L1.**
• **Misil lento: L1, R1, R1, L1, ▲, ■.**
• **Cámara Z deprimida: ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■.**
• **Modo Funky:**
En niveles en 3ª persona. **▲, ▲, ■, ■, L1, L1.**
• **Cámara lenta:**
En fases de pistola. **▲, L1, ▲, L1,▲, L1.**
• **Nitros infinitos:**
Sólo conducción.**L1, L1, R1, R1, ●, ●**
• **Tiempo infinito:**
Sólo conducción. **L1, R1, ■, ■, R1, L1.**
• **Turbo:**
Sólo conducción. **●, ■, R1, R1, ●, L1, ●.**
• **Lluvia:**
Sólo conducción. **■, ■, L1, L1, ▲, ●.**
• **Sólo ruedas: L1, R1, R1, L1, L1, R1.**
En la parte superior de la pantalla aparecerá un mensaje de confirmación.
Para desactivar los trucos sólo hay que volver a introducir el código.
• **Selección de nivel:**
En la pantalla del menú principal pulsa:
L1, L1, ●, ●, ■, ■.
• **Niveles Extras:**
Al acabar los niveles de 3ª persona en modo Arcade, obtendrás un nuevo nivel, el Bonus Rat Level. Jugarás manejando a una rata.
Al finalizar el modo Arcade con la pistola, accederás al nivel Bonus Mime.
Igualmente, al acabar los niveles de conducir en el modo Arcade, podrás acceder a la fase Kill or be Killed.



KAGERO DECEPTION 2

• **Sound test:**
Pulsa **R1** (4 veces) y **R2** (6 veces) en la pantalla del título.
Un alarido confirmará que has introducido el truco correctamente, al tiempo que aparecerá una nueva opción que te permitirá trastear con el sonido.
• **Arks Extra:**
Introduce como nombre "Astarte" para empezar el juego con 2800 Ark. O, lo que es lo mismo, con más dinero para poner trampas.
• **Sorpresas de Tecmo:**
Si eres capaz de acabarte el juego 4 veces, podrás ver sus cuatro posibles finales. Además, cuando empieces una quinta partida, podrás disfrutar de algunas "sorpresitas" directamente importadas de otros títulos de Tecmo.

KENSEI

• **Todos los personajes:**
Terminar el juego en el modo Normal con estos personajes:
Yugo: Akira.
Yuli: Quitao.
Douglas: Cindy.
Allen: Steve.
Ann: Arthur.
Heinz: Kornelia.
Hyoma: Sessue.
David: Mark.
Saya: Genya.
Yugo (segunda vez): Zhou.
• **Gestos de victoria:**
Si pulsas **L1** o **R1** cambiarás la postura con la que tu personaje festeja la victoria.

KKND KROSSFIRE

• **Un menú con muchas ventajas:**
Para acceder al menú de trucos comienza una misión y presiona:
L1+R1+R2+L2, START.
Te encontrarás en el menú de la pausa donde debes seleccionar Password para luego pulsar: ←, ●, ■, →, ✖.
Al volver al menú de pausa podrás ver una nueva opción desde la que obtendrás más dinero, ampliar el mapa, invulnerabilidad...



KLONOA

• **Controlar el título:**
Presiona **L2** y **R2** para disfrutar de unos curiosos efectos.
• **Music Test:**
Deberás rescatar a 72 Phantomilians para entrar en un nivel de bonus llamado Balue's Tower. Cuando lo termines podrás entrar en la nueva opción desde la pantalla de selección de nivel.
• **Selección de nivel:**
Si concluyes el juego, al volver a la pantalla de presentación y escoger "Continue", podrás elegir una opción nueva llamada "Vision Cleared" desde donde podrás acceder a cualquier nivel del juego.

KNOCKOUT KINGS

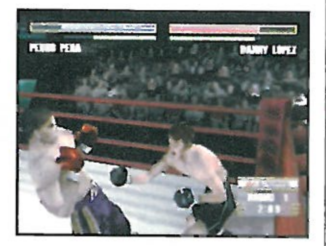
• **Más energía:**
Dentro del modo "Career", mantén pulsado **L1+R1+R2+L2** mientras te encuentres golpeando los sacos entre combate y combate.
De este modo recargarás entre 2 y 8 puntos dependiendo del tiempo que hayas mantenido presionados los botones.

KNOCKOUT KINGS´99

• **Como una fiera:**
Tienes que presionar en el menú principal la siguiente combinación:
← + ■, ← + ▲, ← + ●, ← + ✖.
Oirás un sonido que de confirmación.
• **Modo cabezón:**
Presiona en el menú principal la siguiente combinación:
→ +●, →+▲, → + ■, →+✖.
Oirás un sonido de confirmación.

KNOCKOUT KINGS 2000

• Personajes ocultos:
Para conseguir todos los personajes ocultos debes introducir esta lista nombres en la pantalla "Career". Eso sí, recuerda que debes salvar al boxeador en tu tarjeta de memoria si quieres utilizarlo para luchar.
GARGOYLE: Ya te puedes imaginar.
SHMACKO: Un payaso de gran pegada.
ROSWELL: Por si gustan los alienígenas...
O: Un rapero con un baile de piernas...
Q_TIP: Abrirás "A tribe Called Quest".
TIM_DUNCAN: Jugador de baloncesto.
MARLON_WAYANS: Actor.
ED_MAHONE: Nada más y nada menos que él mismo.
JEREMAINE_DUPRI: El más simpático de todos.
MARC_ECKO: Un fortachón.



KNOCKOUT KINGS 2001

• Boxear como Ashy Knucks:
Introduce la palabra "KNUCKS" como tu nombre de boxeador en el modo Career.
• Boxear como "El Bulldog":
Introduce la palabra "BULLDOG" como tu nombre de boxeador en el modo Career.

KOUDELKA

• Grabar la partida sin necesidad de estar en un Check Point:
Es fácil y te da una gran ventaja. Cuando aparezca en pantalla el nombre de la habitación en la que estás, pulsa el ●.



LIBERO GRANDE

• Jugar como Gregorio Zonaras
Gana el modo arcade en el nivel normal de dificultad.
• Jugar como Arnold Lang
Puntúa más de 10.000 puntos en el modo "Challenge 9".
• Jugar como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner, o Gerald Wells
Gana la copa internacional con todos los paises en el nivel de dificultad "hard".
• Jugar como Ruprecht Goes
Desbloquea las últimas tres opciones en el modo "Challenge 9".
• Jugar como David Magellan
Puntúa más de 11.500 puntos en el modo "Challenge 9" en todos los niveles de dificultad.
• Modo Mundial de Francia 1998
Selecciona "International Cup" e ilumina la opción "New Game/Continue". Entonces mantén apretado ✖ + **Select** + ● + **Start** y presiona ▲.

LIVE WIRE

• Elección de nivel:
En la pantalla de selección de nivel pulsa esta combinación sin saltarte ningún paso:
▲ y, sin soltarlo, pulsa ←, ↓, ↑, →, ←
De esta manera, podrás seleccionar cualquier nivel del juego donde empezar con sólo presionar después ↑ ó ↓.

LOADED

• Escudo y disparo al máximo:
Pausa el juego en cualquier momento y mantén pulsados durante unos diez segundos los botones **L1** y **L2**. Sin soltar ninguno de estos dos botones pulsa estas combinaciones en función del resultado que quieras:
Incrementar la fuerza de tu disparo:
↓, →, ↓, →, ▲ (pulsando ✖ sobre la palabra POWER).
• Opción a recargar el escudo en cualquier momento:
→, →, ←, ↓, ↓, ↑, ▲, ● (pulsando cualquier botón sobre la palabra HEALTH).

LOS PITUFOS

• Selección de nivel:
Selecciona el nivel de dificultad "Esto no es un picnic" después escoge la opción de "Nuevo Juego" y durante la escena en que aparece Gargamel presiona:
L1, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, **R2**.

[M]

MADDEN NFL'99

• Los mejores equipos:
Accede a la pantalla "Create Player" e introduce estos nombres:
BESTNFC: NFC Pro Bowl.
AFCBEST: AFC Pro Bowl.
BOOM: All-Madden.
PEACELOVE: Los mejores equipos de los 60.
BELLBOTTOMS: Los mejores equipos de los 70.
SPRBWLSHUFL: Los mejores equipos de los 80.
HEREANDNOW: Los mejores equipos de los 90.
MADDENNAMES: Nombres reales.
TURKEYLEG: Los mejores de todos los tiempos.
THROWBACK: Equipo 75 aniversario.
GEARGUYS: Equipo NFL.
WELCOMEBACK: 1999 Cleaveland Browns.
INTHEGAME: EA Sports.
HAMMERHEAD: Tiburon.
• También los mejores estadios:
Siguiendo el mismo sistema que en los códigos anteriores, introduce estos nombres:
EA_STADIUM: EA Sports.
OURHOUSE: Tiburon.
DOGPOUND99: Cleveland.
THEHOGS: RFK.
NOTAFISH: Miami.
SOMBRERO: Tammpa.
STICKEM: Oakland.
FOR_RENT: Astrodome.

MADDEN NFL 2000

Para activar estos trucos introduce la clave en la pantalla de códigos secretos.
• Primer down 20 yardas: FIRSTIS20.
• Sin paradas: EXPRESSBALL.
• Penaltis: REFISBLIND.
• Más insultos: PAINFUL.
• David y Goliat: MINIME.
• Estadio Antártica: XMASGIFT.
• Est. Dodge City: WILDWEST.
• Est. EA: ITSINTHEGAME.
• Equipo Marshalls: COWBOYS.
• Equip. de los 60: MOJOBABY.
• Equip. de los 70: LOVEBEADS.
• Raiders'72: GETMEADOCTOR.
• Raiders'76: GAMMALIGHT.
• Equip. 1976 Patriots: HACKCHEESE.
• Equip. 1981 Dolphins: 15MOREMIN.
• Equip. 1981 Chargers: BUILDMONKEYS.
• Equip. 1985 Dolphins: CHICKIN.
• Equip. 1985 Bears: DOORKNOB.
• Equipo 1986 Browns: KAMEHAMEHA.
• Equipo 1986 Broncos: BLUESCREEN.
• Steelers'72: DONTGOFOR2.
• Equipo 1988 49ers: CALLMESALLY.
• Equipo 1988 Bengals: PTMOMINFOGET.
• Equipo 1990 Giants: PROFSMOOTH.

MANAGER DE LIGA

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de "Nombre de Jugador". Cuando introduzcas el password, aparecerán unas palabra en la parte inferior de la pantalla que te confirmarán que el truco ha funcionado. Serán frases del estilo: "Pasta gansa". Después de introducir estos nombres ficticios tendrás opción de poner el tuyo propio. Para eliminar el efecto de los trucos, deberás resetear la consola.
• Actualizar el estadio en un día:
QUICK DRY CEMENT.
• Máximo porcentaje:
Para tener un porcentaje del 95-98 % pon como nombre del jugador: THE BEST.
• Recuperación rápida de lesiones:
WITCH DOCTOR
• Tiempo lluvioso:
WET WET WET.
• Fichar cualquier jugador:
NORTH AND SOUTH.
• Siguiente partido planeado:
BACKSEAT MANAGER.
• Tiempo soleado:
DRY DRY DRY.
• Ganar todos los partidos:
IVOR INVINCIBLE.
• 125.000 millones de pesetas:
KING MIDAS.



MARVEL VS CAPCOM

• Ryu mutante:
Ryu puede transformarse en Ken y Akuma cuando tiene la barra de especiales con un nivel. Para conseguirlo, basta con que ejecutes este movimiento:
→, ↘, ↓, ↙, ← + **Puño fuerte** (Akuma) o **Puño Medio** (Ken).
Si quieres que Ryu vuelva a su forma habitual basta con que ejecutes el mismo movimiento, pero empleando al final **Puño débil**.
• MENÚ OCULTO:
Con la palabra "Options" seleccionada, pulsa **START** al tiempo que mantienes presionado **SELECT**.
• Mecha-Zangief:
Presiona **SELECT** sobre Zangief, y escógelo con cualquier otro botón. No sueltes **SELECT** hasta que empiece el combate.
• Personajes secretos:
Para tener los luchadores ocultos tendrás que acabar el juego cumpliendo unos requisitos. Aquí los tienes:
Onslaught:
Gana con cualquier personaje y presiona ↑ cuando tengas iluminado a Wolverine en la pantalla de selección.
Roll:
Termina con Mega Man y presiona →, estando MegaMan iluminado en la pantalla de selección.
Gold War Machine:
Completa el juego con War Machine y pulsa ↑ con el cursor sobre Zangief.
Red Venom:
Vence con Venom y pulsa ↑ con Chun Li iluminada.
Orange Hulk:
Acaba con Ryu y presiona ↑ sobre él.
Lilith:
Finaliza con Morrigan, ilumina a War Machine y pulsa ↓.
Shadow Lady:
Gana utilizando a Chun Li y pon el cursor sobre Gambit para presionar ↓.

MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER

• Cambiar los colores:
Escoge un personaje y cambia el color del uniforme pulsando HK o HP.
• Jugar como Armored Spiderman
Selecciona a Spiderman en la pantalla de selección, pulsa el botón **SELECT** y presiona otro botón.
• Jugar como Dark Sakura:
Selecciona a Hulk, pulsa el botón **SELECT** y luego presiona cualquier otro botón.
• Jugar como Grey Hulk:
Activa la opción Jugar como Dark Sakura, escógela y selecciona a Hulk como segundo miembro del equipo.
• Jugar como Mech Zangief:
Selecciona a Blackheart en la pantalla de selección, después pulsa el botón **SELECT** y luego presiona cualquier otro botón.
• Jugar como Mephisto:
Selecciona a Omega Red en la pantalla de selección, después pulsa el botón **SELECT** y a continuación presiona cualquier otro botón.
• Jugar como Shadow:
Selecciona a Dhalsim en la pantalla de selección, pulsa el botón **SELECT** y luego presiona cualquier otro botón.
• Jugar como U.S. Agent:
Selecciona a Bison en la pantalla de selección de personajes, después pulsa el botón **SELECT** y presiona cualquier otro botón para escogerlo.
• Opciones extra:
Para conseguir más opciones de las que aparecen en el juego, ilumina la palabra "Options" del menú principal, y pulsa:
R1, ●, ←, ▲, ▲.

MDK

• Selección de nivel:
En la pantalla del menú principal pulsa:
L1 + **L2** + **R1** + **R2** y, sin soltarlos, presiona: ↑, →, ● y →. Ahora, muy rápidamente, suelta los botones para que de este modo aparezca el texto de selección de nivel. Pulsa ■ para avanzar de nivel o ● para pasar de área.

• Todas las armas:
Pausa el juego y pulsa cualquiera de estas combinaciones:
La mejor bomba: ↓, → ●, ●, ←, ←, ↑, ■
Trueno: ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, ↓.
Tornado: ↓, L1, ■, →, ↑, ✖.
Granada de mano: ●, ■, ■, L1, →
Mortero: ←, L1, ■, →, ●, ←, ←
Granada cortante: ↑, ■, L1, ←, ●, ■.
Pistola Super Chain: ←, L1, ↓, ■, ↑, ↓.

MEDAL OF HONOR.

Introduce estas palabras como si fueran passwords y espera a que aparezcan unas luces verdes que te confirmarán que el truco ha funcionado. Tras introducir el código, algunos deben activarse en la pantalla de Códigos Secretos.
• Noah en modo Multijugador: BEACHBALL.
• Bismark en modo Multijugador: WOOFWOOF.
• Evil Col en modo Multijugador: BIGFATMAN.
• Disparo rápido: ICOSIDODEC.
• Gunther en modo Multijugador: GUNTHER.
•Otto en Multijugador: HERRZOMBIE.
• Velocirraptor en modo Multijugador: SSPIELBERG.
• Wener en modo Multijugador: ROCKETMAN.
• Shakespeare en modo Multijugador: PAYBACK.
• Churchill en modo Multijugador: FINESTHOUR.
• Wolfgang en modo Multijugador: HOODUP.
• Todos hablan en inglés: SPRECHEN.
• Armamento infinito: BADCOPSHOW.
• Invencibilidad: MOSTMEDALS.
• Reflejo de disparo: GOBLUE.
• Primera medalla y un nuevo truco: DENNISMODE.
• Staff: DWIGALLERY.
• Imagen de Adriaan Jones: AJRULES.
• Imagen de Lynn Henson: COOLCHICK.
• Modo Wire Frame: TRACERON.
• Imágenes del equipo: DWIMOHTEAM.
• Modo de juego secreto: CAPTAINDYE.
• Passwords de nivel:
Nivel 1 History: INVASION.
Nivel 2 History: BIGGRETA.
Nivel 3 History: DASBOOT.
Nivel 4 History: STUKA.
Nivel 5 History: KOMET.
Nivel 6 y 7 History: TWOSIXTWO.
Nivel 8 History: VICTORYDAY.

MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

Todos estos trucos se introducen seleccionando "Options" en el Menú Principal, después entra en Passwords, introduce estas contraseñas y envíalas.
• Super Truco:
Ve a Passwords e introduce la palabra ENTREZVOUS. Sal de la pantalla y vuelve a entrar para teclear PORTECLEFS. Ve a la opción "Secret Codes" y verás como tienes un montón de opciones disponibles, entre ellas, invulnerabilidad, no tener que recargar, munición infinita, el modo Taxi Loco... Activa las que quieras y sal.
• Balas que rebotan:
Introduce: RICOCHET. Se producirá un flash verde en la pantalla, eso significa que ha funcionado. Ve a Secret Codes y actívalo.
• Velocidad de disparo cuatro veces mayor: Introduce: BALLESVITE.
Ve a la opción Secret Codes y actívalo.
• Invencible: Introduce: PUISSANCE.
Ve a la opción Secret Codes y actívalo.
•Modo Podoski: Introduce: LATIREUSE.
Ve a la opción Secret Codes y actívalo. Hace que acabes con los malos de un sólo disparo.
• Abrir el modo Taxi Loco:
Desde el Menú Principal, selecciona Options y después Passwords. Introduce la palabra AUTODINGUO. Ve a la opción Secret Codes y activa esta opción. Tienes 60 segundos para matar a todos los malos del nivel.
• Galería de imágenes de los programadores: Introduce: MOHUEQUIPE.
• Caricaturas: Introduce: MOHDESSINS.
• Pantallas e imágenes de la gente de Dream Works: Introduce: DWIECRANS.
• Invencible siempre: Introduce: ARMOUR.
• Munición Infinita: Introduce:BIG GUN.

MEDIEVIL

• Más ventajas:
Pausa el juego y pulsa esta secuencia mientras mantienes pulsado **L2**: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲. Podrás elegir selección de nivel e invulnerabilidad.
• Menú de trucos:
Accederás a nuevas opciones de juego. Para activarlo tienes que presionar **L2** y sin soltarlo:
▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, ←, ●, ↑, ↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←, ▲, ●, ↓, ●, ●, →.
• Los acertijos del jardín de Zarok:
El primer acertijo del verde Jack se refiere a las estrellas: debes encontrar y golpear a cinco estrellas en el laberinto.
El segundo acertijo habla del payaso, debes encontrar un arbusto con forma de payaso rodeado por cinco tablas con sonrisas y lágrimas. Tienes que colocar todas las caras sonrientes mirando al payaso golpeándolas con la espada. Empezando de izquierda a derecha, el orden es: 1, 4, 2, 5, 3.
La siguiente adivinanza habla del elefante. Tienes que guiar a un ratón blanco hasta el arbusto con forma de elefante.
El siguiente acertijo habla de la oscuridad. Coge el camino que dejó libre el elefante al moverse y verás una trampilla y tres bloques con fuego. Empuja los bloques para iluminar las ventanas redondas. Entra en el pozo y ponte a la luz.
El último puzzle consiste en mover las piezas del ajedrez golpeándolas para ponerlas todas sobre casillas del mismo color.

MEDIEVIL 2

• El truco definitivo.
Para activarlo sólo tienes que pausar el juego pulsando **START** y luego introducir la siguiente secuencia de botones, mientras mantienes presionado el botón **L2**:
↓, →, ●, ←, ←, ▲, →, ●, ←, ←.
En la parte inferior de la pantalla aparecerá la palabra TRUCOS, ya sólo tienes que elegir los que quieras activar.



MEGAMAN LEGENDS

• Un pequeño consejo:
Si saltas mientras presionas **L1 + R1** serás invencible durante unos segundos.

MEGAMAN X4

• La mejor armadura para Megaman:
Ilumina a Megaman en la pantalla de selección de personaje y presiona: ●, ●, ← (seis veces). Después presiona **L1+R2** y aprieta **START**. Ahora mantén presionados **R1+R2** hasta que el juego comience.
• También para Zero:
Para conseguir las negra armadura de Zero, seleccionale y presiona: **R1** y → seis veces. Ahora presiona ● y pulsa **START** para que empiece la partida.

METAL GEAR SOLID

• Raciones contra pistolas:
Cuando te enfrentes a un jefe, ten seleccionadas siempre las raciones. Si tu vida baja, la ración se usará automáticamente.
• Ojo con las minas:
Ten cuidado cuando uses las gafas de visión térmica para detectar minas, porque sólo detectan su posición, pero no su radio de acción. Si vas a cogerlas, asegúrate de agacharte a una distancia prudencial. Usa el detector en vez de las gafas.
• ¡Hay que frío!:
No permanezcas demasiado tiempo en las zonas frías. Tus raciones se congelarán y no podrás usarlas hasta que vayas a una zona más caliente y se descongelen.
• El orden importa:
Acaba el juego primero con Otacon y luego con Meryl, porque el traje de camuflaje es mejor que la cartuchera. Con el camuflaje acabarás el juego por segunda vez más deprisa, ya que pasarás trampas infrarrojas y si tocas a un enemigo no te verá.
• ¡Desenfunda!:
Cuando disparas al enemigo usando el SOCOM o el FAMAS, a veces Snake se detiene a recargar el arma. Presiona el botón **R1** dos veces para soltar y coger tu arma que estará recargada. Haz esto antes de disparar a un enemigo. Este método es muy útil en el modo Gun Shooting y en el modo Survival del entrenamiento.
• ¡Que te quiero roja!:
Si quieres sonrojar a Meryl, sólo tienes que mirarla fijamente un rato (botón de vista subjetiva). Se pondrá como un tómate y te pedirá que la dejes de mirar así.
• Ojo con los charcos:
Si pasas corriendo por un charco de agua, el ruido alertará a los soldados.
• Tabaco y sensores:
Si no tienes el visor, también podrás ver los sensores con el humo de un cigarrillo.
• Cueva, lobos y cajas:
En la Cueva, Meryl será seguida por un cachorro de lobo prendado de sus encantos. Si pegas a Meryl, el lobezno irá a por ti. Ocúltate bajo una caja y el cachorro orinará en ella dejando impregnado su olor, por lo que si te desplazas en su interior los lobos no te atacarán.

MICRO MACHINES V3

• 9 vidas:
Introduce como nombre CATLIVES en la opción de un jugador.
• Todos los circuitos:
Introduce como nombre GIMMEALL en el modo "Multi-Player".

• Cambiar el coche por un objeto:
Con el juego pausado pulsa:
↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←.
• Objetos flotantes:
Con el juego pausado pulsa:
▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ✖.
• CPU lentos:
Con el juego pausado pulsa:
●, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ✖.
• Doble velocidad:
Con el juego pausado pulsa;
■, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.
• ¡Menudo Saltito!:
Con el juego pausado pulsa:
■, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓.
• Modo DEBUG:
Con el juego pausado pulsa:
■, ↑, ↓, ↓, ■, ●, ●, ▲, ✖.
Después de introducir este último código del Modo Debug ya tienes ocasión de activar cualquiera de estos otros trucos:
Carrera rápida: SELECT + ✖.
Mover cámara: SELECT + dirección.
Mirar a un coche diferente: SELECT + L1/R1.
Mover la cámara (in/out): SELECT + L2/R2.
Coches 'perezosos': SELECT + ■.

MICRO MANIACS

Estos trucos se activan en "Opciones Secretas", dentro del menú "Opciones". Desbes pulsar estos botones:
• Todos los circuitos:
▲, ●, ●, ▲, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.
• Power-ups infinitos:
●, ✖, ✖, ■, ✖, ←, ✖, ■, ■, ●, →, ●, ↑, ✖.
• Modo Tanques:
↓, ↑, ■, ▲, ●, ▲, →, ▲.
• Maniacs duros:
■ ✖, R2, ●, ↑, ■ ↓, ↑, ↓, ✖, ■
• Maniacs muy listos:
●, ↑, ▲, ●, ←, ▲, ■, ■, ✖, ↓.



MISSION: IMPOSSIBLE

Todos estos trucos se introducen en la pantalla de password y, aunque dan error, funcionan igualmente.
• Imágenes de vídeo: SEECOOLMOVIE.
• Mensaje de los programadores: TTOPFSCRETT.
• Modo lento: IMTIREDTODAY.
• Modo turbo: GOOUTTAMYWAY.
• Supersalto: BIONICJUMPER.
• Activar todos: SCAREDSTIFFF.

MONKEY HERO

• Lanzas y petardos infinitos:
Mientras juegas, vete a la habitación en la que aprendiste a manejar las lanzas y los petardos. Una vez hayas pasado la prueba, vuelve como si fueras a repetirla, pero en vez de eso recoge los objetos de la sala. Puedes realizar esta operación todas las veces que quieras, ya que los objetos se repondrán y tú podrás llenar de esta forma todo tu inventario fácilmente.

MONSTERSEED

• Ver la secuencia final.
Colócate en la pantalla del título, y pulsa rápidamente esta secuencia: **L2, R1, L1, ●, R2, L2, ●, R1, L1, ●, R2, R2.**
Si lo has hecho bien podrás disfrutar del final del juego.

MORTAL KOMBAT 4

• Vistiendo a la moda:
Dirígete a la pantalla en la que seleccionas al personaje, ilumina cualquiera de ellos y, mientras mantienes presionado **START**, debes pulsar simultáneamente :
Jax: L1, ✖ y **R1** dos veces.
Johnny Cage: L1, ✖, y **●** tres veces.
Kai: ■, R1 y **●** tres veces.
Liu Kang: ▲, R1 y **●** tres veces.
Raiden: ✖, R1 y **▲** dos veces.
Reptile: ✖, R1 y **●** dos veces.
Scorpion: ■, ▲ y **R1** dos veces.
Sonya: ✖, ■ y **L1** tres veces.
Sub-Zero: L1, R1 y **■** dos veces.
Tanya: ▲, ● y **■** dos veces.

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

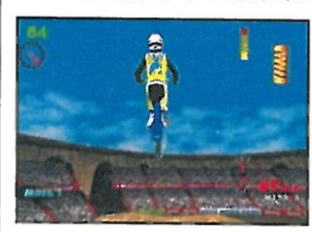
• Conseguir el menú de trucos:
Utiliza una dificultad normal o difícil para completar el juego y graba la partida. Ahora ve a las opciones de juego (Game Settings) dentro del menú de opciones y activa los trucos. Carga o empieza un nuevo juego y tendrás 999 de munición, todas las armas y todos los combos.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

• Jugar con Chameleon:
Ilumina a Scorpion en la pantalla de selección de personajes y pulsa B+HK+HP+BK+R antes de que empiece el combate.
• Menú de configuración secreto:
Ve a la pantalla de opciones e ilumina cualquiera de ellas. Pulsa **L1 + L2 + R1 + R2 + ↑**. Accederás a una nueva pantalla con cinco opciones increíbles. Si activas la opción "1 Button Fatalities" comienza a jugar normalmente y cuando leas el mensaje "Finish Him/Her!" pulsa uno de estos botones y espera:
HP: Brutality
HK: Fatality 1
LK: Fatality 2
R2: Animality
R1: Friendship
LP: Pit Fatality
L2: Babality
• Zona de combate:
Pulsa **↑ +START** en la pantalla de selección de personaje iluminado a Sonya. Podrás elegir donde quieres luchar.

MOTO RACER

Se introducen en la pantalla del título y has de ser muy rápido. Si el título desaparece y vuelve a la pantalla es que ha funcionado:
• Todos los circuitos:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ■, R2, ▲, ✖.
• De noche:
↑, ●, L1, ↓, ▲, L2, ■, ←, R1, ✖.
• Lentos:
↓, ↓, ↓, ●, L1, ■, L2, ↓, ↓, ✖.
• Turbo:
↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, ✖.
• Imágenes victoriosas:
■, ▲, ●, ▲, ■, ▲, L1, ↑, R2, ✖.
• Créditos:
●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ↑, →, ←, ✖.
• Modo Espejo:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ●, L2, ▲, ✖.
Para activar el modo espejo tendrás que pulsar ■ antes de escoger circuito.
• Motos de bolsillo:
↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, ✖.
• Turbo: ↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, ✖.



MOTORACER 2

• Los mejores trucos:
Para ponerlos en marcha introduce las siguientes combinaciones en la pantalla del menú principal.
Sabrás que funciona el código si la imagen se borra y vuelve a aparecer.
Completar Superbike Championship (además de modo espejo):
↓, ↑, → ← ← L1, R1, ✖.
Completar Moto X Championship:
↓, ↑, → ← ← L2, R2, ✖.
Completar Dual Sport:
↓, ↑, → ← ← ■, ●, ✖.
Modo espejo + Activar Ultimate Championship:
R2, L2, → ↑, ←, ●, ■ , ✖.
La última carrera de Superbike Championship, Moto X Championship y Dual Sport:
R2, R2, R2, L2, L2, L2, ↑, ↑, ✖.
Las motos a una velocidad no superior a 50 km/h: ●, ■ , → ← L1, R1, ✖.
Desactivar los créditos:
●, ■, R1, L2, L1, R2, ■, ●, ✖.

MOTO RACER WORLD TOUR

• Abrir todo: En el Menú Principal pulsa:
■, ▲, ●, ●, ↑, ↑, ←.
• Contrarios más lentos:
En el Menú Principal pulsa la siguiente combinación:
↓, ↑, ↑, →, ▲, ■, R2.
• Estilo libre (Freestyle):
Para hacer acrobacias tienes que mantener pulsado **L2** mientras pulsas direcciones, y luego soltarlo para finalizar la pirueta. Si comprimes la suspención y la sueltas antes de saltar, conseguirás coger más impulso y tu vuelo será más largo. Aquí tienes una serie de piruetas:
- Esposado: ←, ↑, →
- Superman: ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑
- Hart Attack: →, ←, ↓, ↑, ←
- Cliffhanger: →, ←, ↓, ↑, ↓
- Aerial: ←, →
- Doble Cancan: ←, ↑, →, ↑, ←
- Nacnac: ←, ↓, →, ↓, ←
- Nacnac: →, ↓, ←, ↓, →
- Tailstand: ↓, ↓
- Front Fender Grab: ↑, ↑

MOTORHEAD

• Más de todo:
Para tener un poco más de este juego debes introducir como password COWRULES en la pantalla de opciones.
De esta manera obtendrás más coches y dos nuevos circuitos.

[N]

N20

• Seleccionar nivel
Introduce como password:
■, ●, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ✖. Cualquier nivel superior al 30 será seleccionable.
De manera alternativa introduce como password: ■, ▲, ●, ▲, ✖, ▲, ■, ✖
• Seleccionar nivel de bonus
Introduce como password:
■, ■, ■, ▲, ●, ▲, ■, ■.
• Armas
Introduce como password:
■, ✖, ●, ■, ✖, ■, ●, ■,
• Vidas infinitas
Introduce como password:
●, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ■, ●
• Barco oculto
Introduce como password:
✖, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ▲
• Paredes de fuego
Introduce como password:
✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ▲, ▲
• Modo H20
Introduce como password:
●, ✖, ■, ▲, ▲, ●, ▲
• Trucos desactivados
Introduce como password:
■, ■, ✖, ●, ●, ●, ●, ▲
• Passwords de nivel
Nivel 3: ●, ✖, ●, ●, ■, ▲, ✖, ▲
Nivel 4: ●, ●, ▲, ●, ▲, ●, ■, ■
Nivel 5: ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ●
Nivel 6: ■, ■, ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖
Nivel 7: ✖, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ●, ▲
Nivel 8: ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ▲, ■
Nivel 9: ■, ●, ✖, ▲, ■, ■, ✖, ●
Nivel 10: ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖, ✖, ✖
Nivel 11: ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■, ▲
Nivel 12: ●, ✖, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ■
Nivel 13: ■, ▲, ▲, ●, ●, ✖, ●, ●
Nivel 14: ■, ■, ▲, ●, ●, ▲, ●, ✖
Nivel 15: ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ▲
Nivel 16: ●, ■, ▲, ✖, ●, ●, ●, ■
Nivel 17: ✖, ●, ▲, ✖, ■, ■, ■, ●
Nivel 18: ●, ▲, ●, ●, ▲, ■, ■, ✖
Nivel 19: ■, ✖, ●, ■, ●, ✖, ✖, ▲
Nivel 20: ●, ■, ▲, ■, ■, ■, ■, ■
Nivel 21: ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ▲, ●
Nivel 22: ●, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖
Nivel 23: ■, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ●, ▲
Nivel 24: ●, ●, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ■
Nivel 25: ●, ✖, ▲, ✖, ■, ▲, ✖, ●
Nivel 26: ■, ●, ●, ●, ✖, ●, ✖, ✖
Nivel 27: ■, ■, ▲, ●, ✖, ✖, ■, ▲

NBA IN THE ZONE 2

• Equipo All Stars:
En la pantalla del título ilumina las palabras "Game Start" y pulsa la siguiente combinación de manera simultánea:
L1 + R2 + SELECT + START. Podrás disfrutar del equipo All Stars, pero únicamente cuando juegues en el modo de juego "Exhibition Mode".

NBA LIVE´99

• Los mejores equipos:
Ve a Exhibición y selecciona "Equipo Personal". Introduce esta lista de nombres de equipos y localizaciones. Para escribir letras minúsculas tienes que presionar previamente **R2**.

Ciudad	Nombre
Hitmen	Coders
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels
Hitmen	Earplugs

• Pase fantasma:
Con esta combinación conseguirás que tu defensor piense que vas a pasar el balón, pero tú no llegarás a soltarlo, lo que te puede dejar un hueco para machacar el aro.
Prueba a pulsar **L2 + ✖**.

NBA LIVE´2000

• Leyendas del baloncesto:
Para poder jugar con deportistas legendarios en esto del basket, tienes que ir a la pantalla de Crear Jugador e introducir esta lista de nombres que ahora te damos (Nombre - Apellido).
Cuando aceptes, dará el mensaje de que el jugador está disponible, aunque tienes que ir al icono de la estrella para activarlo.
Michael Jordan 80's: Come Fly - With Me
Hakeem Olajuwon 80's:
The Dream - Machine
David Robinson - 90's: Spurs - Admiral
Patrick Ewing - 90's: Player - President
Larry Bird - 80's: Celtics - Pride
Robert Parish - 80's: Celtic - Chief
Isiah Thomas - 80's: Bad Boy - Zeke
Karl Malone - 90's: Mailman - Delivers
Charles Barkley - 80's: Mound of - Rebound
John Stockton - 90's: Jazz - Man
Reggie Miller - 90's: Outside - Threat
Julius Erving - 80's: Doctor's - In
Dominique Wilkins - 80's: High - Light
Moses Malone - 80's: Free - Throws
Grant Hill - 90's: Class - Act
Mitch Richmond - 90's: Live - Coverman
Gary Payton - 90's: Human - Glove
Dave Cowens - 70's: Red - Head
Tommy Heinsohn - 60's: Flat - Shot
Shawn Kemp - 90's: Power - Dunker
Dolph Schayes - 50's: Set - Shot
Wilt Chamberlain - 60's: Big - Goliath
Kevin McHale - 80's: Sixth - Man
Scottie Pippen - 90's: Complete - Game
Earvin Johnson - 80's: Magical - Guard
James Worthy - 80's: Big - Game
Shaquille O'Neal - 90's: Little - Warrior



NASCAR'99

• Esos simpáticos pilotos:
Comienza a jugar en cualquier modo, después cambia la vista a la interior. Ahora espera hasta que veas que el piloto tiene las dos manos sobre el volante y pulsa **SELECT**. Como los competidores son tan agradables te saludarán inmediatamente.
• Jugar con Richard Petty:
Poner este truco en marcha es algo más complicado. Debes seleccionar el circuito Martinsville y ponerlo al 50%.
Ahora, ármate de paciencia y consigue terminar la carrera figurando entre los cinco primeros.

NEED FOR SPEED 3

Para activar los códigos, introdúcelos como tu nombre de corredor en el menú de opciones que encontrarás en el juego.

• Todos los coches y pistas: SPOILT.

• Vistas suplementarias: SEEALL.

Como podrás descubrir, con este truco, las vistas reservadas normalmente para la repetición serán ahora accesibles en plena carrera.

• Circuito de bonus:

Cada nombre te lleva a una de estas pistas y las podrás escoger en la pantalla de selección de circuitos.

The room: PLAYTM.
Caverns: XCAV8.
AutoCross: XCNTRY.
SpaceRace: MNBEAM.
Scorpio-7: GLDFSH.
Empire City: MCITYZ.

• Nuevos coches:

Jaguar XJR-15: 1JAGX.
Mercedes Benz CLK GTR: AMGMRC.
El Niño: ROCKET.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

• Disminuir la velocidad de los rivales:

Selecciona Torneo o Eventos Especiales. Aprieta **Start** para cargar la carrera tras haber establecido las opciones, y nada más hacerlo presiona: ←+■ +●.

Tienes que tener los tres botones pulsados antes de que aparezca la pantalla de carga, y mantenerlos así hasta que desaparezca.

• Como con lágrimas en los ojos:

Inmediatamente después de haber seleccionado coche y tipo de carrera, aprieta a la vez ↑ +L2+R1, manteniéndolos hasta que aparezca la pantalla de carrera. Cuando empieces a jugar la pantalla presentará un aspecto borroso.

• Correr con un Helicóptero:

Introduce WHIRLY como nombre en las Opciones. Podrás pilotar un helicóptero, aunque sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás guardar la partida.

• Correr con Titán:

Si pones HOTROD como nombre en la pantalla opciones, podrás acceder al coche Titán, pero sólo en el modo Práctica en Carretera y no podrás guardar la partida.

• Correr con Phantom:

Introduce FLASH como nombre en el menú de opciones.

• Vista desde el salpicadero del coche:

Selecciona un modo de juego y elige un circuito. Inmediatamente presiona ↑ + ▲ + ✖, hasta que empiece la carrera.

• Modo turbo:

Una vez que tengas la vista del salpicadero, pulsa la bocina (arriba) para conseguir un incremento de velocidad.

• Dinero fácil:

En el modo High Stakes para dos jugadores, ¿quién te dice que no puedes jugarte el coche contra ti mismo? Consigue uno o dos coches decentes y guarda saldo suficiente para adquirir otro. Conecta un segundo mando y una segunda Memory Card en el puerto 2. Copia los datos de tu tarjeta de memoria en la segunda tarjeta y entra en el modo High Stakes. Cuando comience la carrera, toma el segundo mando y abandona o pierde. Ahora el coche pasará a tu tarjeta y podrás venderlo tranquilamente para sacarte una paga extra. Repítelo las veces que te apetezca.

NEED FOR SPEED: PORSCHE

• Activar Modo Trucos:

En la pantalla de créditos, rápidamente pulsa →, ←, ↑, ↓, ●, ■ para activar el modo Trucos y tener disponibles de este modo todos los coches y pistas en el modo Carrera Rápida. Si lo has hecho bien, oirás un sonido. Haz de nuevo la combinación si quieres desactivar el truco.

•Tener disponibles todos los coches:

Introduce la palabra ALLPORSCHE como tu nombre de jugador.

Era Moderna:

Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEM como tu nombre de jugador.

Era Dorada:

Activa el modo Trucos, selecciona el modo Evolución e introduce la palabra BEEG como tu nombre de jugador.

• Conseguir la Misión 6 y el coche GT2:

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALF como tu nombre de jugador.

• Conseguir la Misión 9 y el coche 917K:

Activa el modo Trucos e introduce la palabra PALI como tu nombre de jugador.

• Coche pesado:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce la palabra fetherw8 como nombre.

Si lo has hecho bien, oirás un sonido.

• Policías en las pistas en el modo Carrera Rápida:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce la palabra Fuzzyfuz como nombre.

Si lo has hecho bien, oirás un sonido.

• Modo RC:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce la palabra Gulliver como nombre para encoger los coches al tamaño de un coche de radio control. Si lo has hecho bien, oirás un sonido.

• Modo Destruction Derby:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce SmashUp como nombre. Oirás un sonido de confirmación.

• Modo Rally:

En el Menú Principal, selecciona la opción "Crear Jugador". Introduce la palabra Dakar como nombre.

Oirás un sonido de confirmación.



NHL´99

• Unos passwords muy curiosos:

En la pantalla de opciones, busca la opción para introducir passwords e introduce los siguientes códigos para ver estas curiosidades:

BRAINY: Las cabezas aumentan su tamaño.
BIGBIG: Cabezas y cuerpos agrandan su tamaño.
FREEEA: Los equipos ocultos EA Blades y EA Storm.
3RD: Permite seleccionar el tercer vestuario de cada equipo
VICTORY: Secuencias de vídeo.

No son demasiado útiles para ganar los partidos, pero como curiosidad no están nada mal.

NHL FACE OFF 99

• Jugador perfecto

Para crear un jugador que tenga en todo una media de 99, vete a CREATE PLAYER. Introduce tu nombre, altura... Cuando tengas que introducir sus atributos, pon 99 en todo salvo en Endurance, Checking, Agression y Fighting. Los puntos sobrantes repártelos entre estos cuatro atributos y vete a Sign Free Agent. El jugador que has creado tiene una media de 99.

NIGHTMARE CREATURES II

• Elegir nivel:

Pulsa simultáneamente en el menú principal esta serie de botones y después **Select**:

L1 + R2 + ● + ■.

Aparece un menú especial desde el que podrás elegir el nivel en el que quieres jugar.

• Menú de trucos:

Pausa el juego en cualquier momento y pulsa simultáneamente estos botones:

R2 + L1+ ■ + ● +Select.

Aparecerá el "Cheat Menu", donde podrás poner en marcha toda esta larga serie de trucos que te damos a continuación y que luego tendrás que activar.

• Vida ilimitada:

En cualquier momento del juego, pausa y pulsa estos botones simultáneamente:

R2 + L1 + ■ + ● + Select.

De este modo habrás activado, al mismo tiempo, el menú de trucos y el truco de vida infinita, lo que apreciarás porque aparecerá en pantalla un marcador que indica el porcentaje de vida con el que cuenta el héroe.

• Enemigos muertos:

Pausa el juego y entra en el "Cheat Menu". Ahora pulsa estos botones:

L1 + L2 + R1 + ■ + Select.

• Infinitas continuaciones:

Entra en el "cheat menu" pausando el juego y presiona esta combinación:

L1 + R2 + R1 + Select.

• Power ups ilimitados:

Accede al "Cheat Menu" desde el menú que aparece al pausar y presiona a la vez la siguiente combinación:

L1 + R1 + Select.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

• Selección de nivel:

No pongas ninguna tarjeta de memoria y cuando aparezcan la palabras "Checking Memory Card", presiona:

L2, L2, L2, R2, R2, R2.

Si lo haces correctamente aparecerá el mensaje "Dels Level Cheat On".

Al empezar una partida nueva accederás al menú de selección.

• Invencibilidad:

Pausa el juego y presiona **L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.**

Oirás unas campanas y el ninja se volverá esqueleto.

• Todos los ítems:

Tras activar la invencibilidad repite el mismo código y serás invulnerable, tendrás todos los items y volverás a tu forma normal un ninja.

• Todas las armas:

Repite esta secuencia todas las veces que quieras hasta obtener todas las armas disponibles. Pausa y pulsa:

R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2.

• Disminuir la energía de los enemigos:

Pausa durante un combate y pulsa:

L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲ (seis veces).

• Vencer fácilmente:

Acabarás con los enemigos de un solo golpe si pausas el juego en pleno combate y pulsas:

L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.



[O]

O.D.T.

• Dos trucos sin competencia:

Pausa el juego e introduce cada uno de estos códigos. Si funcionan, escucharás un sonido.

Recargar la vida: ←, →, ←, →, ■.

Se puede repetir tantas veces como quieras.

Recuperar al 100% tus armas:

←, →, ↑, ↓, ●, ■.

ONE

• Menú de trucos:

Introduce como Password HEYBUDDY. Aparecerá un nuevo menú desde el que podrás seleccionar área y nivel, hacerte invencible, tener todas las armas.. .



PANDEMONIUM

• Unos códigos muy especiales:

TWISTEYE: Te permitirá hacer rodar la imagen como si estuvieras bailando un Rock 'n' Roll. Pulsa **L1** + **L2** y sin soltarlos presiona a continuación → ó ←

Si lo quieres desactivar, lo que tienes que hacer es presionar **L1** + **L2** y ↓.

THETHING: Presiona ● al mismo tiempo que mantienes **L2** para mutar tu forma cuando quieras. Para volver a la forma inicial presiona **L2** + ✖.

VITAMINS: Las palabras "Life of the Party" aparecerán para confirmar el password.

OTTOFIRE: Tus disparos nunca se agotaran.

BODYSWAP

HARDBODY: Serás indestructible.

CORONARY: Más energía.

BORNFREE: Permitirá avanzar de nivel.

TOMMYBOY: Acceso a la pantalla de bonus.

CASHDASH: Podrás entrar en la pantalla de bonus después de concluir cada nivel.
ALMABHOL: Abre todos los niveles.

PANDEMONIUM 2

• Passwords:
Introduce como passwords estos códigos:
OCMCKKEJ: Podrás elegir el nivel en el que quieras jugar.
NERVERDIE: Nada te hará daño.
GETACCES: Accedes a cualquier nivel.
SKATBORD: Consigues 'Speed Greed' después de cada nivel.
HORMONES: Máxima energía.
INMORTAL: 31 vidas.
MAKMYDAY: Arma permanente.
GENETICS: Modo Mutante.
GONAHURL: Giro de cámara.
JUSTKIDN: La Noche de los Muertos Vivientes en versión monstruo.
ACIDDUDE: Gráficos 'tipo LSD', vamos, de locura.

PARASITE EVE 2

• Ranking de la A a la S:
No podrás lograr una puntuación de la A a la S en tu primera partida: no hay suficiente experiencia. Para alcanzarla tendrás que probar a jugar en los distintos niveles de dificultad.
Aquí tienes una lista con los ítems que aparecerán en las tiendas tras conseguir cierta experiencia. La primera cifra indica los puntos de experiencia, la letra indica el nivel y al final aparecen los ítems.
• 400.001+, S: Sable Pistola, Solución de Ringer, Colonia.
• 200.001- 400.001, A: Hiper Velocidad, Gafas de Cazador, Potenciador MP 2.
• 75.001 - 200.000, B: MM1, Granadas Airburst, Salud 3.
• 72.001 - 75.000, C: M249, Munición de 44 MaedaSP, Cola.
• 69.001 - 72.000, D: Munición de Magnum, 44 Mongoose, Calavera de Cristal.
• 66.001 - 69.000, E: AS12, Munición R.Slug, Munición firefly.
• 62.001 - 66.000, F: Especial Aya, Munición de 9mm Spartan, Tarjeta de la Suerte.
• 57.001 - 62.001, G: Jabalina, Reproductor de Minidiscs, Agua Bendita.
• 51.001 - 57.000, H: Pica, Lápiz de labios, Armadura Táctica.
• 44.001 - 51.000, I: Martillo, Cartuchera, Potenciador MP1.
• 16.001 - 44.000, J: M203, Cápsula de Proteínas, Munición de 9mm Hidra.
• 14.511 - 16.000, K: Bengala, Bayoneta M9, cargador M4A1.
• 14.510 o menos: Túnica de Monje, Medicina, Tarjeta, Recuperación 2.

• Armas de bonus:
• Hiper velocidad: Sólo está disponible en la opción "Volver a jugar" tras obtener un rango de A. Es muy lenta y pesada, pero mortífera. Cuesta 20.000 BP



• Sable pistola: Usa **R1** para blandirla y **R2** para disparar al tiempo que golpeas. Utiliza munición de escopeta. Está disponible en el modo "Volver a jugar" por 10.000 BP.
• Túnica de Monje: Necesitas una puntuación inferior a 14.510. Podrás conseguirla en el modo "Volver a Jugar", por 3.000 BP.

PITFALL 3-D

• Muchos códigos:
Introdúcelos en la pantalla de passwords:
BESTFORLAST
GEEHEISBIG
DISCOLIGHTS1
CRANESBABY
GIVEMELIFE
PLAYMOVIES
CREDITS
ZEROGRARRY
2DHARRY
BIGHEADHARY
BIGWORMGUY

• Códigos de nivel:
DEEPDARK
CAKEWALK
GOINGDOWN
JAILBREAK
MAKEMEMIRA1
PITFALLCOMIC
STEVECRANEME
TEMPLEME
VIGILANTE
HOTROCKS
MAGICGARDEN
METROPOLIS
SPOOKMESAS
STOPTALKING
THUNDERDOMES
WOWTHATSHOT

POCKET FIGHTER

• Dos nuevos personajes:
Para hacerte con Akuma y Dan ve a la pantalla de selección de personaje. Poniéndote sobre Ryu y pulsando ← obtendrás a Gouki. Si prefieres a Dan sitúate sobre Ken y pulsa →.

POINT BLANK 2

• Puntos extra y curiosidades:
En el modo "Castillo Point Blank" verás a varios personajes que ascienden por la pantalla ayudados por globos. Dispárales para practicar tu puntería. En el modo "Resistencia" de "Castillo Point Blank", en el camino al castillo verás pájaros, ovnis y otras cosas similares. Si los disparas recibirás unos puntos extra.

PONG

• Elegir zona:
Presiona esta combinación cuando pauses en el menú de selección de nivel: **L1, R1, L2, R2**. Para escoger una fase concreta dentro de cada zona pulsa: **L1, R1, L1, R1.**

POOL HUSTLER

• Nuevo modo de juego:
En la pantalla del menú principal presiona esta secuencia: ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ▲, ✖, ✖, ←, →, ■, ●. En la pantalla aparecerá una nueva opción llamada Bowlliard que combina el tanteo de los bolos con el clásico billar. .

PORSCHE CHALLENGE

Todos los trucos que vienen a continuación deben introducirse en el menú principal del juego:

• Nueva vista:
▲ + ■ + ●, L1, L2, R2, R1.
• Carrera loca: ↑, ←, → + SELECT.
• Tu coche salta: ■, ●, ■
• Todos los coches saltan:
↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■
• Voces altas: ↑, ▲, ↑, ▲
• Test del conductor:
→ + ■, ← + SELECT + ●
• Supercoche: SELECT + ■, SELECT +●, SELECT + ■ +●
• Tracks interactivos: ↓ +START, ↑ +START, SELECT, START.
• Tracks largos: ↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT.
• Continuaciones ilimitadas:
Pulsa **L1 + L2, R1 + R2 + ■**
• Acceso al modo espejo:
← + ●, ↓ + ▲, → + ■.
• El final:
■, ●, ← + SELECT, → + SELECT.
• Poder construir tu propio prototipo:
← + ●, → + ■, SELECT.
• Coche invisible:
En este caso la combinación es ■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●
• Pistas interactivas disponibles:
↓ +START, ↑ +START, SELECT, START
• Más pistas disponibles:
↑ +SELECT, ↓ +SELECT, START, SELECT

POWER RANGERS: LIGHTSPEED RESCUE

Todos estos trucos deben introducirse en la sección "Codes":
• Los 6 primeros niveles sin despeinarse: OMEGA
• Jugar con el Titanium Ranger: ULTIMATE
• Salud infinita: D4B7E109G7
• Vidas infinitas: IMMORTAL
• Continues infinitos: FOREVER
• Todas las galerías: SHOWCASE
• Movimientos RPE infinitos: N7F6U2A5A1



POY POY 2

• Solución desesperada:
Si vas perdiendo, puedes "enfadarte" presionando rápidamente todos los botones, excepto los direccionales, hasta que la energía esté al máximo.

PROJECT OVERKILL

• Más velocidad:
En algunas ocasiones este juego puede resultar un poco lento y precisamente para evitar esta sensación te ofrecemos este truco.
Con él el protagonista hará todos los movimientos más rápidamente. Para ponerlo en marcha sigue nuestras instrucciones. Durante el juego presiona: ↑ y sin soltarlo pulsa ▲, ▲, ▲. Ahora suelta ↑ y presiona ↓ mientras pulsas ✖, ■, ●.

PSYBADEK

• Seleccionar nivel:
Introduce "GOANYWHERE" como password.
• Invencibilidad:
Introduce "DONDACHAOS" como password.
• Nueve vidas:
Introduce "DONTDIONME" como password.
• Infínitos Jelly Wobble:
Introduce "JELLYJELLY" como password.
• Dek más rápido:
Introduce "DEKPOWERUP" como password.
• Dek más lento:
Introduce "CLAPPEDOUT" como password.
• Xako grande:
Introduce "INLILLIPUT" como password.
• Xako pequeño:
Introduce "SIZOFANANT" como password.
• Extra Slide:
Introduce "GREASEDDEK" como password.
• Gravedad baja:
Introduce "WALKONMOON" como password.
• Recorridos más resbaladizos:
Introduce como password GREASEDDEK.



QUAKE II

• Nuevas opciones.
Para poder disfrutar de nuevas opciones en este increíble juego, lo que tienes que hacer es acabártelo en el nivel de dificultad fácil. De esta manera, abrirás dos opciones más en el modo multijugador: Weapons Stay y One hit kill. Recuerda: que hay que salvar el truco en la Memory Card.

[R]

R-TIPES

• Selección de nivel:
En la pantalla del título pulsa rápidamente: **L2** 10 veces y **R2** 10 veces. Oirás un sonido. Comienza a jugar y pausa el juego en cualquier momento.
Verás que en el menú ha aparecido una nueva opción. Con ella podrás desplazarte automáticamente a cualquier nivel y a las imágenes finales.
Para activar el nivel sal de esta pantalla usando siempre ✖.
• Las mejores armas:
Pausa en cualquier momento el juego y manteniendo **L2** apretado, pulsa →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, seguido de uno de estos botones (dependiendo del arma que quieras): ▲, ■, ✖, ●.
Si el truco se ha activado oirás un sonido.
• Cambio de velocidad:
Para hacer que el scroll vaya más lento pulsa: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ✖ mientras mantienes presionado **L2** con el juego pausado.
Si lo que quieres es que el scroll sea más rápido, lo que tienes que hacer es cambiar la última tecla de la combinación y en lugar de la ✖ pulsa un ●.

R-TYPE DELTA

Pausa el juego y mantén pulsado el botón **L2**. Es necesario tener una cápsula de poder.

• 100% de fuego:
Introduce esta secuencia:
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,▲

• Power-Up Rojos:
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,■

• Power-Up Azules:
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,✖

• Power-Up Amarillos:
←,→,↑,↓,→,←,↑,↓,●

RADIKAL BIKERS

• Turbos por el morro:
Con esta combinación de botones podrás tener turbos infinitos, pero recuerda que el tráfico del juego está ajustado a los turbos que hay en cada escenario, por lo que es posible que veas coches que aparecen de la nada o chocan entre ellos. Pulsa esta secuencia en el menú donde se eligen los modos de juego. Los turbos se usan con **L1**.
L1, ←,↑,↓,←,→, ●, ✖.

• Menú de Test:
Si en la misma pantalla de antes pulsas esta otra secuencia, aparecerá un menú especial desde el que se accede a una lista completa de todas las fases y niveles:
R1, →,↓,↓,←,→, **L1**,←.



RAINBOW SIX

• Seleccionar nivel: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ●, ✖, ●, ■, ■, ▲, ✖, ✖.

• Llevar todos los objetos: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ▲, ✖, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.

• Sin terroristas: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ▲, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ●.

• Todos los mapas: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ✖, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.

• Rehenes invisibles: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ●, ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●.

• Abrir todas las puertas: Pausa el juego, mantén apretado **L1** y pulsa esta combinación: ▲, ■, ■, ▲, ✖, ●, ■, ▲.

RAGE RACER

• Retrovisor:
Para jugar sin retrovisor comienza una carrera y pausa en cualquier momento. Ahora, mientras estés presionando el ▲, pulsa **L1**. Para ponerlo de nuevo en su sitio tienes que pausar de nuevo y presionar esta vez **R1** en lugar de **L1** mientras pulsas ▲.

RALLY CROSS 2

• Todos los coches:
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre MOOBMOOB.

• Todos los circuitos:
Para empezar con todos los circuitos y la mayor parte de los coches, comienza una nueva temporada poniendo como nombre PREALL.

• Circuitos Secretos:
Pon estos nombre en la pantalla Introducir Nombres, de la opción Nueva Temporada.
SISAO: Circuito Oasis.
FOSTER: Little Woods.
NIVEK: Circuito Frozen Trail.
MIT: Circuito Dusty Road
KCIN: Circuito Rock Creek
CIRE: Circuito Dry Humps
BSIRHC: Circuito Hillside

• Baja Gravedad
Empieza una nueva temporada poniendo como nombre: AIRFILLED.

• Sin Colisiones
Comienza una nueva temporada poniendo como nombre INCORPEREAL.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

• Nuevos monstruos.
Introduce estos passwords en la pantalla correspondiente:
Lizzie: S4VRS.
George: SM14N.
Ralph: LVPVS.
Myukus: NOT3T.
Alien: B1G4L.

RAPID RACER

Se introducen en la pantalla del nombre.

• Acceso a todos los circuitos de día: (E)DAY; podrás acceder a todos los niveles.

• Acceso a todos los circuitos de noche: (E)NIT; maniobrar con todo tan oscuro tiene su dificultad.

• Transformar los barcos: (E)QAK.

• Modo espejo: RRIM.

• Circuitos "Fractales": FRAC.

NOTA: (E) es un espacio.

RASCAL

• Elegir nivel:
Ve a la pantalla de password e introduce como código HOUSE, acepta y empieza a jugar. Verás unos números y unas letras que aparecen en pantalla y que indican la fase en la que te encuentras en ese momento. Para seleccionar la fase y el nivel tienes que usar los botones **R1** y **R2**. Si quieres cambiar de fase pulsa una vez **R1** y cuando cambien las letras, manténlo presionado. Si quieres cambiar de nivel dentro de la misma fase, pulsa **R2** y cuando cambie el número, manténlo presionado.

RAYMAN

• Formas distintas de ver a Rayman:
Antes de que termine la intro, presiona los botones **R1** y **R2** y no los sueltes hasta que ves el final de toda la historia.

• Como una pequeña televisión:
Durante el juego pulsa **START**, mantén presionado **R2** y pulsa: ●, ●, ←, ●, ●.
Suelta ahora **R2.**

• 99 vidas:
Presiona **START** durante el juego y mantén pulsado **R1, R2** y **L2** mientras introduces: ●, →, ■, ← y ●.
Suelta los botones **R1, R2** y **L2**. Debes hacerlo mientras está en marcha el truco anterior.

• 10 continuaciones:
Cuando te encuentres en la pantalla "Continue/Game Over"presiona esta combinación para ganar unas cuantas continuaciones extra: ↑, ↓, → ←

• Fotografías:
Pausa el juego y presiona **R1** y **R2**. Verás como la imágen desaparece.

RAYMAN 2

• La importancia de los Lums:
Es de gran importancia que cojas el máximo número de lums, ya que cada cuatro o cinco fases encontrarás una puerta que requiere ciertos Lums para su apertura, si no tienes bastantes deberás recorrer de nuevo los niveles anteriores en su busca. Estos son los lums que necesitas para abrir cada fase principal:
1ª puerta: 50 lums.
2ª puerta: 150 lums.
3ª puerta: 400 lums.
4ª puerta: 600 lums.

• Fase especial:
Acaba el juego con el 90 % de Lums, serás obsequiado con una fase del primer *Rayman.*

• Salva a tus amigos:
Libera los amigos de Rayman de sus jaulas, te lo agradecerán aumentando el nivel de tu barra de energía.

• Localización de los Lums y los cautivos:
Aquí tienes una lista de los niveles y dos cifras que indican el número de Lums del nivel y de amigos cautivos.
• Bosque de la brisa: 10/ 0.
• El claro del hada: 60/6.
• Pantano del despertar: 35/2.
• Bayou: 45/4.
• Bahía de las ballenas: 35/2.
• Colina de menhires: 55/5.
• Cueva de las pesadillas: 65/0.
• El techo del bosque: 65 /6.
• El santuario de piedra y fuego: 85/6.
• Las cavernas del eco: 60/7.
• La gran grieta: 65/5.
• El santuario de tierra y lava: 45/5.
• Bajo el santuario de tierra y lava: 50/4.
• Las viejas tumbas: 20/4.
• La isla tenebrosa: 35/4

• Una aliada especial:
Cuando tengas que realizar saltos con poca visibilidad, observa la posición de tu sombra para saber dónde vas a aterrizar.

• Tipos de Lums:
• Lums amarillos: Éstos son los que debes recuperar para salvar el mundo de Rayman y avanzar en tu aventura. Todas las fases del juego esconden un número determinado, qué no se te escape ni uno.
• Lums verdes: Hacen que no tengas que comenzar el nivel si te matan: comenzarás desde la posición en la que cogiste el último lum verde.
• Lums rojos: Rellenan tu barra de energía.
• Lums azules: Te proporcionarán oxígeno cuando bucees.



READY 2 RUMBLE

• Clases Bronce, Plata, Oro y Campeonato:
Para acceder al luchador de la categoría Bronce (Kemo Claw) en el modo Arcade, entra Campeonato y pon como nombre BRONZE. Ve a la pantalla del título y al entrar en el modo Arcade verás a tu personaje.
Para conseguir el de la categoría Plata, pon como nombre SILVER (Bruce Blade) y si prefieres el oro introduce GOLD (Nat Daddy). Si optas por Campeonato escribe CHAMP (Damien Black).

REBOOT

Para activar estos trucos introduce las combinaciones de botones en la pantalla del menú principal justo cuando la opción de "Nueva Partida" esté situada en el medio.

• Energía:
→ L1, ↑, → ↓, L1, R1, ↑, ↓, ←.

• Armas:
↑, L1, ↓, ↑, ← R1, L2, ↓, ← →.

• Escudo:
↓, R1, ← → ↓, L2, R2, ← → ↑.

• Jugar con Dot:
← R1, → ↑, ↓, R2, L1, → ↑, ↓.

• Jugar con Enzo:
↑, ← ↓, ← ↓, L1, R1, → ↓, →.

• Vuelo: ← ↓, → ← ↑, R2, L1, ↑, ← →
(volarás cuando saltes).

RED ALERT

• Códigos varios:
Se activan en el menú de construcción de la izquierda de la pantalla. Una vez en él, sitúa el cursor sobre los distintos símbolos y utiliza ● para validarlo (de tal manera que sólo pulses ● cuando veas el nombre del símbolo, y sólo muevas el cursor cuando, después de validarlo, vuelvas a ver el nombre del símbolo). Procura no posicionarte sobre ningún soldado al ejecutar los trucos.

• Ver todo el mapa:
Pulsa estos símbolos: ■, ●, ✖, ■ .

• Completar la misión sin alcanzar los objetivos:
Pulsa esta secuencia: ✖, ■ , ■ , ●, ●.

• Planta nuclear:
Pulsa esta secuencia: ●, ✖, ●, ■, ■ .

• Reemplazar el mineral:
Pulsa esta secuencia: ✖, ●, ●, ✖.

• Cronómetro:
Pulsa esta secuencia: ●, ●, ■ , ■ , ✖

• Parabombas:
Pulsa esta secuencia: ■ , ✖, ●, ●, ✖, ▲.

• Códigos de nivel (passwords):

• Soviets:
PJJXGEZ5I
XNLGQBDF6
9BX42ARQU
9BFVG961I
XNLG9G613
PJ16MFLCR
PJJX0E0NF
9BFD8BDX3
9BX4MAS8R
9BDFRS4IE
9BFFV02IS2
PJ1OF2X3Q
PJ1668X3B
PJJXK7CEZ

• Aliados:
HFZNBSTWE
T3T2JO662
17DUXOLHQ
17VLBN0SE
HFHWHTF3N
9BFDQQSDB
17V333P7OZ
17DUHOMZN
17DUHHX8A
17VLVGCJY
HFHEAGRUM
HFHW1MRU7
XN3PGM65V

RED ALERT RETALIATION

• Muchos códigos:
Durante el juego pulsa ▲ para hacer que el cursor vaya directamente a la barra de herramientas. Ahora mueve el cursor pasando por los símbolos adecuados (✖, ●, ▲ ó ■) utilizando el botón ● para marcar o validar cada uno de ellos siguiendo el orden de correcto para activar estos trucos:

- **Vencer misión: ●, ●, ▲, ✖, ✖, ■.**
- **Perder misión: ●, ✖, ●, ■ , ■ , ✖.**
- **Todo visible: ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ■ .**
- **Dinerito: ✖, ✖, ■ , ●, ●, ●.**
- **Chronoshift: ■ , ●, ▲, ✖, ●, ●.**
- **Parabomb: ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.**
- **Iron Curtain: ■ , ✖, ●, ✖, ▲, ▲.**
- **Ataque nuclear: ●, ✖, ●, ●, ✖, ■ .**
- **Invencibilidad: ■ , ✖, ●, ✖, ▲, ▲**
- **El pueblo lucha: ■ , ✖, ■ , ✖, ■ , ✖.**

RESIDENT EVIL

• Derrotar al Jefe Planta:
Para ahorrar algo de tiempo, si juegas con Jill no te metas en el almacén para preparar el V-Jolt. En vez de eso, baja por las escaleras y vacía de agua el sótano. Carga tu bazooka con munición explosiva y ve a cantarle las 40 a esa planta miserable. Con cuatro disparos bastará. Una vez eliminada, sólo tienes que ir a la chimenea a recoger la llave. Te ahorrarás unos 15 minutos.

• Ropas Nuevas:
Si completas el juego y rescatas a todo el mundo, conseguirás una llave secreta. Ve la próxima vez que juegues a la habitación cerrada del segundo piso de la mansión. Aparecerá un mensaje que dirá que has encontrado un uniforme, y te preguntará si quieres cambiar de ropa.

• Lanzacohetes:
Para usar ilimitadamente el Lanzacohetes, termina el juego en tres horas. Tras los títulos de crédito verás un cohete volando. Espera a que el juego vuelva a empezar para jugar, en esta ocasión con un lanzacohetes.

• V-Jolt:
Para crear el letal V-Jolt con el que eliminar al jefe planta, mezcla UMB No. 2 con agua para crear No. 3. Tras eso, mezcla UMB No. 2 con UMB No. 4 para crear Yellow-06. Ahora, mezcla No. 3 con UMB No. 4 para crear No. 7, y mezcla este último con Yellow-06. De esta manera obtendrás No.13. Ya sólo tienes que crear más No.3 y mezclarlo con el No. 13 para crear el V-Jolt. Una manera muy fácil de recordarlo 1+2=3, 3+4=7, 4+2=6, 6+7=13, 13+3=16 (Agua=1.)

RESIDENT EVIL 2

• Las Ropas Alternativas:
Para hacerte con las ropas especiales de cada personaje, debes hacer lo siguiente. Comienza un juego nuevo en nivel de dificultad difícil, y ve a la comisaría SIN COGER NADA y SIN MATAR NADA. Cuando llegues a la puerta de la verja, baja por las escaleras. Abajo te encontrarás con Brad Vickers, el piloto de *Resident Evil* (ahora es un ZOMBI). Pon fin a sus miserias y recoge de su cadáver una llave.
Cuando llegues a la habitación oscura con los armarios, usa la llave para abrir uno y coger otra ropa.
Con Claire obtienes una chaqueta y el Colt S.A.A.
Con Leon puedes escoger entre una cazadora de cuero con una calavera a la espalda o un traje con gorra de béisbol y todo.

• Armas extra:
Si terminas el disco A en 2 horas y media o menos, y además obtienes una puntuación de A o B, obtendrás un lanzamisiles con munición infinita.
En el disco B, sin embargo, tienes dos opciones. Por un lado, si lo terminas en menos de 3 horas con una puntuación de A o B obtendrás munición de ametralladora infinita. Si lo terminas en menos de 2 horas y media obtendrás munición infinita para lanza misiles y ametralladora, y la potentísima gatling.

• Jugar como Hunk:
Para jugar como Hunk, debes hacerte los dos disco obteniendo con cada uno una puntuación de A. Hunk es uno de los miembros del equipo SWAT cuya misión es subir al tejado desde las alcantarillas.

• Jugar como Tofu:
Debes hacer los seis escenarios con una puntuación de A. La misión de Tofu es la misma que la de Hunk, pero más difícil, ya que sólo va a armado con un cuchillo.



RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

• Modo Mad Jackal Operation:
Completa el juego una vez en cualquiera de los dos niveles de dificultad. Gracias a este modo conseguirás armas extra muy útiles.

• Diferencias entre los niveles de dificultad:
Sólo en el modo de dificultad más alto (normal) conseguirás estos extras ocultos:
Las cinco vestimentas: Cada vez que completes el juego en menos de 5 horas, serás premiado con una nueva vestimenta para Jill. La primera vez que lo consigas, obtendrás también una llave, con la cual podrás abrir la tienda de moda que hay en un pasillo cercano al Bar.
Los objetos de Némesis: A lo largo del juego te verás obligado a enfrentarte con Némesis varias veces. Si le derrotas durante estos encuentros te obsequiará con una caja blanca que encierra ítems tan valiosos como piezas para armas o cajas de sprays.
El diario secreto de Jill: Si recoges por orden los 30 archivos informativos del juego, podrás leer el diario secreto de Jill.
Los epílogos: Cada vez que acabes el juego con la dificultad normal, verás un epílogo, en el que se explica la historia posterior de cada personaje.

• Combinar los botes de pólvora:
La munición es escasa y se hace imprescindible utilizar la pólvora correctamente.
Éstas son todas las combinaciones para crear munición:
A= balas para pistola.
B= cartuchos escopeta.
A+B=C= granadas.
A+C= granadas de fuego
B+C= granadas ácidas.
C+C= granadas de hielo
C+C+C= balas Magnum.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

• Comenzar el juego con la Colt Python Pistol y toda la munición a tope:
Finaliza el juego cuando Chris o Jill salven a sus compañeros (Chris salva a Rebecca y Jill, y éste salva a Barry y Chris). Guarda entonces los datos en la tarjeta de memoria. Comienza una partida nuevo usando los datos salvados.

• Comenzar el juego con 'Rocket Launcher' y munición sin límite:
Igual que el truco anterior, éste te resultará algo complicado. Finaliza el juego con Chris en 3 horas. Salva los datos a la tarjeta de memoria.

• El doble:
Cuando encuentres un ítem para aumentar la capacidad de tu inventario con este truco duplicaras su efecto. Ve a la pantalla de elección de juego y pulsa ➔ mientras tienes iluminada la palabra "Advanced".

RESIDENT EVIL: GUN SURVIVOR

• La munición que tú quieras:
Cada vez que mates al tipo gigantesco del Resident Evil 2, te dejará munición. Si le matas con la pistola, obtendrás munición de la escopeta, siempre te da la munición de la siguiente arma a la que uses, es decir, de pistola a escopeta, a cartuchos incendiarios, a cartuchos ácidos, a cartuchos de granadas y a munición de la magnum.

• Derrotar al jefe final:
Cuando estés en el aeropuerto luchando contra el mutante final, usa el botón A o el B para girar. Mientras estés girando, usa tu escopeta (asegúrate de que tienes munición). El mutante te soltará 3 cargadores y en ningún momento evolucionará.
Repite esta operación hasta que consigas derrotarle.

RIDGE RACER

• ¿Cómo lo quieres ver?
Si pulsa los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2** al mismo tiempo que el mando direccional en la pantalla del título, cambiará tu manera de ver las cosas.
También funciona con los modelos de coches y los circuitos.

RIDGE RACER REVOLUTION

• Elige la distancia:
Pausa el juego y, manteniendo presionados los botones ▲ y ● utiliza el **L1** y el **R1** para controlar las distancias.

• Nueva vista:
Si quieres jugar de una manera peligrosa (sin retrovisor) lo que tienes que hacer es pausar el juego y pulsar y mantener ▲ en la vista interior. Con el **L** activas el retrovisor y con el **R** lo desactivas.

• Una curiosidad:
Si en la pantalla del menú principal pulsas los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2** podrás modificar el foco de luz que ilumina el título presionando ✖ y ■ mientras pulsas los otros cuatro botones del pad.



•Bonus secretos:
Si durante el juego de Galaga al principio del juego no disparas a ninguna nave te ofrecerán unos bonus.

•Un nuevo modo de ver este juego:
Si mantienes pulsados los botones ■ y ✖ mientras se carga la carrera podrás probar una nueva visión del juego en la que cada vez que aparezcan las palabras "Spinning Point" saldrá un recuento de tus acrobacias.
Todos los circuitos tienen tres puntos de estos distintos.

RIDGE RACER TYPE 4

• Todo se mueve:
Este truco sólo funciona en las demos de "Music Player" o en las demostraciones de las carreras. Pulsa a continuación ▲ y descubre como aumenta el realismo.

• Conseguir a Pac Man:
Este gracioso personaje es el premio que conseguirás al descubrir los 320 coches.

RIVAL SCHOOL

• Los cuatro personajes ocultos del CD Arcade:
Para conseguir las segundas versiones de Hinata, Kyoko, Tiffany y Natsu, debes terminar el modo Arcade en el nivel más alto de dificultad con cada uno de estos personajes formando equipo con un miembro de su escuela. Así, por ejemplo, para conseguir a Natsu 2 debes seleccionar primero a Natsu y formar equipo con Shoma o Roberto. Para comprobar que has descubierto al personaje oculto, activa la opción Shortcut, accede al menú de selección de y fíjate en la última fila de luchadores. También funciona en el CD Evolution.

• Los 24 personajes ocultos del CD Evolution:
Tendrás que acabarte 24 veces el modo para un jugador, descubriéndose un personaje por cada vez que lo consigas.

• Selección del color de las vestimentas:
En la pantalla de selección de personaje escoge a los luchadores con los que te apetezca jugar pulsando: ✖, ▲, ●, ■, **L1**, **L2**, **R1** ó **R2**. Cada uno de estos botones representa una gama de colores distinta.

• Subjuegos:
Todos estos subjuegos se encuentran escondidos en el CD Evolution.

Subjuego de Roberto 1: Target Mode:
Acaba el modo para un sólo jugador con Roberto jugando en el nivel de dificultad por defecto. Selecciona primero a Roberto y a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Roberto 2: Penalty Shot:
Acaba el modo 1P Game con Roberto en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna otra opción. Debes seleccionar primero a Roberto, y luego a cualquier otro personaje de su escuela.

Subjuego de Shoma: Homerun Derby:
Acaba el modo 1P Game con Shoma en el nivel más alto de dificultad sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Shoma, y luego a otro personaje de su escuela.

Subjuego de Natsu: Service Mode:
Acaba el modo 1P Game con Natsu en el nivel de dificultad más alto sin modificar ninguna opción. Selecciona primero a Natsu y luego a otro personaje de su escuela.

La oficina de Kyoko:
Para acceder a la sesión de masajes de Kyoko debes completar el modo 1P Game en el nivel de dificultad más alto. El "subjuego" aparecerá dentro del menú Extra, bajo el nombre de Kyoko´s Office. Nos "masajeará" mediante el Dual Shock.

ROAD RASH JAILBREAK

Ve a la pantalla de opciones y colócate sobre la pantalla Multiplayer. Después, presiona ✖ al tiempo que pulsas esta combinación:
L1 + R1 + R2 + ←
e introduce estas secuencias:
• **Seleccionar nivel Jailbreak:**
Pon como password KLFSDA, entra en el modo Jailbreak y podrás seleccionar nivel pulsando **L1** ó **R1**.
• **Seleccionar nivel en el Modo Five-0:**
El passwords es BDK y reacciona igual que en el anterior.
• **Nitros extra:** Con FDMFG dispondrás de 4 nitros para derrochar en el modo Jailbreak y hacerte la carrera más fácil.



ROGUE TRIP

• **Para ser invulnerable:**
Para que nada pueda dañarte comienza a jugar y, sin pausar la partida, pulsa:
L1+R1+R2+SELECT.
En la parte superior de la pantalla verás las palabras "Cheats Enable". Ahora pulsa:
↑, ↓, ↑ con los botones **L1**, **R1** y **R2**.

ROLLCAGE

• **Cómo descubrir todos los secretos:**
Introduce como password MAXCHEAT y abrirás todas las opciones ocultas del juego: modo espejo, los circuitos de bonus y un corredor extra...
• **Una de atajos:**
Outworld Eruption:
Cuando veas un túnel en el lado derecho de la carretera, métete dentro, pero ten cuidado y súbete rápido a la pared, para evitar así al tren que viene hacia ti a gran velocidad. Cuando llegues al final del túnel, te encontrarás muy cerca de la línea de meta y habrás remontado algunas posiciones.
Harpoon Paradise:
Cuando llegues a la primera recta en la que puedas coger armas, pégate al lado derecho. Avanza todo recto, y cuando llegues a un callejón sin salida, métete en la cueva que verás aparecer de un momento a otro. Al salir te encontrarás muy cerca de la meta.
Saphire G-force:
En la recta tras el túnel gira a la izquierda y entrarás en otro túnel muy, muy largo. Atraviésalo entero y habrás conseguido llegar al último tramo de la pista.
Neoto Park life:
Cuando pases las flechas del muro, no bajes. Sigue a la derecha y entrarás en el parque, cuando salgas de él ya habrás pasado los dos túneles, ahorrándote un montón de tiempo.

ROLLCAGE STAGE II

• **Modo Sobrevivir:**
Introduce este password, y habrás desvelado una nueva interrogante de la pantalla de modos de juego.
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
• **Modo espejo:**
Para disfrutar de todos los circuitos, pero a la inversa, introduce este código:
I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOOO!
• **Más difícil todavía.**
Para complicarte más la vida en el Modo Maestro, introduce este código:
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!
• **Lo más de lo más:**
Este es el truco definitivo, el truco que te permitirá jugar en todos los modos de juego, campeonatos, carreras especiales y con cualquier coche. Para activarlo, entra en la pantalla de passwords y escribe:
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Escríbelo tal y como está aquí, es decir, con un punto después de cada palabra y con una exclamación al final.

ROSCO MCQUEEN

• **Passwords:**
Úsalos en la pantalla correcta.
Laundry 2: Fluffy.
Laundry 3: Sweeaty.
Auto 1: Hotrod.
Auto 2: Grease.
Auto 3: Bigend.
Harolds 1: Smelly.

RUGRATS: THE SEARCH FOR REPTAR

• **Trucos en forma de archivos de texto.**
Si tienes un PC o un Mac en casa, prueba a introducir el CD del juego en el ordenador. Al revisar entre los archivos encontrarás documentos de texto donde se dan trucos y estrategias y te ayudarán a descubrir más de 42 secretos del juego.
• **Más fácil jugando al golf.**
Cuando entréis en el nivel del mini-golf y lleguéis al hoyo de la pirámide, probad a salir de la pista y darle una vuelta al monumento. Descubriréis que la pirámide está hueca y que en el interior se ocultan un montón de piezas de Reptar que os ayudarán a conseguir piezas del puzzle principal.

RUNNING WILD

• **Cambiar los Trajes:**
Para cambiar el color de la ropa de tu corredor, presiona **L1** ó **R1** al escogerlo.
• **Atajo en la Jungla**
Salta al saliente al lado de la última cascada para llegar rápidamente a la meta.
• **Atajo en Volcano**
Poco antes de la línea de meta hay una zona de fosos de lava. Para evitarlos, salta sobre el saliente que verás a la derecha poco antes de que empiece dicha zona.
• **Atajo en la Luna**
Este atajo está justo tras la bifurcación izquierda del túnel. Corre a tu derecha, y salta sobre el muro de la izquierda al pasar la rampa.
• **Opciones secretas.**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción que hace enanos a los corredores. Si ganas en el nivel medio sucederá lo mismo para conseguir más velocidad.
• **Jugar como T-Rex**
Gana el modo "Challenge" en el nivel de dificultad difícil con el elefante.
• **Nivel de dificultad para expertos**
Gana el modo "Challenge" en el nivel difícil.
• **Aparición de personajes alternativos.**
En la pantalla de selección de personajes presiona y mantén **L1** ó **R1** y selecciona un personaje.

RUSHDOWN

• **Todos los circuitos disponibles.**
Si presionas esta secuencia en la pantalla del menú principal tendrás acceso a todos los circuitos del juego en el modo Arcade:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ●, ▲, ●.

[S]

S.C.A.R.S.

• **Passwords:**
Entra en la pantalla "Player Select" y escoge el número de jugadores. Después entra en la pantalla de opciones, ilumina la opción "Passwords" e introduce cualquiera de estos códigos:
GLASSX- "Crystal Cup"
ROCKYY- "Diamond Cup"
ZDPEAK- "Zenit Cup"
XPERTS- Modo Challenge
DESERT- Coche Scorpion
RATTLE- Coche Cobra
RUNNER- Coche Cheetah
MYSTER- Coche Panther
ALLVID- Todos los coches

SAN FRANCISCO RUSH EXTREME RACING

• **Correr con un OVNI:**
En la pantalla de selección de vehículo pulsa simultáneamente **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y escoge el coche.
Con los botones pulsados y sin soltarlos, ve hasta la pantalla de transmisión y escoge la que prefieras. Ahora, suelta los botones y presiona ▲ manteniéndolo apretado hasta que comience la carrera.
• **La camioneta:**
Pulsa simultáneamente hasta que empiece la carrera **L1** y **L2**, una vez escogido tu vehículo.
• **El típico coche europeo:**
Debes seguir el mismo método de antes solo que esta vez has de presionar **R1** y **R2**.

SHADOW MASTER

Comienza a jugar, mata a los dos primeros aliens que te salen y entra en la sala que aparece tras ellos. Después introduce uno de estos códigos:
• **Selección de nivel:**
Pulsa **L1 + L2 + R1 + R2 +** ▲ y verás una luz verde. Muere intencionadamente y, al empezar (en la pantalla del título), podrás escoger el nivel que prefieras del 1 al 16.
• **Energía infinita:**
Presiona esta secuencia:
L1 + L2 + R1 + R2 + ■.
• **Todas las armas con munición ilimitada:**
Pulsa **L1 + L2 + R1 + R2 +** ●.
En este caso verás una luz roja.
• **Invencibilidad:**
Pulsa **L1 + L2 + R1 + R2 +** ✖ y verás un resplandor azul.

SILENT BOMBER

• **Descubre el valioso modo Avanzado:**
Sólo podrás acceder a él cuando completes la aventura una vez. Podrás escoger el nivel en el que quieres jugar, siendo posible recoger todos los Data Chips que hayas dejado antes.
• **Mercury en el modo VR Arena:**
Consigue un nivel B o superior en todos los niveles que componen Silent Bomber.
• **Descubre a Benoiyt Manderubrot en el modo VR Arena:**
Para poder controlar este personaje en el modo VR Arena, es necesario obtener una calificación A o superior en todos los niveles del juego. Resulta mucho más sencillo desde el modo Avanzado.
• **Descubre el Tanque en el modo VR Arena:**
Para poder utilizar el "tanque-gato", debes rizar aún más el rizo y obtener una puntuación S en todos los niveles. Lo mejor es intentarlo desde el modo Avanzado y con el mayor número de Data Chips en tu poder.
• **La E-Unit con todos los Chips posibles:**
Si quieres que Utah no tenga escasez de Chips para mejorar su armamento, supera todos los niveles con un rango A.



SILENT HILL

• **Pantalla de opciones extra:**
En la pantalla de opciones, pulsa a la vez:
L1 +L2+R1 + R2.
Aparecerá un nuevo menú llamado Extra Options, que incluirá las opciones: weapon control (control del arma), blood colour (color de la sangre), view control (control de la vista), retreat turn (giro de retirada), walk /run control (control de paso/carrera) y autoaiming (puntería automática).
• **Objetos especiales:**
Algunos objetos sólo aparecen al terminar el juego y requieren obtener un final específico y volver a cargar el juego con el archivo "Next Fear".
Lata de gasolina: Te basta cualquier final y te permite utilizar la Sierra Eléctrica y el Taladro Neumático. Está en la Gasolinera del casco antiguo, justo al lado de la Sala de Control del Puente.
Sierra eléctrica: Te vale cualquier final, pero debes tener la gasolina. Está en Cut-rite Chain Saws, encima de la calle Bloch.
Taladro neumático: Basta con cualquier final y tener la lata de gasolina. Está en la habitación inferior de la Sala de Control del Puente. Como sólo tienes una lata, tendrás que elegir entre la Sierra o el Taladro. Si acabas el juego 3 veces aparecerá otra Lata.
Katana: Acabar con el final "good+". Vuelve a jugar y ve a la calle Levin del casco antiguo. Entra en la casa que está junto a la caseta del perro y coge la Katana de la sala que estaba cerrada.
Hyper Blaster: Termina el juego con el Final Secreto y cuando vuelvas a empezar la tendrás en tu poder.

• Los finales:
Los 5 finales posibles dependen de tu actuación y de tres decisiones básicas:
1- Coger el Líquido Rojo que hay en la Oficina del Director utilizando la Botella de Plástico de la Cocina.
2- Utilizar el líquido para salvar a Cybill durante el enfrentamiento con ella en el Parque de Diversiones.
3- Realizar toda la búsqueda de la Llave de la Motocicleta del Doctor Kaufmann.
Final Bad: No haces nada.
Final Bad+: Coges el líquido y salvas a Cybill.
Final Good: Coges la llave.
Final Good+: Las 3 cosas.
Final secreto: Termina el juego con el final "Good+", carga la partida "Next Fear", y desde el café busca en el mapa la tienda llamada "Connentence Store 8", la calle Bachman. Allí está la Piedra de Canalización, que tienes que usar en 5 lugares:
1- En el tejado de la Escuela una vez que has pasado a través de la puerta del reloj.
2- Cuando sales del Hospital para pelear contra la polilla gigante. Antes de salir a la calle hay una verja y un patio. Sin salir, utiliza ahí la piedra.
3- En el parking del motel donde está la moto.
4- En la Zona Turística, dentro del barco por el que tienes que pasar para llegar al Faro.
5- En el tejado del Faro.
Si sigues estos 5 pasos, en cuanto utilices la Piedra por última vez se terminará el juego.

SLED STORM

• Conseguir la moto Sled Storm
Métete en la pantalla Options, selecciona Load/save, luego Passwords e introduce:
●, ▲, ■, R2, R2, L1, ✖, ▲.
• Jugar con Jackal
En la pantalla de passwords, introduce la siguiente combinación:
L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲.
• Obtener puntos extra.
Si quieres hacerte con 7.500 puntos extra, atropella a los numerosos conejos que pueblan los circuitos de alta montaña.

SMALL SOLDIERS

• Invulnerabilidad:
En la pantalla de códigos introduce este password: ● ● ▲ ▲ ● ✖ ■ ✖
• Todas las armas:
Introduce: ▲ ▲ ● ● ● ✖ ■ ✖
• Passwords de nivel.
Nivel 10: ■ ● ▲ ■ ■ ■ ✖ ■
Nivel 11: ● ● ▲ ■ ● ✖ ■
Nivel 12: ▲ ● ▲ ■ ■ ▲ ✖ ■
Nivel 13: ✖ ▲ ▲ ■ ■ ✖ ■ ■
Nivel 14: ■ ▲ ▲ ■ ■ ■ ■ ■.

SOUL REAVER

• Acceder a la Segadora de Almas:
Pausa el juego y mantén pulsados **L1** ó **R1** al tiempo que introduces estas secuencia:
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓.
• Recuperar Vida:
Pausa el juego y mantén pulsados **L1** y **R1** al tiempo que pulsas: ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←.
• Cambiar de Plano donde quieras:
Pausa el juego, mantén pulsado **L1** ó **R1** y presiona: ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓
• Todos los poderes:
Pausa el juego y mientras mantienes pulsados **L1** ó **R1** introduce este código:
↓, ↑, →, →, ●, ↑, ↑, ↓.



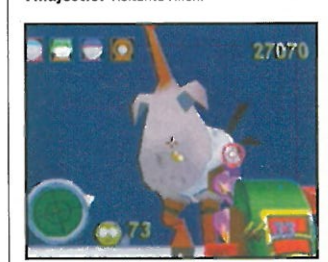
• Proyectiles de fuerza:
Pausa el juego y pulsa **L1** ó **R1**, sin soltarlos presiona: ←, →, ●, ←, →, ←.
• Grabado de fuego:
Las mismas instrucciones, pero esta otra secuencia: ↑, ↑, →, ↑, ▲, L2, →.
• Grabado de Fuerza:
Realiza los mismos pasos de los trucos anteriores en toda esta serie de secuencias:
↓, ←, ▲, ↓, ↑
• Grabado del sonido:
→, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.
• Grabado de la piedra:
↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.
• Grabado de la luz:
←, ●, ←, →, →, ↑, ↑, ←.
• Grabado del agua: ↓, ●, ↑, ↓, →.
• Elevar la energía: ←, ●, ↑, ↑, ↓.
• Soul Reaver:
↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.
• Magia al máximo:
▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.
• Fire Reaver: ▲, → ↓, ●, ↑.
• Soul Reaver de Kain:
✖, ●, →, ▲, ←, ←, →, ↑.
• Soul Reaver del aire:
✖, →, ↑, ↑, ▲, ←, ←, →, ↑.
• Aumentar el nivel de energía:
→, ✖, ←, ▲, ↑, ↓.
• Atravesar barreas:
↓, ↘, ↘, ←, →, ←.
• Disparar con la espada:
→, ←, ●, ←, →, ←.

SOUL BLADE

• Personajes ocultos:
Siegfried!:
Es una versión alternativa del personaje Siegfried con la armadura siniestra que aparece en el final malo de este guerrero. Tienes que conseguir todas las armas de Sigfried en el modo Edge Master Mode. Cuando sea seleccionable lo encontrarás escondido a continuación de los demás luchadores (no aparece en pantalla).
Sophitia!:
Esta versión sin armadura de Sophitia aparecerá cuando consigas todas las armas de Sophitia en el modo Edge Master Mode. Aparecerá a continuación de Siegfried!.
Sophitia!!:
Esta segunda versión de Sophitia aparecerá cuando hayáis reunido 70 armas del modo Edge Master Mode.
Se diferencia de las otras dos por dejar algo más de "chicha" a la vista.
Soul Edge:
El malévolo reverso tenebroso de Cervantes aparecerá cuando hayáis terminado el juego, al menos una vez, con todos los personajes iniciales.
Aparecerá en el menú de selección de personajes entre Mitsurugi y Siegfried.
Seung Han Myong:
Existen dos formas de descubrir a este personaje oculto. La primera es completar el modo Arcade con Hwang e inmediatamente después con Seung Mina.
La otra forma consiste en completar once veces el modo Arcade, terminándolo la décima vez con Hwang y la undécima con Seung Mina. Aparecerá junto a Siegfried! y Sophitia!.
• Como descubrir los finales alternativos:
Todos los personajes iniciales (es decir, los que no son ocultos) tienen dos finales distintos. Para ver el primero de los dos tan sólo tienes que acabarte una vez el modo Arcade... aunque te avisamos que estos finales no son precisamente felices. Los segundos finales están un poco más rebuscados. Estas secuencias suelen ser menos tristes y dejan entrever un futuro más esperanzador para nuestro personaje. Para disfrutar de estas escenas, fijáos en la parte superior e inferior de la pantalla, ya que en estas secuencias, en algún momento, aparecen dos franjas negras. Cuando desaparezcan y la acción tenga lugar a pantalla completa, es el momento de pulsar el botón adecuado. Si lo habéis hecho correctamente, las dos franjas negras volverán a aparecer, y podréis disfrutar del final alternativo. Sólo hay dos personajes (Mitsurugi y Li Long) que no cumplen esta regla. Para obtenerlos tendréis que pulsar una secuencia que os detallamos a continuación:
Estos son los botones o direcciones que tendréis que pulsar cuando las franjas negras desaparezcan:
Hwang: ■
Rock: ▲
Taki: ✖
Sophitia: →
Siegfried: ▲
Seung Mina: → + ✖
Cervantes: ▲
Voldo: ↑ , ↓
(introducid estas dos direcciones repetidamente y muy rápido).
Segundo final de Mitsurugi y Li Long:
Para obtener el segundo final de Mitsurugi tendréis que vencer a Tanegashima, un personaje armado con un rifle.
No es un combate normal, ya que la vista cambia a primera persona y avanzamos hacia nuestro rival esquivando sus disparos. En este atípico enfrentamiento, las acciones de Mitsurugi cambian, pudiendo realizar con él los siguientes movimientos:
Esquivar a la izquierda: ←
Esquivar a la derecha: →
Avanzar hacia Tanegashima: ↑
Ataque vertical: ■ , ▲ ó ●
La distancia que nos separa de Tanegashima es de 6 pasos, es decir, que tendremos que pulsar seis veces arriba. Cuando estemos junto a él, bastará con pulsar cualquier botón de ataque para acabar con él. Si aún así os resulta complicado acabar con este rival, existe un sistema más sencillo.
Nada más empezar el combate pulsa dos veces a la derecha, esquivando de esta manera su primer disparo. A continuación "machaca" todo lo que puedas la dirección arriba, consiguiendo así acercarte a Tanegashima lo suficiente para asestarle un golpe mortal. Si no eres bastante rápido, tendrás que esquivar dos disparos más.
Para conseguir el final alternativo de Li Long tendrás que ejecutar, por lo menos, 20 ataques durante la secuencia a pantalla completa (es decir, cuando no aparezcan los bordes negros).
Los golpes encadenados, como ■ , ■ , ■ se contabilizan como un único golpe, por lo que os ofrecemos los movimientos con el que activaréis el final alternativo:
■ , ▲ , ● , ■ + ▲ , ▲ + ● , ■ + ▲ + ● , ■ + ✖ , ▲ + ✖. Repite cualquiera de estos comandos 20 veces.
• Curiosidades de los finales:
En algunos finales secundarios existe un momento en el que las dos franjas negras (en los bordes superior e inferior de la pantalla) vuelven a aparecer y desaparecer. No esconden un tercer final ni nada parecido, pero si pulsas algún botón puede suceder algo nuevo. Esto pasa con los finales alternativos de Sophitia y Voldo, que encierran una pequeña curiosidad. En el caso de Sophitia, cuando las franjas negras desaparezcan por segunda vez, bastará con pulsar cualquier botón repetidamente. Con ello lograremos hacer desaparecer la niebla que oculta a Sophitia. En el caso de Voldo, en el final malo (en el que no hay que pulsar ni hacer nada) existe un segundo lugar donde las franjas negras aparecen y desaparecen. Tampoco hay tercer final, pero podemos cambiar la perspectiva pulsando el botón B, logrando que la cámara cambie de Voldo a su maestro Vercci (y viceversa).
• Vestimentas:
Todos los luchadores tienen 3 vestimentas, dos de ellas con dos colores distintos.
Para verlas pulsad estos botones a la hora de seleccionar a vuestro personaje:
Vestuario original con el color 1: ■
Vestuario original con el color 2: ▲
Vestuario secundario con el color 1: ✖ + ■
Vestuario secundario con el color 2: ✖ + ▲
• Como cambiar la postura de victoria:
Todos los personajes tienen varias posturas o acciones (4 en total) para celebrar la victoria en un combate. Cada botón corresponde a una de estas posturas, así que basta presionar un botón (■ , ▲ , ● ó ✖) nada más ganar el segundo asalto para decidir cuál es la que queremos ver.

SOUTH PARK

• Todos los personajes en multijugador:
Introduce una de estas contraseñas:
Ylovemachine: Chef.
Bcheckataco: Wendy.
Sraft: Terrence.
Pphaert: Phillip.
Jhawking: Jed.
Acheatingsbad: Señor Macky.
Delvislives: Oficial Barbrady.
Goutrange: Big Gay All.
Mslapupmeal: Starvin Marvin.
Vdorothysfriend: Señor Garrison.
Efishnchips: Pip.
Qstaringfrog: Jimbo.
Hkickme: Ike.
Kallwoman: Señora Cartman.
Ngoodscience: Mephisto.
Tmajestic: Visitante Alien.



SOUTH PARK CHEV LUV HACK

• Minijuegos sin concurso:
Para disfrutar de los minijuegos sin tener que contestar a las preguntas del concurso, escoge a Cartman como tu personaje y en la pantalla en la que se decide el número de rondas presiona esta secuencia:
↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑
Aparecerá un menú especial en el que podrás seleccionar el número del minijuego en el que quieres participar.

SOUTH PARK RALLY

• Más personajes:
Para conseguir jugar con Mr. Garrison en este simpático juego de conducción, lo que tienes que hacer es escoger primero a Chef en la pantalla de selección del modo Arcade. Después, debes procurar ganar los dos primero niveles. Eso sí, no puedes utilizar ninguna de las monedas de continuación.

SPEC OPS

• Invulnerabilidad (Modo Dios):
Introduce ROCKSTAR como tu nombre cuando empieces el juego. Pulsa **Start** durante el juego, verás que tienes disponible la opción de invulnerabilidad para encender o apagar. Elige la forma que quieras y quita la pausa para continuar el juego.

SPIDERMAN

Todos estos trucos se introducen en la opción "Special" dentro del menú principal. Introduce las palabras como passwords según el efecto que quieras lograr.
• Invulnerabilidad: RUSTCRST
• Cabezas grandes: DULUX
• Telarañas infinitas: STRUDL
• Todos los cómics: ALLSIXCC
• Modo "debug": LLADNEK
• Jugar con Joel Jewett: RULUR
• Concurso "y si..."
Para acceder a un nuevo modo de juego el código es: GBHSRSPM
• Elegir nivel: XCLSIOR
• Salud completa: DCSTUR
• Todos los vídeos: WATCHEM
• Traje de 2099: TWNTYNDN
• Traje del Capitán Universo:
Recuerda poner un espacio después de la "S" inicial: S COSMIC
• Traje de Ben Reilly: BNREILLY
• Traje de Peter Parker.
Pon un espacio después de la primera "S". MJS STUD
• Visualizador de personajes:
Este código lleva un espacio después de la "W": CVIEW EM
• Todos los extras: EEL NATS
• Movimientos:
Agarrar y patada: ▲+ ● ó ■.
Paralizarás al enemigo. Tras agarrarle, presiona ● para castigarle.
Red: Presiona ✖ y otro botón, que dependerá del nivel de dificultad.
Agarrar y puñetazo: ▲+ ● ó ■ para paralizarle, y después presiona ■.
Escudo arácnido: → + ▲. Te protege de los ataques, si pulsas un botón desaparecerá.
Guantes de telaraña: ← + ▲.
Telaraña con visor: **R1.** Mueve el visor hacia donde quieres lanzar la tela. Si la mirilla se vuelve amarilla es que apuntas a un enemigo, si se vuelve verde es que puedes lanzar la telaraña para llegar hasta allí y si se vuelve púrpura es que apuntas a algo interactivo.
Escalar paredes: Corre hacia la pared y presiona ✖.
Telaraña bucal: ↑ + ▲.
Telaraña vertical: L1.
Telaraña brutal: ↓ + ▲.



SPEEDSTER

Usa los siguientes códigos en la pantalla de los títulos:
• Recorrido oculto: ✖, ↑, ▲, ↓, R1, L1
• Coches: ↑, ←, →, ✖, ●, ■
• Recorrido inversos: ←, ▲, R1, ●, L1, ↓
• Supercampeonato: →, ■, ←, ●, ↑, ✖

SPORTS CAR GT

Introdúcelos en la pantalla del título (donde aparecen las palabras "Press Start"). Si funcionan escucharás un sonido metálico.
• 1.500.000 $: Pulsa esta secuencia:
↑, ←, ←, →, ↓, →, L1, ■.
• Todos los circuitos: Presiona:
↓, ↓, ←, →, ↑, ←, ●, R2.
• Coches: Pulsa esta secuencia:
↑, →, ←, →, ↓, ↑, L1, R2.

SPYRO THE DRAGON

• 99 Vidas:
En el menú del inventario debes pulsar:
■ (seis veces), ●, ↑, ●, ←, ●, →.
• Acceso a todos los niveles:
En la pantalla del inventario pulsa:
■, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ●, ↑, →, ↓.
• Demo de Crash 3:
Cuando aparezcan las palabras "Press Start" y presiona estos botones al mismo tiempo:
L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ▲ + ●.

SPYRO 2

• Cambiar la piel de Spyro:
Si quieres, puedes cambiar la saludable coloración de piel de Spyro por otra de las que te proponemos a continuación. Para ello, pausa el juego e introduce cualquiera de las siguientes combinaciones.
• Negro: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.
• Azul: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ✖
• Verde: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲
• Rosa: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■.
• Rojo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ●.
• Amarillo: ↑, →, ↓, ←, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.
• Bolas de fuego para siempre:
En Playa Dragón hay un portal que puede darte bolas de fuego que nunca se acabarán. Para ello, tienes que conseguir un 100% en el juego, es decir, las 64 esferas y un tesoro total de 10.000 gemas.
• Rastreador de Gemas:
Pulsa y mantén presionados durante el juego los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**. Así, la libélula-dragón que te sigue señalará la dirección en la que se encuentra la gema más cercana.
• Spyro Cabezón:
Pausa el juego y presiona ↑ 4 veces, **R1** 4 veces y luego ●.
• Spyro en 2D:
Pausa el juego y pulsa:
←, →, ←, → L2, R2, L2, R2, ■.
• Aprender todas las habilidades:
Pausa el juego y presiona:
●, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■.
• Demo de *Crash Team Racing*:
Presiona al mismo tiempo (y mantén pulsados) **L1**, **R2** y ■ en la pantalla de presentación... y al poco tiempo te encontrarás conduciendo un Kart. Para volver al juego de Spyro, resetea la consola.

SPYRO: EL AÑO DEL DRAGÓN

• Demo de Crash Bash:
Como todos los años, Spyro oculta en su última aventura una demo del juego de Crash. Esta vez, podrás disfrutar de una parte del divertido *Crash Bash* pulsando a la vez estos botones en la pantalla del título:
L1+ R2 + ■.
• Spyro cabezón:
Pausa el juego y pulsa ↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ●, ●, ●, ●.
• Spyro en 2D:
Pausa el juego y pulsa ←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1, ■, ●.
• Ver los créditos:
Pausa el juego y pulsa ←, →, ←, →, ←, →, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
• Spyro Negro:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑.
• Spyro Azul:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ✖.
• Spyro Verde:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ▲.
• Spyro Rosa:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ■.
• Spyro Rojo:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ●.
• Spyro Amarillo:
Pausa el juego y pulsa ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.
• Evita perder una vida:
Si te diriges hacia una muerte segura, pausa el juego y elige salir del nivel. Vuelve al nivel y verás que has salvado una vida.

STAR TREK INVASION

• Conseguirlo todo:
En la pantalla de selección de nivel, pulsa la siguiente secuencia:
↑ + ← + ↓ + → + ↑ + → + ↓ + ← + ↑ + L1 + R1 + L2 + R2.
La pantalla se pondrá blanca y cuando vuelva a la normalidad, descubrirás que ya tienes todos los trucos del juego a tu entera disposición.



STAR WARS EPISODIO 1: LA AMENAZA FANTASMA

• Muchas ventajas:
Ve al menú principal, ilumina opciones y pulsa: ▲, ●, ←, L1, R2, ■, ●, ←. Después, pulsa a la vez **L1** + **SELECT** + ▲ y accederás a una nueva pantalla de opciones.
• Acabar con Darth Maul:
Cuando Darth Maul mate a Qui Gon, espera tras la segunda barrera de energía. Darth Maul se ocultará tras una esquina. Ármate con las granadas o el lanzacohetes y, cuando se abra la barrera, dispárale sin salir. Los impactos no serán directos, pero le quitarás energía.
• Cómo desenfundar el sable de luz en el agua:
Si pensabas que el sable de luz no podía utilizarse en el agua o mientras escalas, prueba ésto. Cuando te encuentres en alguna de estas dos situaciones pulsa **Start**, sitúate en el submenú armas y escoge el sable de luz.
• Cómo conseguir que los Jawas crezcan:
Introduce la palabra "Turntables" en la pantalla de códigos.
• Una ruta secreta en la ciudad de Mos Espa:
Antes de luchar con el campeón de Jabba y tras ser guiado por la mujer azul, no avances más. Sin moverte de lo alto de las escaleras, gira a la derecha y salta. Caerás en una plataforma desde la que podrás acceder a un estrecho camino, bajo las escaleras, que lleva a una sala. Salta por la primera ventana para alcanzar un saliente en el que te espera un tipo que te regalará un botiquín.

STREET FIGTHER ALPHA

• Luchar como Akuma
Primer jugador:
Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas:
←, ←, ←, ↓, ↓, ↓ y (■ + ▲)
Segundo jugador: Presiona y deja pulsado **L2**. Pulsa la siguiente combinación:
←, →, →, ↓, ↓, ↓ y (● + ✖)
• Luchar como Bison :
Primer jugador: Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas la siguiente combinación:
←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓ y (■ + ▲).
Segundo jugador:
Presiona **L2** y manténlo mientras pulsas
→, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓ y (● + ✖).
• Luchar como Dan :
Primer y segundo jugador: Presiona y deja pulsado **L2**. Pulsa ▲, ■, ✖, ●, ▲.
• Cambio de color:
Pulsa ●+✖ en lugar de ■ + ▲ en AKUMA y GIBSON. En DAN pulsa ▲, ●, ✖, ■, ▲ con el **L2** presionado.

STREET FIGHTER ALPHA 2

• Código para resetear:
Pulsa durante el juego (excepto cuando la consola esté leyendo el disco) **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **SELECT** a la vez y luego **START**. Saldrás de los combates inmediatamente.
•La de siempre:
En la pantalla de selección de personaje ilumina a Chun-li. Pulsa **Select** cinco segundos, después presiona cualquier botón para escogerla y suelta el **Select**.
• Devil Akuma:
Ve a la pantalla de selección de personaje e ilumina a Akuma. Ahora pulsando **SELECT** mueve el cursor de esta manera: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →. Sin soltar **Select** pulsa cualquier otro botón y prepárate para la fuerza del nuevo Akuma.

STREET FIGHTER ALPHA 3

• Modos de juego extra:
Modo Classical: Acumula un tiempo total de juego superior a tres horas.
Modo Mazi: Acumula un tiempo total de juego superior a cuatro horas.
Modo Saikyou: Acumula un tiempo total de juego superior a cinco horas.
También se pueden conseguir completando el modo Arcade en el nivel de dificultad 4.
Team Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8. También puedes conseguirlo en el modo World Tour, ganando en Hong Kong.
Modo Survival: Alcanza una puntuación superior a 48.106 en el modo World Tour.
Modo Dramatic Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 8, o vence con ambos equipos, en el Team Battle.
Modo Final Battle: Completa el modo Arcade en el nivel de dificultad 7.

• Personajes ocultos:
Balrog versión Coin Op: Alcanza el nivel Master en cualquier Ism en el modo World Tour. Para escogerlo, ilumina a Balrog, presiona **L2** y sin soltar, pulsa cualquier botón para seleccionarlo.
Guile: Aparecerá de manera aleatoria en el modo World Tour entre los niveles 19 y 27. Véncele y será seleccionable.
Evil Ryu: Alcanza el nivel 28 en el modo World Tour Mode.
Evil Akuma: Alcanza el nivel 31 y el nivel Master en todos los Ism del World Tour. Para seleccionarlo, sitúate sobre Akuma, presiona **L2** y sin soltar, escoge al luchador con cualquier botón.

• Pelear contra Evil Akuma en Final Battle:
Para conseguir que cualquier personaje se enfrente a Evil Akuma, debes escoger a tu luchador, e inmediatamente después presionar **L1** y **L2** mientras escoges el Ism. No dejes de presionar **L1** y **L2** hasta que Evil Akuma sea anunciado como tu oponente.



STREET FIGTHER COLLECTION

• Luchar como Cammy en Street Figther Alpha 2 Gold:
Finaliza el juego en el modo arcade como M. Bison en el nivel de dificultad 4 o más alto, con la puntuación más alta. Entra las iniciales CAM y salva los datos. Carga estos datos y en la pantalla de selección de personajes pon el cursor sobre M. Bison y presiona **START** 2 veces. Este truco sólo funciona en los modos 'Vs' y 'Training'.

• Luchar como Akuma en Super Street Figther II Turbo:
En la pantalla de selección de personaje pon el cursor en Ryu y presiona simultáneamente **L1** y **R1** para que aparezca Akuma.

• Variar de vestimenta:
Entra en la pantalla de versus en el SF II Turbo. Cuando tu compañero y tú seleccionéis el luchador pulsad **SELECT** y →.

• Dos del mejor:
Para que dos jugadores puedan escoger a Akuma a la vez en el modo versus hay que pulsar **L1** + **L2** + **R1** + **R2** manteniendo el cursor sobre Ryu en la pantalla de selección de personaje de SF II Turbo.

STREET FIGHTER EX PLUS

• Bonus de juego:
En la pantalla de selección de modo de juego ilumina "Practice" y pulsa la siguiente secuencia: **SELECT**, ↑, ↑, →, ↑, →, ↑, **SELECT**.
Las palabras "Here Comes a New Game Mode" aparecerán en la zona inferior de la pantalla siempre que lo hayas hecho correctamente. Ve al modo Práctica y verás que ha aparecido la opción "Bonus Game".

• Nuevos personajes:
En la misma pantalla que antes vuelve a iluminar la opción Práctica y pulsa: **SELECT**, ↑, →, ↓, →, **SELECT**. Ahora aparecerán las palabras "Here Comes A New Challenger" al final de la pantalla y podrás escoger a Cycloid Gamma, Cycloid Beta, Killer Hokuto y Evil Ryu.

• Seleccionar los textos de los ganadores:
Cada vez que ganas te hacen un pequeño comentario. Para modificar estos textos, gana al contrario en el segundo combate y pulsa según termines una del las siguientes combinaciones:
Texto 1: ↓ + ● + ✖
Texto 2: ↓ + ▲ + ●
Texto 3: ↓ + ■ + ✖.

•Luchar con un renovado Cracker Jack:
Selecciona a Cracker Jack e inmediatamente presiona simultáneamente:
↑, ■, ●, **R1** y **R2** hasta que el juego comience. Cracker Jack lucha con su traje nuevo, como un murciélago de aluminio.

• Sin tocarlo:
Selecciona el modo "Team battle". Mantén presionadas **L2**+**SELECT** en la pantalla "Vs Loading" y no los sueltes hasta que el juego comience. La consola jugará por ti, pero recuerda que este truco sólo se puede activar una vez por equipo.

• Tus golpes:
La mayor parte de las veces, cuando luchamos, no tenemos ni idea de la cantidad de buenos golpes que hemos realizado pero es muy interesante saberlo para poder mejorar. Presiona **SELECT** en la pantalla 'Survival Result' para mostrar el número de heridas causadas a los contrarios.

• CPU Vega, Gouki, y Garuda:
Selecciona el modo experto. Ilumina a Vega, Akuma, o Garuda en la pantalla de selección de personajes y mantén presionado **START** mientras que seleccionas el personaje. El borde que hay alrededor del personaje pasará del blanco al amarillo para confirmarlo. Este truco sólo puede activarse después de haber acumulado un número específico de puntos.

STREET SKATER 2

Estos trucos se introducen en la pantalla de presentación del juego. Para confirmar que han funcionado, escucharás un sonido.
• Todas las tablas: ●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, **R1**.
• Todos los personajes:
←, ←, ●, ●, **L2**, ■, →, **R2**.
• Todas las pistas: ←, →, ←, →, ●, ●, **R1**, ■
• Imágenes de vídeo:
R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1.

• Cambiar de look:
Presionando cualquiera de los botones superiores (**L1**, **L2**, **R1**, **R2**) al seleccionar al personaje es posible modificar su aspecto.

SUPER PANG COLLECTION

Si quieres ir directamente a la pantalla en la que te quedaste ayer y te aburre empezar desde el principio, toma nota:
Cuando hayas escogido uno de los tres juegos disponibles, verás que hay dos opciones. Pulsa ↓ y sin soltarlo, pulsa ✖, así saldrá una pantalla llena de números. Cada pantalla corresponde a una pantalla del juego. Este truco solo funciona en el TOUR MODE de los tres juegos.

SYPHON FILTER

• Más difícil todavía:
Con este sencillo truco se puede aumentar la dificultad de todos los niveles. Basta con presionar en la pantalla del título esta secuencia: ●+■+**L1**+**L2**+**R2**+✖
Si lo has hecho bien oirás una voz decir: "Damn it!" y al comenzar la partida las palabras "Estás Jugando en el Nivel DIF" aparecerán en la pantalla.

• Todas las misiones:
Con este truco podrás avanzar sin ningún problema de misión en misión. Mientras estés jugando, pausa el juego e ilumina la opción "Elegir nivel".
Ahora debes presionar y mantener apretados: ●+■+**L1**+**R1**+**L2**+**R2**+✖

• Todas las armas con munición infinita:
Pausa el juego y pon el cursor sobre el menú de armas y pulsa, manteniendo:
SELECT + ● + **L1** + **L2** + **R2** + ✖

• Ojo con el reloj:
Ten cuidado en esos niveles donde tienes que correr y disparar al mismo tiempo, porque cuando apuntas a un lado Gabe cambiará de dirección de golpe, lo que te hará perder segundos.

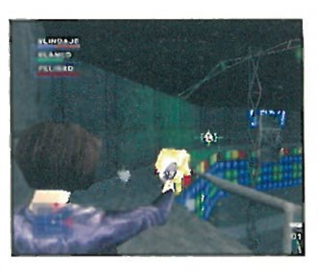
• El táser:
No menosprecies el táser porque sea una de tus primeras armas. No sólo es efectiva, sino que además es silenciosa y tiene munición ilimitada.
Eso sí, si tu enemigo lleva chaleco antibalas, ni lo intentes.

• Dispara con tino:
Aunque tus enemigos no tengan chaleco antibalas, lo más recomendable es que dispares siempre a la cabeza.
Acabarás antes con los malos, correrás menos riesgo y encima ahorrarás munición.

SYPHON FILTER 2

• Más difícil todavía.
Si eres de esos a los que cualquier juego le parece facilón, estarás contento de saber que una manera muy sencilla de conseguir que *Syphon Filter 2*, de por sí bastante difícil, se convierta en el no va más de la dificultad. Para conseguirlo, basta con que en la pantalla del título presiones simultáneamente la siguiente combinación: ↑ + **SELECT** + **L1** + **R2** + ■ + ● + ✖.
La imagen saltará al juego y verás la confirmación en la parte inferior de la pantalla.

• Lo nunca visto.
Cuando empieces una nueva partida con el truco anterior activado, podrás ver unas secuencias de vídeo ocultas que no aparecen en el nivel de dificultad normal.



• Saltar de nivel:
Si por el contrario eres de los que te atascas con facilidad, no te preocupes, que también hay un truco para ti. Si quieres saltar de nivel cuando lo desees pausa el juego, ilumina la palabra MAP y pulsa:
→ + **L2** + **R2** + ● + ■ + ✖
(simultáneamente). Cuando accedas al menú de opciones verás que ha aparecido una nueva: "Cheats". Entra y podrás pasar de nivel. Por cierto, este truco no funciona si has activado el truco anterior.

• Multijugador.
Para descubrir todos los personajes y escenarios ocultos del modo multijugador, debes encontrar una serie de objetos en el modo para un jugador.:
Misión 3: Recoge los prismáticos para acceder al mapa "Cuevas".
Misión 8: Acaba con Archer de un sólo disparo. Así descubrirás el mapa "Jungla". Y si superas todos los objetivos de misión en menos de 3 minutos, podrás escoger a los personajes del primer *Syphon Filter*.
Misión 9: Al encontrar la revista erótica dentro de las taquillas, podrás acceder al mapa "Laboratorio".
Misión 11: Acaba con los tres guardaespaldas de la discoteca antes de que lancen granadas y podrás acceder al mapa "Disco".
Misión 15: Si superas esta misión sin utilizar la ballesta, podrás acceder al mapa "Prisión".
Misión 20: Encuentra la caja que guarda el M-79 (en lo alto de las escaleras del garaje) para poder controlar a los personajes de SP2.



TAI FU

• Menú de trucos:
Comienza el juego y termina cualquier nivel para llegar a la pantalla del mapa. Una vez en ella, pulsa los siguientes botones:
SELECT+**L1**+**L2**+**R1**+**R1**.

• Selección de nivel:
Presiona los botones **R1**+**R2** en la animación entre niveles. De esta manera, podrás acceder al nivel en el que quieras jugar. Una vez seleccionada la fase pulsa ■ para entrar.

• Muchos códigos:
Para activar estos trucos debes seguir las siguientes instrucciones: Durante el juego normal, sin pausar la partida, pulsa esta combinación: **R2**, ▲, **R2**, ▲, ●, ✖, ■ .
Una vez hecho esto, presiona **R2** hasta que te cargues de energía (el personaje junta las manos y comienza a meditar). Ya cargado a tope, introduce los siguientes códigos según el efecto que más te convenga en cada momento. La mayoría son sólo temporales.

Vidas infinitas: R2, ▲, R2, ←, →, ✖
Al máximo de vida: R2, ▲, R2, ←, →, ●
Invisibilidad: R2, ▲, R2, ←, →, R1
Chi a tope: R2, ▲, R2, ←, →, ■
Kung Fu: R2, ▲, R2, ←, →, ▲
Invencibilidad: R2, ▲, R2, ←, →, R2
Enemigos en miniatura:
R2, ▲, R2, ←, →, ↓
Enemigos gigantes: R2, ▲, R2, ←, →, ↑

• **Pantallas de trucos de mapa:**
Debes introducir esta combinación antes que cualquier otro código sea activado.
En la pantalla del mapa presiona:
R2, ▲, R2, ▲, ●, ↓, ■.

• **Vuelos más largos:**
Tras aprender el estilo Crane, puedes volar más lejos presionando rápidamente el botón de salto. Esto te llevará mucho más lejos que si sólo lo mantienes apretado.

• **Selección de estilo:**
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ■, ●, ↓, ▲, ↑, ←, →, ↓, ↑, L2.**

• **Para ver los créditos:**
Activa el menú de trucos del mapa y en la pantalla del mapa presiona: **R2, ▲, R2, ▲, ↓, ■, ●, ▲, ↑, ↓, ←, →, ↑, R1.**

TARZÁN

• **Selección de nivel:**
En el menú principal pulsa: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓, ↓. Debajo de la opción Cargar aparecerá la opción de Trucos.

• **Pantalla de trucos:**
Para poder activar la opción de Trucos tienes que haber puesto en marcha antes el truco de selección de nivel. Ya en esta pantalla pulsa esta secuencia: **L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L2, R2.** Escucharás un sonido de confirmación. Si empiezas a jugar y pausas descubrirás que ésta opción ha aparecido dentro del menú que sale al pausar el juego. Desde aquí podrás tener vidas infinitas, todas las letras, muchas frutas...

• **Vencer a Clayton:**
Clayton es el enemigo más duro de todo el juego, por lo que te vamos a dar unas pistas para que te sea más fácil derrotarle. Debes golpearle seis veces y cada vez que le aciertes retrocederá un paso. Eso sí, sólo podrás darle cuando adopte pose erguida. Mientras, debes saltar sus cuchillos: suele lanzar tres seguidos. Entre el primero y el segundo te da tiempo a apoyarte en el suelo, pero cuando saltes para evitar el segundo hazlo hacia él para que justo cuando caigas ya haya soltado el tercero. Normalmente completa el mismo ciclo de ataque (disparo, tres cuchillos, disparo, cuchillo). Si te lo aprendes, ni te tocará.

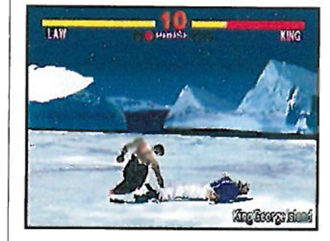
TEAM BUDDIES

• **Modo trucos:**
Pausa el juego y mantén pulsados los botones **L1 + L2 + R1 + R2.** Pulsa cualquiera de estas secuencias:
Nivel Completo: ●, ■, ✖, ✖.
Pies Grandes: ▲, ■, ■, ✖.
Armas Grandes: ▲, ■, ■, ▲.
Terminar de construir: ■, ■, ●, ●.

TEKKEN

• **Personajes ocultos:**
Para jugar como HeiHachi tienes que ganar el juego completo sin continuar.
Para jugar como Devil Kazuya tienes que ganar todos los asaltos de Galaxian al comienzo del juego.

• **Jugar con los jefes:**
Vence a todos los personajes del juego. Después de vencerlos a todos, tú lucharás con un jefe final. Después de vencerle, serás capaz de seleccionarle.



TEKKEN 2

• **Cómo conseguir a Roger/Alex:**
Roger/Alex son los personajes ocultos más escondidos de todo el juego.
Para conseguirlos, debes ganar el último Round del tercer combate con una cantidad de energía inferior al 5%. Si lo has hecho bien, oirás una voz que dice: "¡GREAT!". El siguiente combate será contra Roger/Alex. Cuando ganes este combate, Roger/Alex será seleccionable. Para seleccionar a Roger o a Alex, pulsa ■, ✖ ó ▲, ●.

• **Conseguir los 12 personajes ocultos:**
Cada luchador tiene su correspondiente personaje oculto. Para descubrirlo, tan sólo tienes que terminarte el modo Arcade una vez. Aunque hay algunas excepciones.
Para descubrir a Kazuya, debes completar el modo Arcade una vez con cualquiera de los personajes ocultos. Para descubrir a Devil/Angel debes completar el modo Arcade con Kazuya.

• **La tercera vestimenta de Kazuya:**
Selecciona a Kazuya presionando **START.**
Nota: Estos trucos sólo funcionarán cuando tengas todos los personajes ocultos.

• **Cabezones:**
Tienes que presionar el botón **SELECT** al elegir personaje. Sin soltar el **SELECT,** espera a que comience el primer combate.
Y si quieres tener un cabezón más llamativo aún, repite la operación en el tiempo de carga del segundo combate.

• **Perspectiva en primera persona:**
Antes de seleccionar a tu personaje presiona **L1** y **L2.** Sin soltarlos selecciona a tu luchador y no los sueltes hasta que el combate comience. Si lo haces bien verás una versión wireframe del luchador desde una perspectiva subjetiva.

• **Perspectiva en segunda persona:**
Este truco sólo funciona en el modo Practice. Tienes que presionar **L1** y **L2** en el pad del segundo jugador. Sin soltarlos, selecciona al luchador y a su contendiente con el pad del primer jugador. Verás la versión wireframe del oponente y a tu personaje enfrente.

TEKKEN 3

• **Modo récord secreto:**
Vete al modo práctica y elige "1 jugador estilo libre", en el sub-menú presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y presiona ●. Esto te llevará a la pantalla de lucha donde podrás usar ↓ y **Select** para grabar y reproducir cualquier movimiento que hagas.

• **Intro secreta:**
Después de la intro con Heichi, mantén **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla en la que sale NAMCO por segunda vez.

• **Poses alternativas de ganador:**
Tienes que mantener pulsado un botón de patada durante la reproducción de tu victoria. Para ver la pose habitual, mantén un botón de puñetazo. Mantén presionados los botones durante toda la repetición.

• **Jugar como Kuma:**
Gana el arcade una vez.

• **Jugar como Julia:**
Gana el arcade dos veces.

• **Jugar como Gun Jack:**
Gana el arcade tres veces.

• **Jugar como Mokujin:**
Gana el arcade cuatro veces.

• **Jugar como Anna:**
Gana el arcade cinco veces.

• **Jugar como Bryan:**
Gana el arcade seis veces.

• **Jugar como Heihachi:**
Gana arcade siete veces.

• **Jugar como Ogre:**
Gana arcade ocho veces.

• **Jugar como True Ogre:**
Gana el arcade nueve veces.

• **Jugar como Panda:**
En la pantalla de selección ilumina Kuma y presiona ●.

• **Jugar como Tiger:**
En la pantalla de selección ilumina Eddy y presiona ▲.

• **Jugar como Doctor Boskonovitch:**
Gana el "Tekken Force" 4 veces. El Doctor B. estará disponible para el arcade.

• **Jugar como Gon:**
Gana el Arcade con el Doctor Boskonovitch. Busca a Gon en uno de los extremos del menú de selección. Otra forma de jugar como Gon es ganarle en el modo "ball".

• **Tekken ball mini-game:**
Tienes que ver los finales de los diez personajes básicos.

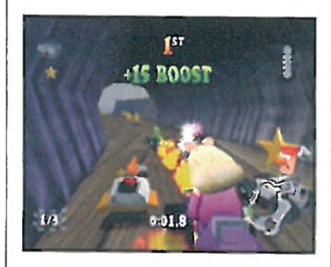
• **Modo teatro:**
Tienes que ver todos los finales y aparecerán las opciones "disc" y "sound".

• **Nuevas intros:**
Gana con los diez personajes básicos para ver una intro de los personajes alternativos en el modo dos jugadores.
Para otra intro distinta, gana con todos los luchadores.

• **Vestidos alternativos:**
Juega con estos personajes el número indicado de veces, entonces ilumina al luchador en la pantalla de selección y presiona **"Start".**
Xiaoyu's (50), Jin (50), Anna (25), Gunjack (10).

TELEÑECOS RACEMANÍA

• **Todos los circuitos:**
Si te apetece poder correr en cualquiera de las muchas pistas que ofrece el juego, espera a que aparezca la pantalla con las palabras "Press Start" y pulsa rápidamente esta secuencia de botones:
●, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ✖.



• **El final del juego:**
Espera a la pantalla de "Press Start" y en esta ocasión presiona esta otra secuencia de botones: ●, ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
Entra en la pantalla de opciones y verás que ha aparecido una nueva al final que se llama "Fin". Desde esta opción, además de tener disponible el final de juego, podrás acceder a todas las carreras y sus respectivos bonus.

• **Con un amigo:**
Con este truco podrás elegir, dentro de la opción especial de "Secretos", la competición para 1 ó 2 jugadores. Para ponerlo en marcha pulsa en la pantalla de "Press Start" esta secuencia de botones: ●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ●, ▲.

• **Modo Espejo:**
Para poder recorrer los circuitos en sentido contrario al normal, y además compitiendo dos jugadores simultáneos, tienes que pulsar muy rápidamente la siguiente combinación de botones en la pantalla de "Press Start":
■, ■, ●, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ■.
Gracias a este truco también accederás a la carrera de bonus "Estudio".

• **Fraggle Rock:**
Para acceder a la carrera de bonus "Fraggle Rock" presiona rápidamente esta secuencia en la pantalla de "Press Start":
✖, ■, ✖, ■, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.

TEMPEST X

• **Pasar de nivel:**
Durante el juego mantén pulsados:
L1, R1, ↖, **▲, ●, Start** y **Select.**
A continuación, si has introducido bien el truco, oirás un sonido de confirmación.
Presiona ahora y mantén pulsados: **L2, R1,** ✖, ▲ y ↓ para activar la segunda parte del truco. Cuando quieras avanzar, mantén presionados **L1, L2, R1, R2.**

• **Dos nuevas opciones:**
Para acceder a estas dos nuevas opciones (Tempest 2000 y Tempest Plus), lo único que debes hacer es dejar como primer record las letras HVS. Si tienes tarjeta de memoria podrás salvar las dos nuevas opciones.

TENCHU

• **Debug Mode:**
Haz una pausa en cualquier momento del juego, presiona **L1+R2** y pulsa la siguiente combinación: ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, ●.
Suelta ahora los botones **L1** y **R2** y pulsa lentamente **L1, R1, L2** y **R2.**
Si lo estás haciendo bien verás que la palabra "Pause" desaparece de la pantalla, pero sin regresar al juego. No te preocupes si no te sale a la primera, por una vez no es cuestión de rapidez, si no todo lo contrario. Ahora pulsa **Start** para volver a la partida y presiona **L2+R2** para hacer que el nuevo menú aparezca en pantalla.

• **Recuperar toda la energía:**
Igual que antes, pausa el juego y pulsa:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

• **Todos los objetos y armas:**
Para poder disponer de todas las armas e ítems ve a la pantalla de selección de objetos, presiona **R1** y sin soltarlo pulsa esta secuencia: ■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

• **Para poder llevar 99 objetos:**
Para poder llevar hasta un total de 99 objetos en tu inventario, debes presionar **R2** en el menú de objetos, y sin soltar el botón, pulsar esta combinación: ■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.
Repite esta operación todas las veces que quieras para aumentar el número de unidades que puedes transportar.

• **Selección de nivel:**
Para jugar en la fase que desees, ve a la pantalla de selección de nivel, presiona el botón **R1** y sin soltarlo, pulsa la siguiente combinación: ■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, →.
• **Cambiar la colocación de los enemigos:**
Todos los niveles de *Tenchu* tienen varias colocaciones distintas de los enemigos y para seleccionar la que más te guste presiona **L2** en la pantalla de selección de nivel y sin soltarlo, pulsa la siguiente secuencia:
■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.
• **La narración japonesa:**
Para probar que tal andas de idiomas, ve a la pantalla de selección de nivel presiona **L1**, y sin soltar el botón, pulsa la siguiente secuencia: ■, ■, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

TENNIS ARENA

• **Jugador oculto:**
En la pantalla de Circuito Mundial pulsa: **L1**, **L2**, **R1**, **R2** y podrás participar en el torneo con un nuevo personaje masculino.
• **Jugadora oculta:**
En la pantalla del circuito Mundial pulsa: **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y podrás jugar con un nuevo personaje femenino.
• **Cabezones:**
En la pantalla de selección del jugador pulsa: ↑, ↓, **R1**, **L1** .
• **Nueva pista:**
En la pantalla de selección de pista pulsa: ↑, ↓, **L2**, **R2**.

TENKA

• **Todas las armas**
Debes comenzar normalmente la partida y pausar en cualquier momento.
Ahora, manteniendo pulsado el botón **L1** presiona esta combinación:
▲, R1, ▲, ■, R1, ●, ■, ■,
Ahora, suelta el botón **L1**.
• **Acceder a cualquier nivel**
Igual que antes, pausa y pulsa esta secuencia mientras mantienes presionado el botón **L2:** ▲, R2, ▲, ■, R2, ●, ■, ■.

TEST DRIVE 4

• **Nuevos coches y tramos ocultos:**
Elige el modo para un jugador del menú principal y elige 'Drag Race' en el menú 'Race'. Elige ahora un coche y gana la carrera. Pondrás un récord.
Usa como nombre KNACKED para nuevos tramos o bien SAUSAGE para conseguir 4 coches nuevos. Estos trucos sólo funcionan en el modo 'Single'. Para que los coches se vuelvan pequeñitos como pulgas introduce MJCIM.RC y para tener Nitro WHOOOOSH.

TEST DRIVE 4X4

• **Todos los coches y pistas:**
Presiona **SELECT** y sin soltarlo pulsa: **L1**, ←, **L2**, →, **L2**, ←, **L1**, **L1** en el menú principal.
• **Tres nuevos coches:**
Selecciona "Single Race" o "World Tour" como modos de juego, escoge un vehículo y en la pantalla de transmisión presiona estas secuencias mientras mantienes presionado el botón **SELECT**:
Autobús escolar:
L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2
Camioneta:
R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1
Coche negro:
R1, L2, L2, ↓, ↓, ↑, L2, L1



TEST DRIVE 5

Ventajas sobre ruedas:
Gana una carrera de aceleración y en la tabla de récords pon las siguientes expresiones:
RONE: Todos los coches disponibles.
MTHREE: Abre todos los circuitos.
NTHREE: Activa el modo espejo.
VRSIX: Abre el modo de juego persecución.
SPURT: Abre el modo Super arcade.

TEST DRIVE 6

Para que funcionen los trucos introduce estos códigos como nombre en la pantalla adecuada:
• **6,000,000 de dólares:** AKJGQ
• **Todos los coches:** DFGY
• **Todas las pistas:** ERERTH
• **Modo Stop The Bomber:** RFGTR
• **Pide paso:**
La manera más segura de hacer que los coches del tráfico se aparten de tu camino es tocar el claxon, rápidamente te dejarán el camino libre.
• **Elige bien tu coche:**
Si quieres ver bien tu coche desde todos los ángulos antes de elegirlo, usa **L1** y **R1** en la pantalla de selección para rotarlos.

TETRIS PLUS

• **Selección de nivel:**
Escoge la opción "Puzzle Mode" y selecciona "password". Después debes pulsar la secuencia que viene a continuación:
↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →.
Repite el mismo código dos veces y después presiona ✖.
El color de los bloques será Azul, Rosa, verde, Azul, Rosa, verde. Una pantalla de selección de nivel aparecerá cuando ganes.

THE NEXT TETRIS

• **Controlar el sonido:**
Puedes controlar el volumen de la pantalla de presentación con los botones del pad. Si pulsas **R1** + **L1** podrás subirlo y con **R1** + **L2** lo bajarás.

THE MUMMY

• **Una listeza:**
Cuando estés bajo de energía o de munición, quita el juego y ve a la opción "Volver a Jugar el Nivel". Elige el nivel más fácil de los que hayas jugado (el primero es el más fácil de todos) y vuelve a jugarlo. Intenta hacerlo lo mejor posible e intenta también no gastar demasiada munición ni vidas. Cuando acabes el nivel, graba la partida y ve a la opción "Jugar un nuevo juego". Cuando juegues el nivel del que saliste al principio, verás que tienes la misma munición y vidas que hayas dejado al acabar el nivel elegido en "Volver a Jugar el Nivel".

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

• **Jugar como Compy con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●
• **Jugar como Human Hunter con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ▲
• **Jugar como Raptor con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
●, ●, ✖, ✖, ■, ■, ■, ✖, ▲, ▲, ■, ▲.
• **Jugar como T-rex con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
▲, ▲, ■, ■, ✖, ■, ▲, ■, ✖, ●, ●, ●
• **Jugar como Human Prey con veinte vidas:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
●, ●, ✖, ✖, ■, ✖, ▲, ✖, ✖, ▲, ▲, ▲
• **Activar selector de nivel:**
■, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ●, ✖, ■.
Debes hacerlo 3 veces para que funcione. Empezarás con 99 vidas y todo el DNA.
• **Compsognathus:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲, ■
• **Human Hunter:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ●, ✖, ■, ■, ■, ■, ✖, ●, ▲
• **Velociraptor:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ■, ✖, ■, ■, ▲, ●
• **Human Prey:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ●, ✖, ✖, ■, ■, ▲, ✖, ●, ▲
• **Tyrannosaurus Rex:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
✖, ✖, ●, ▲, ■, ■, ■, ✖, ▲, ■, ▲, ■
• **Galería de Compsognathus:**
Ve a la pantalla de passwords e introduce:
■, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ▲, ▲, ✖, ✖

THE UNHOLY WARS

• **Mapas, escenarios y personajes secretos:**
Todos los trucos de este juego se activan con el mismo código, pero dependiendo de donde lo introduzcas tendrá un resultado u otro.
El código es ●+ ■, **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**, **START**, **START**, **START**, ■, ■, ●, ●+■.
Para hacer salir de su escondite a todos los personajes secretos introdúcelo en la pantalla "Mayhem Selection" con las palabras "Set Teams" iluminadas.
Para poder escoger los escenarios ocultos, presiónalo con las palabras "Accept Teams" iluminadas dentro de la misma pantalla.
Para activar el último truco deberás introducir el código con el cursor sobre las palabras "Set War" de la pantalla de selección de estrategia.

THEME HOSPITAL

• **Limpiar el hospital:**
Cuando no sepas que hacer con toda basura que se acumula en los pasillos de tu hospital, salva la partida y vuelve a ella de nuevo. Verás que toda la suciedad ha desaparecido y tú te has ahorrado un dineral en el servicio de limpieza.



• **Passwords:**
Nivel 2: ✖, ●, ■, ▲ ▲ ●, ■, ✖.
Nivel 3: ●, ●, ▲ ■, ✖, ●,.
Nivel 4: ■, ●, ■, ✖, ✖, ●.
Nivel 5: ●, ■, ●, ✖, ●, ■.
Nivel 6: ■, ■, ●, ✖, ■, ✖, ●.
Nivel 7: ■, ●, ✖, ■, ●.
Nivel 8: ✖, ■, ●, ●, ■, ✖.

THEME PARK WORLD

• **No tener que pagar dinero por construir:**
Pulsa ocho veces ←, ↓, ✖, ● y después pulsa **Start**, si se ha introducido bien se escuchará un sonido.
• **Activar todos los parques y atracciones:**
Pulsa ocho veces ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, → y después **Start**. Se oirá un sonido.
• **Ticket de oro extra:**
Pulsa 4 veces ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ● y al final **Start**, se oirá un sonido si lo haces bien.

THRASHER: SKATE AND DESTROY

• **Personajes ocultos**
Para lograr disponer de alguno de los personajes ocultos en el juego, tienes que emplear uno de estos nombres cuando comiences:
Muñeco de nieve: ZAXIS
Rockstar: ROCKSTAR
Copenhagen board: MARDUK

TIGER WOODS'S 99

• **Cambiar de comentarista.**
Para hacer que las voces de los comentaristas cambien debes presionar la siguiente combinación mientras juegas:
↑ ó ↓ y pulsa ✖, ■, ▲, ●, **L1**, **L2**, **R1** ó **R2**.
• **Una curiosidad:**
A estas alturas hemos visto de todo, pero lo que no podríamos esperar es que un juego tan aparentemente tranquilo como puede ser un simulador de golf tuviera toques tan destructivos. Si entras en el modo práctica, verás que cerca del jugador siempre hay un cochecito de golf. Pues si aciertas a darles tres veces seguidas con la pelotita verás como salta por los aires. ¿A que tú tampoco te lo imaginabas?

TIME COMANDO

• **Passwords:**
Roman Empire: TUHOUEFY
Japan: ADSAZGLY
European Middle Ages: ZJFKYGLZ
Conquistadors: EBELPWNF
Western: EVXGPWNN
Moder Wars: ENQOEQHJ
Future: NDWMHGEC
Beyond Time: XEMJBDFS
• **Sorpresa:**
Prueba a introducir como código la palabra "Comando". Seguro que no te esperas lo que va a ocurrir.
• **Trucos variados:**
Pulsa **Start** y ve a la opción "Sound". Cuando la tengas activada pulsa las combinaciones de cada truco:
Detener el avance del virus:
▲, ▲, ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ■, ■, ✖.
Avanzar corriendo:
✖, ■, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ●, ✖, ▲, ▲.
Vida extra:
▲, ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■, ▲.

TIME CRISIS

• Menú de trucos:
En el menú principal (donde están las 3 cajas de opciones) dispara al centro de la "R" 2 veces, después al centro del blanco a la derecha de la "S" 2 veces. Podrás incrementar tus vidas a 9, ajustar tus "continues" y conseguir munición a tope.

• Modo fácil:
Si eres de esos que pierdes jugando contra ti mismo, ve a la pantalla de selección de juego, disparar fuera de la pantalla y conseguirás 5 vidas en vez de 3. Verás que aparece la palabra "Easy", todo será más fácil.



TINY TANK

Para introducir los trucos que te damos a continuación, primero debes descubrir la pantalla de "fallos", un menú especial en el que puedes poner tus passwords. Para descubrir esta opción sólo tienes que ir hasta el menú de opciones y pulsar **L1**, **L2** y **R1**. Ahora introduce cada una de estas claves.

• Disparo doble de potente: WEAKROBOT
• Personajes más grandes: TINYTINY.
• Poca gravedad: FEATHER.
• Selección de nivel:
Para poder jugar en cualquier nivel desde el principio tendrás que pulsar, simultáneamente, **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ←, **SELECT** y ●. Te aseguramos que no es sencillo, si tienes ayuda, mejor.

TOBAL 1

• Movimiento de cámara:
Para hacer que la cámara se eleve un poco y no quede tan a la altura de los luchadores, debes pulsar los botones **L2**+**R2** mientras la consola carga el siguiente combate.

• Hom fuera de combate:
Para que el robot luchador Hom se suicide desconectándose, debes pulsar esta combinación durante el combate:
↓ + **R1** + **L1**.
Quedará KO en un instante.

TOCA TOURING CARS

• Opciones de Bonus:
Desde el Menú Opciones, elige la opción Bonus, selecciona Introducir Bonus y a continuación introduce estos códigos:
GLYCERINE: Botón turbo.
EUROPA: Gravedad baja.
ETHANOL: Estela de movimiento.
T2: Coches cromados.
TWINPEAKS: Altura doble.
GRUNTSOME: Potencia extra.
WEFLIPPED: Modo contrario.
VANISHING: Suspensión suave.
KERBKRAWL: Bordillos explosivos.
MADCAB: Coche invencible.
MUSCLE: Potencia Extra.
MOON: Gravedad baja.
BACKWARDS: Efecto espejo.
STRETCH: Doble suspensión.
ONE2MANY: Visión borrosa.
SHINY: Coches cromados.
NITRO: Turbo propulsión.
DRIVER: Suspensión más suave.
KABOOM: Bordillos explosivos.
BRICK : Coche invencible.
DOTTY: Consigues los bonus de los coches.
KRAZYKERBS: Bordillos explosivos.
IAMTHEGAME: Todas las pistas.
Una vez introducidos estos códigos, el juego te da la opción de poder activarlos o desactivarlos en el mismo menú de Bonus.

• Conseguir todos los bonus:
Introduce alldacarsalldatime en la sección de passwords (opciones) para conseguir todos los bonus de los coches.

• Coches Extras:
Consigue el número indicado de puntos en el modo Campeonato para poder acceder a varios coches extras más:
Audi TT: 15 puntos.
Ford Mustang GT: 30 puntos.
Plymouth Prowler: 50 puntos.
Celica GT4: 75 puntos.
Dodge Viper: 105 puntos.
Lotus 34CR: 140 puntos.
Mitsubishi GTO: 180 puntos.
AC Superblower: 225 puntos.
Subaru Impreza WRX: 275 puntos.
Mazda RX7: 335 puntos.
AC Aceca: 400 puntos.
TVR Cerbera Speed 12: 470 puntos.
Bently Hunaucieres: 545 puntos.

TOCA TOURING CAR 2

• Todos los coches:
Introduce "MECHANIC" como nombre del piloto en el modo un jugador.

• Conduce un Ford Mondeo:
Introduce "CMFORD" como nombre en el modo un jugador.

• Todo los circuitos:
Introduce "BIGLEY" como nombre en el modo un jugador.

• Circuito de bonus:
Introduce "TECHLOCK" como nombre en el modo un jugador.

• Circuito de Oulton Park Island:
Introduce "DINKYBIT" como nombre en el modo un jugador.

• Nuevas opciones en el modo "challenge":
Introduce "BANGBANG" como nombre en el modo un jugador.

• Daño más rápido:
Introduce "DUBBED" como nombre en el modo un jugador.
Entonces, varias partes del coche se romperán al mínimo roce con otros.

• Gravedad baja:
Introduce "LUNAR" como nombre en el modo un jugador. Tu coche permanecerá más tiempo en el aire tras un salto.

• Carreras de cuarenta vueltas:
Introduce "LONGLONG" como nombre en el modo un jugador.

• Modo Turbo:
Introduce "FASTBOY" como nombre en el modo un jugador.

• Mini-coches:
Introduce "MINICARS" como nombre en el modo un jugador.

• Coches invisibles excepto los neumáticos:
Introduce "JUSTFEET" como nombre en el modo un jugador.

• Desactivar la descalificación en el modo "championship":
Introduce "PUNCHY" como nombre en el modo un jugador.

• Elevaciones mayores en los circuitos:
Introduce "ELASTIC" como nombre en el modo un jugador.

• Fondo desenfocado:
Introduce "TRIPPY" como nombre en el modo un jugador.

TOMB RAIDER

Para activarlos, ve a la pantalla de inventario e introduce la combinación correspondiente. ¡Que los disfrutes!

• Saltarse niveles:
L2, R2, ▲, L1, L1, ●, R2, L2

• Armas al Máximo:
L1, ▲, L2, R2, R2, L2, ●, L1.

TOMB RAIDER II

Estos trucos son bastante difíciles de realizar y no salen a la primera, así que ten calma. Es importante que cuando vayas a realizarlos sitúes a Lara en un lugar plano y fuera de peligros. Ármate de paciencia y realiza estas combinaciones sin ponerte nervioso, ya que cualquier pequeño error (tropezar con una pared, por ejemplo) te obligará a repetir toda la secuencia.

• Pasar de nivel:
Para saltar de un nivel a otro tienes que dar un paso a la ← otro a la → y otro a la ←. Después uno ATRÁS y otro ADELANTE, inmediatamente después gira tres veces sobre ti mismo y por último dale al botón de RODAR mientras que estás realizando un SALTO hacia ADELANTE.

• Todas las armas:
Para poder contar desde el principio con todas las armas que quieras y munición ilimitada realiza estos movimientos.
Anda a la ←, →, ←.
Después da un paso ATRÁS y otro ADELANTE. Gira tres veces sobre ti misma y pulsa ● (rodar) mientras que das un salto hacia ATRÁS.

• Menuda Explosión:
Para acabar con Lara de la manera más rápida y espectacular posible lo que debes hacer es dar un paso a la ←, otro a la → y a la ← de nuevo.
Después uno ADELANTE y otro ATRÁS, girar tres veces sobre ti mismo (sin tener ningún botón pulsado) y presiona ● para rodar mientras estés dando un salto hacia delante. Harás unos bonitos fuegos artificiales.

• Consejos generales:
Cuanto tengas que realizar un salto especialmente largo, colócate andando en el borde de la plataforma y da un saltito hacia atrás (simplemente dale un toque atrás al pad). Después corre hacia delante y salta. Después de cualquier salto, aprieta siempre el botón de acción para agarrarte al borde de la plataforma y no caerte si has calculado mal. Acostúmbrate a a no tirarte por los precipicios. Es mejor que te cuelgues del borde (colócate de espaldas, y da un paso atrás apretando el botón de acción) para, desde esa posición, dejarte caer.

TOMB RAIDER III

Estos trucos se introducen sin pausar el juego. Busca un lugar seguro y libre de enemigos para realizarlos con tranquilidad.

• Recuperar energía:
R2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2.
Si lo haces correctamente oirás un grito de Lara. Este truco puedes realizarlo tantas veces como quieras.

• Avanzar de nivel:
Pulsa rápidamente esta combinación para pasar de nivel de manera automática:
L2, R2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, R2, R2, L2.
Si Lara pronuncia la palabra "Nope" sabrás que el truco ha funcionado.

• Todas las armas:
Presiona esta combinación:
L2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, R2, L2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2.
Oirás un grito si lo has hecho correctamente.

• Todos los secretos:
Pulsa esta combinación:
L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, R2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2, R2, L2, L2.
Actívalo siempre antes de acabar un nivel.

• Practicar con el Quad:
Después de dar algunas vueltas por la casa de Lara, te habrás preguntado qué hay tras la puerta cerrada del lateral del jardín. Pues bien, es una pista de pruebas para el Quad. Eso sí, para abrir la puerta necesitas una llave y para encontrarla debes pulsar la siguiente combinación dentro de la casa de Lara: **R2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, R2, L2, L2.**
Si lo haces correctamente Lara dirá "Nope".

• El secreto de Lara:
En un rincón de la casa de Lara se ocultan algunos objetos muy interesantes. Para dar con ellos debes entrar en la habitación donde está la piscina y pulsar el interruptor que hay tras el saliente que hace las veces de trampolín. Así activarás un mecanismo que abre una de las paredes del hall. Si la traspasas verás un interruptor que abre una sala oculta justo en la pared que está situada enfrente. Debes darte prisa para llegar de un lado a otro, ya que la puerta se cierra rápido.

TOMB RAIDER IV. THE LAST REVELATION

• Pasar de nivel:
Tienes que situar a Lara mirando exactamente al Norte. Para comprobarlo, entra en el menú de selección de objeto y observa la flecha de la brújula.
Una buena manera de asegurarte de que Lara mira justo al Norte es buscar un bloque que mire en esa dirección y hacer que Lara se cuelgue de él.
Cuando vuelva a subir estará encarada al Norte (si el bloque mirara al sur bastaría con que Lara diera una voltereta para colocarse). Después de esto, colócate en la opción CARGAR del menú y mientras mantienes pulsados al mismo tiempo los botones **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y ↑, aprieta ▲.
Al salir del inventario, comprobáras que saltas automáticamente de nivel.

• Todas las armas:
Coloca a Lara mirando al Norte y entra en el menú del inventario. Sitúate sobre el botiquín pequeño y mientras mantienes presionados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y ↑, aprieta ▲.



• **Todos los objetos al límite:**
Con Lara mirando al Norte, entra en el menú del inventario y selecciona el botiquín grande. Mantén presionados los botones **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y ↓, y pulsa ▲. Tendrás munición, bengalas y botiquines infinitos.

• **Ante la duda, salva:**
Puedes salvar el juego siempre que quieras, así que no dudes en grabar cada vez que tengas que realizar un salto complicado.

• **No te fíes de los saltos:**
Aunque te parezca que el desnivel es pequeño, nunca saltes a lo loco y procura descolgarte. A veces las distancias engañan.

TOMB RAIDER CHRONICLES

• **Todos los objetos:**
Ve al inventario y selecciona "Timex-TMX". Mantén pulsados: **L1+L2+R1+R2+** ↓ y ▲.

• **Todas las armas, munición y botiquines infinitos:**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa: **L1+L2+R1+R2+** ↑ y ▲.

• **Opciones Extras.**
En el inventario selecciona "Timex-TMX" y pulsa: **L1+L2+R1+R2+** ↓ y ▲.
En el menú principal verás una nueva opción de "Extras".

• **Nuevos movimientos:**
Andar en la cuerda floja: Simplemente camina sobre cualquier cuerda o barra manteniendo el equilibrio. Si Lara pierde el equilibrio, usa la dirección del lado contrario al que Lara vaya a caerse para contrarrestar la caída.
Barras Paralelas: Pulsa el botón de Acción para agarrar las barras y balancéate en ellas. Girar hacia adelante: Hay varios lugares en el juego donde tendrás que usar este nuevo movimiento. Mientras estás agachado, simplemente pulsa Salto para girar hacia delante. Viene muy bien, sobre todo cuando intentas arrastrarse dentro de una zona baja.

• **Jugar la misión "Base Rusa":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **L1** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la segunda misión.

• **Jugar la misión "La Isla Negra":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **L2** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la tercera misión.

• **Jugar la misión "Torre de pisos":**
En el menú principal, ilumina la opción "New Game", mantén pulsados **R1** y ↑ y pulsa ✖ para comenzar en la cuarta y última misión.

• **Bengala rápida:**
Pulsa **Select** + **R1** ó **R2** mientras Lara no tiene cogida ningún arma para usar una bengala sin tener que entrar en la pantalla de inventario y seleccionarla.

TOMBI!

• **Energía sin límite:**
Encuentra un punto donde puedas salvar la situación. Guarda el juego, sal otra vez y presiona **START** para pausar.
Elige la opción "Load Game" y carga el juego que acabas de salvar en la tarjeta de memoria. Cuando vuelvas al mismo lugar que acabas de dejar, verás que te han regalado los puntos de vida que te faltaban.

TOMMY MÄKINEN RALLY

• **Menú de trucos:**
Primero ve a la pantalla de opciones e introduce estos seis nombres:
STRANGE: Autobús.
MIRROR: Modo espejo.
PEUGEOT: Es lógico ¿no?
FFSA: Rally Jeunes.
THRILLS: Vibraciones constantes.
MONEY (_ es un espacio): Dinerito fresco.
Ahora sal de nuevo al menú principal y verás una nueva opción, la de trucos.
Entra, activa los que quieras y a disfrutar.

TOMORROW NEVER DIES

Todos los trucos que te damos a continuación para que disfrutes al máximo este estupendo juego, se introducen en la pantalla de pausa. Si el código que has introducido es correcto, volverás automáticamente al juego con el truco ya activado.

• **Todas las armas:**
SELECT, SELECT, ●, ●, **L1, L1, L1, L1.**

• **50 botiquines:**
Pulsa **SELECT, SELECT,** ●, ●, ▲, **SELECT.**

• **Debug mode:**
SELECT, SELECT, ●, ●, **L2, R2, L2.**
Para desactivarlo, pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, **R2, L2, R2.**

• **Mínima energía:**
Si quieres reducir la energía de Bond al mínimo pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, ↓, ↓, ↑.

• **Máxima energía:**
Si necesitas más energía, pulsa:
SELECT, SELECT, ●, ●, ↑, ↑, ↓.

• **Invencibilidad:**
SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲.

• **Bloquear el inventario:**
Con este truco no podrás cambiar de arma, ni seleccionar ningún objeto de tu inventario.
SELECT, SELECT, ●, ●, ←, →, **SELECT.**

• **A ciegas:**
Cuando actives este código no podrás ver lo que hay a tu alrededor.
SELECT, SELECT, ●, ●, **SELECT, SELECT,** ●, ●,

• **Mover la cámara:**
Activando este truco podrás mover la cámara mientras Bond permanece quieto.
Para desactivarlo y seguir jugando pulsa la misma combinación.
SELECT, SELECT, ●, ●, **R2, R2.**

• **Misión cumplida:**
Si quieres pasar de nivel sin necesidad de trabajarte a fondo la misión, pulsa rápidamente:
SELECT, SELECT, ●, ●, **SELECT,** ●.

• **Selección de nivel:**
Para elegir directamente el nivel en que quieres jugar, pulsa en el menú principal:
SELECT, SELECT, ●, ●, **L1, L1,** ●, **L1, L1.**

• **Ver todas las secuencias de vídeo:**
Para acceder a todas las escenas de vídeo es imprescindible completar el juego en el modo Agent.
Una vez que hayas conseguido realizar esta increíble proeza, entra en el menú de opciones: verás que ha aparecido una nueva llamada "Mov".



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

• **Todos los niveles:**
Empieza una partida en modo Práctica y pausa. Presiona **L1** y, sin soltarlo, pulsa:
■, ↑, ←, ↑, ●, ▲.
Si todo va bien notarás en la pantalla una sacudida. Sal del nivel, pero sin volver al menú principal, y escoge la opción Selección de Nivel.

• **Cabezones:**
Pausa el juego y pulsa esta combinación mientras mantienes apretado **L1**: ←, ↑, ✖, ↓, ↑, ✖.
Notarás el efecto de antes.

• **Todo al descubierto:**
Pausa el juego, presiona **L1** y pulsa esta secuencia: ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲.
Con ello obtendrás todos los personajes y todas las cintas en tu poder.

• **Acrobacias:**

Tony Hawk:
540 Board Varial: →, → + ■
360 Flip to Mute: ↓, → + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●
900: →, ↓ + ●

Kareem Campbell:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
Kickflip Underflip: ←, → + ■
Casper Slide: ↑, ↓ + ▲

Bob Burnquist:
Backflip: ↑, ↓ + ●
One Footed S.: →, → + ▲

Rune Glifberg:
Kickflip McTwist: →, → + ●
Christ Air: ←, → + ●
Back Kickflip: ↑, ↓ + ■

Bucky Lasek:
Fingerflip Airwalk: ←, → + ■
V. Heelflip Judo: ↓, ↑ + ■
Kickflip McTwist: →, → + ●

Chad Muska:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
360 Shove it Rew.: →, → + ■
Footed 5-0: →, ↓ + ▲

Andrew Reynolds:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Triple Kickflip: ←, ← + ■
Heelflip to Bluntslide: ↓, ↓ + ▲

Geoff Rowley:
Darkside Grind: ←, → + ▲
Backflip: ↑, ↓ + ●
Double Hardflip: →, ↓ + ■

Elissa Steamer:
Backflip: ↑, ↓ + ●
Judo Madonna: ←, → + ●
Primo Grind: ←, ← + ▲

Jamie Thomas:
Frontflip: ↓, ↑ + ●
540 Flip: ←, → + ■
Nosegrind: ↑, ↑ + ▲

Officer Dick:
Yeehaw Frontflip: ↓, ↑ + ●
Asume position: ←, ← + ■
Neckbreak G.: ←, → + ▲

TONY HAWK'S 2

• **Ventajas por acabar:**
Cada vez que completes el juego al 100% obtendrás estas ventajas extra.
1 vez: Oficial Dick.
2 veces: Pausando marcarás el punto en el que aparecerás si te caes.
3 veces: Modo Niño.
4 veces: Equilibrio perfecto.
5 veces: Barra de especial siempre llena.
6 veces: Estadísticas a tope.
7 veces: Alteras el peso de los skaters.



8 veces: Modo Wireframe.
9 veces: Cámara.
10 veces: Modo cabezones.
11 veces: Física realista.
12 veces: Sin texturas.
13 veces: Baja gravedad.
14 veces: Modo Discoteca.
15 veces: Modo Espejo.

• **Nivel oculto Chopper Drop (Hawaii):**
Gana tres medallas de oro con todos los personajes.

• **Nivel secreto Skate heaven:**
Tienes que conseguir un 100% con todos los skaters.

• **Private Carrera:**
Realiza todos los Gaps que hay en el juego.

• **Spiderman:**
Crea un personaje y acaba el juego con una puntuación del 100%. Spiderman viene con cuatro trajes distintos.

• **Liberar a McSqueeb:**
Acaba el juego con Tony Hawk, recogiendo todo el dinero y quedando primero en las 3 competiciones.

• **Características a 10:**
Durante la partida, pausa, mantén pulsado **L1** y pulsa: ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓.

• **Skaters gordos:**
Pausa el juego y, con el botón **L1** pulsado, presiona: ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←.

• **Vídeos de Tony Hawk:**
Gana tres medallas de oro con McSqueeb.

• **Vídeo de Spiderman:**
Gana tres medallas de oro con Spiderman.

• **Skaters delgados:**
Pausa y, mientras mantienes pulsado **L1**, pulsa: ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ■.

• **¿Sangre o no?:**
Pausa el juego y, mientras aprietas **L1**, pulsa: →, ↑, ■, ▲.

• **Barra de Especial:**
Pausa y mantén presionado el botón **L1** mientras pulsas: ✖, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■.

• **Un 25% más rápido:**
Pausa y mientras aprietas **L1** pulsa: ↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●.

• **Completar 100% de los objetivos:**
Ve al menú menú principal y mientras aprietas **L1** pulsa: ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●.

TOTAL ECLIPSE TURBO.

• **Selección de nivel.**
Una vez que estés en el menú principal presiona **Select** y sin soltarlo pulsa: ▲, **L1**, ■. Ahora suelta **Select** y pulsa: ▲, **L1**, ■, ▲, **L1**, ■ Presiona ↓ y si el truco ha funcionado elige el nivel en el que quieres jugar.

• **Diez continuaciones y planos:**
Comienza el juego y pausa en cualqier punto. En la pantalla "Continue/Options" selecciona Options. Luego en la pantalla "Play Game" pulsa: ▲, ■, ●, ■, ▲, ■, **L1**, **L1+R1**, **Select** y **Select**.
El dibujo cambiará, entonces presiona: ▲, ■, **L1**, **L1**, **L1**, ■, ▲.

TOTAL NBA'96

• Una nueva distracción durante los descansos:
En los descansos de la mitad de los encuentros, pulsando: **R1**, **R2**, **L1** y **L2** verás, sin letras que impidan una buena visión, unas imágenes de video increíbles.
•Equipos secretos de All-Star:
Para acceder a los equipos de las temporadas 94/95 y 95/96 de los All Star ve al modo "Exhibition" y pulsa:
R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2 para la temporada 94/95
R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2 para la temporada 95/96.
Ahora sólo tienes que quitar el Off de la opción All Star para comenzar a jugar.

TOY STORY 2

• Menú de trucos:
Ve a la pantalla de inicio y pulsa: ✖, ●, ■.
• Activar todos los niveles:
Ve a la pantalla de inicio y pulsa: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓.

TRICK'K SNOWBOARDING

• Unos esquiadores de excepción:
Para conseguir que entre tus snowboarders figuren personajes de la talla de Leon, Claire o un zombie de *Resident Evil*, sólo tienes que pulsar la siguiente secuencia en la pantalla del título: ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●.
Después, tienes que seleccionar el modo de juego Free y pulsar **R2** ó **L2** en la pantalla de seleccionar jugador.

TRIPLE PLAY 99

• Los mejores estadios:
En la pantalla de selección de estadio pulsa **L2, L1, R1, R2, L1, R1, R2**. Si lo has hecho de manera correcta oirás un sonido.

TRIPLE PLAY 2000

• El mejor equipo:
El mejor equipo es el de Electronic Arts que está compuesto por los programadores. Para poder jugar con él, pulsa la siguiente combinación en la pantalla de selección de equipo: →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, →.
Si el truco ha funcionado oirás una voz y el equipo aparecerá en la pantalla.

TWISTED METAL

• ¡Menudas vistas!:
Este truco te proporcionará un nuevo punto de vista, como si un helicóptero lo grabara todo. Introduce como password: ●, ●, ▲, E y luego comienza a jugar. Cuando quieras cambiar el punto de vista pulsa **Start** + ↑ y verás qué diferencia...
• Passwords de utilidad:
Invulnerable: ■, ▲, ✖, E, ●.
Armas infinitas: ▲, E, ■, ●, ●.
La lucha definitiva: ▲, ✖, ●, ■, ▲.
• Passwords de nivel:
Warehouse: Nivel 2: ■, ▲, ■, ●, ●, ●.
Freeway: Nivel 3: ✖, ■, ■, ●, ▲.
River park: Nivel 4: ✖, ▲, ■, ●, ■.
Assault on Cyburbia: Nivel 5: ✖, ■, ▲, ▲, ▲.
Rooftop Combat: Nivel 6: ■, ▲, ✖, ●, ✖.
NOTA: "E" es un espacio.

TWISTED METAL 2.

• Sweet Tooth:
Para hacer salir de su escondite al payasete Sweet, pulsa ↑, **L1**, ▲, →. Aparecerá al lado de Shadow.



• Niveles secretos:
Estos niveles sólo son accesibles en el modo para dos jugadores.
Pulsa los códigos en la pantalla de selección de nivel.
Jet Moto Level: ↑, ↓, →, **R1**.
Original Rooftop: ↓, ←, **R1**, ↓.
Cyburbla: ↓, ↑, **L1**, **R1**.
• Ronda aleatoria:
Pulsa **R1** en la pantalla de selección hasta que empiece a pasar rápidamente. Pulsa ✖ y deja que sea la suerte la que decida por ti.
• Ataques especiales:
Cloaking Device: →, ↓, ←, ↑.
Freeze Blast: ←, →, ↑.
Jump: ↑, ↑, ←.
Mine Attack: →, ←, ↓.
Napalm: →, ←, ↑.
Rear Attack: ←, →, ↓.
Rear Freeze. ←, →, ↓, ←, →, ↑.
Rear Napalm: ←, →, ↓, →, ←, ↑.
Shield: ↑, ↑, →.
• Códigos de nivel:
Axel:
Moscow: ✖, ▲, ✖, ✖, E, E.
París: ●. ▲, ■, E, ▲, E.
Amazonia: ▲, ▲, ■, ●, ●, E.
New York: E, ▲, ■, ■, ✖, E.
Antartica: ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●.
Holland: ●, ✖, ●, ▲, ●, ●.
Hong Kong: ▲, ✖, ■, ✖, ✖, ●
Dark Thoth: ▲, ■, ▲, ■, E, ■.
Grasshopper:
Moscow: ▲, ✖, ●, E, E, E.
París: ✖, ▲, ●, ■, ■, ●.
Amazonia: E, ✖, ●, ●, ▲, ●.
New York: ●, ▲, ✖, ●, E, ■.
Antartica: ✖, ■, ■, ●, E, ▲.
Holland: ▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲.
Hong Kong: ●, ■, ■, ■, ✖, ▲
Dark Tooth: ✖, E, ✖, ■, ■, E.
Hammerhead:
Moscow: E, ▲, ✖, ✖, ✖, E, E.
París: E, ✖, ▲, ■, ✖, ▲.
Amazonia: ✖, E, E, E, ✖, ●.
New York: ▲, ▲, ✖, ▲, ✖, ✖.
Antartica: ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ■.
Holland: ▲, ■, ■, ✖, ■, E.
Hong Kong: ●, ▲, ●, ■, ■, ▲.
Dark Tooth: ●, ●, ●, E, ▲, ✖.
Mr Grimm:
Moscow: ▲, ▲, ✖, ✖, ●, E.
París: ●, ✖, ▲, ●, ▲, ✖.
Amazonia: ✖, ●, ●, ▲, ▲, ▲.
New York: ▲, E, E, ●, ✖, ●.
Antartica: ●, ▲, ✖, ▲ ✖, E.
Holland: ✖, ✖, ▲, E, ●, ✖.
Hong Kong: E, ✖, ●, ▲, ■, ■
Dark Tooth: E, ■, ▲, ●, ●, ▲.
Mr. Slam:
Moscow: ✖, ✖, ▲, ■, ✖, E.
París: ✖, E, E, ●, ✖, ■.
Amazonia: ●, ▲, ■, E, ■, ✖.
New York: ▲, ✖, ●, ■, E, ●.
Antartica: ▲, E, ▲, ●, E, E.
Holland: E, ●, E, E, ●, E.
Hong Kong: ■, E, E, ▲, E, ▲.
Dark Tooth: ■, E, ■, ▲, ●, ✖.

Outlaw:
Moscow: E, ✖, ●, E, ▲, E.
París: ▲, ▲, ✖, ●, ▲, E.
Amazonia: ▲, ■, ■, ■, ▲, E.
New York: ●, ✖, ▲, ▲, ▲, E.
Antartica: ✖, ▲, ●, ✖Z, ▲, E.
Holland: ✖, ■, ■, E, ▲.
Hong Kong: E, ▲, ✖, ■, ✖, ✖
Dark Tooth: E, ●, ✖, E, ▲, E.
Roadkill:
Moscow: ●, ✖, ▲, ■, ■, E.
París: ▲, E, ▲, E, E, ●.
Amazonia: ✖, ✖, ▲, ●, ■, ▲.
New York: ●, E, E, ✖, E, ✖.
Antartica: E, ▲, ■, ✖, ●, E.
Holland: ✖, E, E, ▲, E, ■.
Hong Kong: ▲, ▲, ■, ▲, ●, ▲.
Dark Tooth: ▲, ●, ✖, ▲, ■, ✖.
Shadow:
Moscow: ■, E, E, ▲, ▲, E.
París: ✖, ▲, ✖, ■, ■, ▲.
Amazonia: ✖, ✖, ■, E, ▲, ✖.
New York: ✖, E, E, ✖, ●, ■.
Antartica: ●, ✖, ●, ●, ✖, ●.
Holland: ●, ▲, ■, ▲, ■, E.
Hong Kong: ●, E, ▲, E, ■, ✖.
Dark Tooth: ●, ▲, E, ▲, ●, E.
Espectre:
Moscow: ●, ▲, ✖, ✖, ▲, E.
París: E, ▲, ■, ●, ●, ✖.
Amazonia: ●, ✖, ▲, ■, ▲, ✖.
New York: E, ✖, ●, ✖, ✖, ▲.
Antartica: ✖, E, E, E, ●, ▲.
Holland: ▲, E, E, ■, ✖, ■.
Hong Kong: ✖, ▲, ✖, ✖, ▲, ●, ■.
Dark Tooth: ✖, ●, ●, ●, E, ▲.
Thumper:
Moscow: ●, E, E, ▲, ✖, E.
París: ✖, ■, ■, ●, ●, ▲.
Amazonia: ▲, ✖, ●, E, ■, E.
New York: ✖, ✖, ▲, ▲, ✖, ▲.
Antartica: ▲, ▲, ■, E, E, E.
Holland: ✖, ▲, ✖, E, ■, ▲.
Hong Kong: ▲, E, E, ■, ▲, E.
Dark Tooth: ▲, E, ■, ■, ✖, ●.
Twister:
Moscow: ✖, E, E, ▲, ●, E.
París: ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲.
Amazonia: E, ▲, ■, ✖, ■, ●.
New York: ✖, ▲, ✖, ●, ✖, E.
Antartica: ●, E, E, ✖, ■, ▲.
Holland: E, ✖, ✖, E, E, ●.
Hong Kong: ✖, ✖, ▲, ✖, ■, E.
Dark ▲ooth: ✖, ■, E, ■, ▲, ●.
WartHog:
Moscow: ▲, E, E, ▲, ■, E.
París: ▲, ■, ■, ■, ✖, ■.
Amazonia: ●, ■, ■, ●, ✖, ✖.
New York: ✖, ■, ■, E, ✖, ●.
Antartica: E, ✖, ●, ▲, E, ■.
Holland: ▲, ✖, ▲, ■, E, ✖.
Hong Kong: ●, ✖, ▲, ●, E, ●.
Dark Tooth: ●, ✖, ▲, ●, E, ▲.
Nota: "E" es un espacio.
• Cyburbia:
Ve a la selección del nivel en la opción para dos jugadores y pulsa:
↓, ↑, **L1**, **R1**.
Accederás a un nuevo nivel.
• La Estatua de la Libertad en bikini:
En la pantalla de New York dispara a la Estatua de la Libertad hasta que la antorcha se encienda. Después, dispara a la antorcha hasta que explote.
• Minion:
Ve a la pantalla de selección de vehículo y pulsa la siguiente combinación:
L1, ↑, ↓, ←.

[U]

UEFA CHAMPIONS LEAGUE'99

• Faltas directas:
Tienes que colocar dos flechas. La primera corresponde a la dirección inicial de la pelota y la segunda a la dirección final. Coloca la primera lejos de la barrera y la segunda justo al lado opuesto. Si tienes que defenderte de una falta, no muevas la defensa. Coloca debajo de tu portería un jugador (donde no esté tu portero) y cuando el rival chute, pulsa ■ para despejar.
• Vaselinas:
Dependiendo del tiempo que pulses el botón **L2** variará la distancia del tiro. Si después de soltar el botón pulsas la dirección contraria, darás altura a la pelota. Puedes variar el efecto con el pad.
• Colgar el balón:
Una de las jugadas más efectivas es colgar el balón desde la banda. Lo podemos hacer de dos maneras. Apretando una vez el **R2**, daremos un pase elevado. Apretándolo dos veces daremos un pase a media altura y más rápido.
• Parar el balón:
Cuando el balón va por el aire, podemos pararlo con el pecho o con el pie dejando apretado ▲. Si a la vez, pulsas una dirección en la cruceta, el jugador dirigirá la pelota hacia el lugar elegido.
• En carrera:
Apretando el botón **L1** tu jugador correrá, pero ganarás más metros si, en vez de dejarlo apretado, vas dándole pequeños toques. Eso sí, ten cuidado ya que no tendrás un control total sobre la pelota.
• Corners:
Coloca un jugador en el vértice del área pequeña del primer palo. Saca el corner apretando dos veces ✖ y remata pulsando ■ dos veces.
• Disparos a puerta:
Los disparos a puerta suelen ir, dependiendo del tiempo que dejes el botón apretado, a media altura o a ras del suelo. Para conseguir que cojan altura, justo después del disparo mueve la cruceta en la dirección opuesta del tiro (si atacas hacia la derecha, mueve la dirección a la izquierda).
• Paredes:
✖ - ✖: Es la pared clásica. El primer toque a la ✖ da el pase y antes de que el balón llegue al jugador que recibe, apretamos de nuevo la ✖.
✖ - ■: Es igual que la clásica sólo que el jugador devuelve el balón elevado.
✖ - ▲: Es una combinación entre tres jugadores al primer toque. Apretando la ✖ el balón va del primer jugador al segundo.



URBAN CHAOS

• Seleccionar nivel:
En la pantalla de "Nuevo Juego", pulsa a la vez: **L1+R1+SELECT+START**.
Ve a la pantalla del mapa y verás que todos los niveles están disponibles.

• Todas las armas y energía:
Durante el juego pulsa y mantén:
▲+●+■+✖ y pulsa →.

[V]

V 2000

• Invulnerabilidad:
Sin pausar el juego presiona **R1** y sin soltarlo pulsa estas combinaciones. Sabrás que el truco ha funcionado si escuchas un sonido de confirmación.
Después, para activar los trucos debes pausar el juego y buscar la opción Cheat Menu.

• Todas las armas:
■, ■, ▲, L1, L2, ✖, ●, ✖,

• Completar el nivel:
■, →, ▲, ■, R2, L1, ▲,→.

• Un poco de todo:
←,←, →, ■, ●, R2, →▲, L2.
Entre otras cosas, este truco recargará tu escudo, el combustible y te proporcionará Turbo.

• Todos los trucos:
←, ■, →, ●, ✖, R2, → L2.

V-RALLY

• Varios trucos:
Cuando aparezca el logo de Infogrames en la pantalla blanca de intro, presiona:
↑, ↓, ▲ + ●.
Las palabras 'Lock Off' aparecerán.
Ahora podrás usar cualquiera de estos códigos:

Sin límite de tiempo:
← + L1

Pistas extras:
← + L2

Carrera con un Jeep en vez de un Peugeot:
← + R1

Restaurar la carrera en modo Arcade:
← + R2

Para que puedas activar todos los trucos al mismo tiempo, lo mejor que puedes hacer es presionar al mismo tiempo **← + L1 + L2 + R1 + R2** y dejarlos pulsados hasta que la pantalla de fondo blanco desaparezca.

V-RALLY 2

• Cómo conseguir ganar en todos los campeonatos y obtener todos lo Bonus Cars:
Para activarlo, sólo tienes que pulsar esta secuencia en la pantalla de Game Progresion, colocándote en la cuadrícula del coche o campeonato que quieres abrir:
L1, R1, ←,→, ←, →, ↑, ↓,↑, ↓, ✖.

VAGRANT STORY

• Recuperar puntos de HP y MP sin utilizar magia ni objetos:
Busca una sala en la que no haya enemigos, enfunda tus armas y observa como se recuperan los marcadores de Ashley.

• Aumenta la afinidad de las armas:
Al derrotar a ciertos enemigos, verás que por arte de magia aparecen unos muñecos de entrenamiento.
Golpéalos hasta destruirlos, ya que es la manera más segura de aumentar la afinidad de nuestras armas frente a los distintos tipos de seres. Además, cuando acabes con estos muñecos obtendrás algunos objetos extras, como Vera Bulbs o Mana Potions.

• No tires los objetos que no te valgan:
Si has utilizado un arma o un escudo de manera satisfactoria, no te deshagas de ese objeto, ya que puedes utilizar sus afinidades para crear una aleación muy superior.

• Las reglas de las tiendas Workshop:
A la hora de combinar los materiales, debes tener en cuenta una serie de reglas que te permitirán obtener mejores resultados:
• El material fuerte absorbe al débil, es decir, un material más potente absorbe las afinidades de un material más débil.
• El Bronce con el Hierro da como resultado Hagane. Esta combinación de materiales es la más básica, y desde la que tendremos que empezar para crear un arma invencible.
• El Bronce con el Hagane puede dar como resultado Plata. No siempre se cumple, pero con determinados objetos puede suceder.
• El Hagane con la Plata puede dar como resultado Damascus. Es la aleación más fuerte, y por lo tanto suele costar bastante obtenerla, y sólo se obtiene con determinados objetos.

• Frente a enemigos invencibles...
Ningún enemigo es invencible, así que si alguno se te resiste, revisa las afinidades del arma que estás utilizando, ya que puede que estés atacando con un arma afín al elemento al que es más resistente esa criatura.



VIEWPOINT

• Invulnerabilidad:
Presiona la pausa en cualquier momento del juego. A continuación, pulsa:
■, ■, ●, ●, ▲, ✖, ■, ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1 y **Select.**

• Cambio de nivel:
Presiona pausa y pulsa:
■, ●, ▲, →, ←, ↓, R1, L2, R2 , L1.

VIGILANTE8.

Ve al menú de opciones, ilumina "Game Status" y pulsa ✖ y ●. Introduce estos passwords según el efecto que quieras obtener:

• Coches y pilotos:
WMNNWLHTSCUCLH.

• Ruedas gigantes:
MONSTER WHEELS.

• Misiles: DEADLY MISSILE.

• Poca Gravedad: REDUCE GRAVITY.

• Invencibilidad: I WILL NOT DIE.

• Secuencias de video:
SEE AL MOVIES (para verlas pulsa ✖ con un personaje iluminado).

• Modo experto: HARDEST OF HALL.

VMX RACING

• Angeles del infierno:
Presiona: **R1, R2, R1, R2,** ó **R2, R2, R1, R1** para hacer varias acrobacias en el aire después de dar un salto en la pista.

VR BASEBALL´97

• Un campo de sueños:
Para poder acceder a este campo secreto, debes iluminar los créditos en el menú de Opciones y presionar: **■, ●, ■, ●, ▲.**
Si lo has hecho correctamente, volverás al menú anterior. El nombre del estadio debería tener ahora un tinte tirando a verdoso.
Comienza el juego y te encontrarás con que estás en un campo de maíz.



WALT DISNEY'S MAGICAL RACING

• Jugar como Jiminy Cricket:
Consigue todas las partes del Camión de Bomberos.

• Jugar como X.U.D. 71:
Consigue las 8 hadas que hay repartidas a lo largo de todos los niveles.

WAR GAMES DEFCON I

• Passwords:
Sólo os hace falta el código del nivel 15 para poder acceder a cualquiera de los otros 14.
Primero introduce como password:
●, ■ , ●, ✖, ■ , ✖, ▲, ●, ✖.
Sal de la pantalla de opciones y cuando vuelvas a entrar verás que todos los niveles se pueden seleccionar.

WARCRAFT 2: THE DARK SAGA

• Algo más que passwords:
Introduce todos estos códigos en la pantalla de passwords:
Construir edificios avanzados: DCKMT.
Tener "mucha pasta":GLTTRNG
Contemplar todo el mapa: NSCRN
Construir más rápidamente: MKTS
Contar con unidades invencibles: TSGDDYTD
Continuar después de morir: NVRWNNR
Tener más magia: VRYLTTL
Victoria: NTTCLNS
Derrota: TPTFLWRM
Más gasolina: VLDZ
Final victorioso: THRCNBNL
Más madera: HTCHTXNS
Una sorpresa: NWMGD

WAR GODS

• Trucos en forma de códigos numéricos:
Introduce todos estos códigos utilizando el CHEAT CODE de la pantalla de opciones. Para desactivarlos tendrás que introducir la misma combinación de número, al revés.
Free Play: 0705
P1 invencible: 2358
P2 Invencible: 1224
P1 más daño: 7879
P2 más daño: 3961
Final rápido: 4258
Fatality sencillo: 0322
(pulsa HP + LK para realizar el fatality)
Jugar con Grox: 6969
Jugar con Exor: 2791
Para desactivar estos siete códigos introduce la siguiente combinación numérica 5556.
Nivel 1: 5550
Nivel 2: 5551
Nivel 3: 5552
Nivel 4: 5553
Nivel 5: 5554
Nivel 6: 5555
Nivel 7: 5557

WARHAWK

• Passwords:
Nivel 2: ●, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ●.
Nivel 3: ✖, ▲, ✖, ■, ■, ▲, ■, ▲.
Nivel 4: ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ■.
Nivel 5: ▲, ●, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ■.
Nivel 6: ▲, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ●, ●.

WARZONE 2100

• Un montón de trucos:
Coloca un pad en el segundo puerto, y mantén pulsado **Start** en ese mando antes de encender la consola. No lo sueltes hasta que aparezca el mensaje de comprobación de la tarjeta de memoria. Después ve a la pantalla del menú principal y presiona en el segundo pad: **L1, R1, R2, L1, SELECT** y **START**. Podrás elegir las campañas II y III y cuando empieces a jugar podrás pulsar distintos botones del segundo mando para activar estos trucos:

• Avanzar de misión: SELECT.
• Todos los ítems: ✖.
• Potencia ilimitada: ●.
• Invencibilidad: ▲.
• Cualquier estructura: R1.
• Cualquier unidad: R2.
• Información en pantalla: ←
• Atontados: →.
• Superunidades: ↑.
• Finalizar investigación: ↓



WCW MAYHEM

• Todos los personajes:
Ve a la pantalla de códigos PPV e introduce PLYHDNGYS.

• Puntos ilimitados:
Con este truco, que se introduce en la pantalla de códigos PPV, no tendrás limitación de puntos para crear a tu luchador.
El password es: MKSPRCWS.

WCW NITRO

• Modo cabezón:
Presiona en la pantalla de selección de personaje la siguiente combinación:
L1 siete veces, **L2, SELECT**.
De esta manera tus contrincantes aparecerán en la pantalla con una cabeza tres veces más grande de lo normal.

• Más cabezas:
Para lograr que a tu luchador le crezca la cabeza cada vez que se la corten, debes presionar esta combinación:
R1 siete veces, **R2** y **SELECT** en la pantalla de selección de personaje.

• **Más Rings:**
Para poder acceder a todos los escenarios del juego pulsa en la pantalla de opciones la siguiente combinación:
L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, SELECT.
Un sonido característico confirmará si el truco ha tenido el éxito deseado y tendrás acceso a todos los escenarios del juego.

• **Elegir ring:**
En el menú de opciones presiona la siguiente combinación:
R1, R2, R1, R2, SELECT.
Comprobarás que el truco ha funcionado si al presionar **Select** saltas automáticamente a un nuevo escenario en la opción "Ring". Comienza un combate y, al presionar de nuevo **Select**, saldrá un luchador de otro Ring para ayudarte.
Pasado un rato se irá y durante unos segundos en los que el scroll se va a la izquierda, podrás pasar al siguiente escenario.

• **Los mejores:**
Si quieres hacer que aparezcan los personajes ocultos de este juego ve a la pantalla del título y presiona rápidamente la siguiente combinación de botones:
R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, SELECT.
En la pantalla de selección de personaje comprobarás que la gama se ha ampliado considerablemente.

• **Baile:**
Para ver a los luchadores bailar armoniosamente escoge como Ring "DISCO" y pulsa **L2** cuando quieras sustituir los golpes por el ritmo.
Este truco puede serte útil para interrumpir una mala racha.

WCW/NWO THUNDER

• **Nuevos ring:**
Entra en el menú de opciones, ilumina la palabra 'Randow' y presiona **R1, R2, R1, R2, SELECT.** Si lo has hecho bien, ahora cada vez que presiones **SELECT** el ring elegido cambiará teniendo acceso también a los ocultos.

• **Un pequeña ayuda:**
En cualquier momento del juego puedes necesitar ayuda para acabar con tu contrincante y ese será el momento justo para poner a prueba este truco tan sencillo pero eficaz. Pulsa **SELECT** en la mitad de la partida y aparecerá otro luchador para ayudarte.

• **Todas las imágenes de video:**
Para poder ver las escenas finales de todos los luchadores sin necesidad de ganar con cada uno de ellos, entra en la pantalla de opciones y pulsa la siguiente combinación que te ofrecemos:
R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, SELECT.
Si el truco ha funcionado, verás que a continuación aparecen las imágenes. Para saltar al siguiente video presiona ←+✖.

WILD ARMS

• **Con la Herramienta Vara:**
En el pueblo de Milana, en la esquina Sudeste, verás que hay un perro que vigila una casa y que no te deja entrar. Para poder entrar en ella, lo que tienes que hacer es utilizar sobre él la Vara, de esta forma conseguirás que el pobre perro se haga a un lado y podrás coger la herramienta Radar.
Si usas esta herramienta, todos los objetos que aparezcan en pantalla y que oculten algo en su interior, se iluminarán.

• **Con el Golosinas:**
Flotando en el Mar Interior, hay tres botellas cerca de Adlehyde, Santo Centauro y Tripilares que contienen 1 llave Duplicador, 1 Carta Suerte y 1 Emblema.

• **Con el Garfio:**
Con el garfio podrás obtener un buen botín en la pirámide Elw, que se encuentra al Este de Puerto Timmey. Lanzándolo a los pilares de los pasillos laterales podrás hacerte con un 1 Cargador, 1 Signo Secreto, 1 Emblema, las Memorias, las Gafas, y la Pluma.
A su vez, en la pirámide Elw al sudeste de Santo Centauro podrás hacerte con 2 Emblemas, y con uno más en el piso superior de la Tumba de Lolithia.



• **Con una llave Duplicador:**
Tras el ataque de los Demonios, si vuelves a Adlehyde tras haberte hecho con el control del Golosinas y una llave Duplicador, descubrirás que puedes abrir la habitación cerrada del castillo, que contiene cuatro Emblemas y un Signo Secreto.
En el sudeste de la ciudad, cerca de la entrada, hay un espadachín errante, que a cambio de un Signo Secreto, dará una pista a Jack para desarrollar otro Saque Rápido: la Rompe-Alma.

• **Con acceso al océano exterior:**
Cuando puedas pasar al océano exterior, podrás recoger una serie de runas.
En la isla desierta al nordeste de Corte Seim, la Runa Edén.
En la' antigua localización de la Fotosfera, la Runa Astro.
En el Barranco de Nieve, en la esquina nordeste del mapa, se encuentra la Runa Hielo.
Si ya has pasado el nivel treinta con tus personajes, puedes ir al Circo Antiguo, y obtener 1 Duplicador, 3 Emblemas, 1 Ánimo Total, 1 Manz Poder.

• **Con el Pase Negro:**
Ve a la tienda de armas de Adlehyde, y usa el Pase en la librería para descubrir una puerta secreta que te llevará al mercado negro. Aprovecha la situación.

• **Ayudando a la reconstrucción de Adhelyde:**
Si te encuentras generoso y donas algo de dinero para la reconstrucción de la ciudad (más o menos hasta 100.000 gellas) en el ayuntamiento, puedes obtener estas recompensas:
La Runa Castillo, si además entregas también el Arma Secreta al ingeniero Tom. Recógela de la estatua de Zelduke. Donación mínima: 50.000.
Un nuevo barco. Habla con Drake en la casa de la esquina nordeste. Elemento Dispellado, lo conseguirás después de haber conseguido hablar con el jefe Baskar y haber donado además 100.000 gellas. Habla en el pub con el cazador de sueños.

• **Con la Protoala:**
Ve al Templo de la Memoria, e introduce la contraseña –Emiko- para obtener 2 Emblemas y 1 Parasol. Después usa el Prisma en la puerta a la derecha del teleportador.

La Crono Runa:
Dirígete al Círculo de Piedras al norte del Pueblo Baskar, y usa el Dispellado en las piedras en el siguiente orden: (NO, SO, SE, NE, O, S, E, N). De este modo podrás acceder al Templo de la Ilusión y hacerte además con la Crono Runa. De esta manera podrás también rescatar el alma de Elimina, a la que podrás visitar de nuevo en el Pub de Milana.

• **Con el nuevo barco:**
Si vas con el nuevo barco a la parte con agua profunda al nordeste de Cementerio de barcos, te encontrarás con Leviathan. Gánalo y hazte con el Pret-A-Porte.

• **Con la Herramienta Guitarra:**
Para conseguir el chaleco de Bravura y el Poncho de Jade, convoca en los círculos de protección de la Zona Residencia y de las Minas de Malduke a los Golems Lucifer y Sado.

WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS

• **Menú de trucos:**
Comienza cualquiera de los juegos y paúsalo. Mientras mantienes pulsadas **L2** y **R2**, presiona **SELECT** y **START**. En la pantalla que va a salir usa **START** y **SELECT** mientras tienes pulsadas **L2** y **R2** simultáneamente.
En la siguiente pantalla, podrás elegir la dificultad del juego, el número de vidas, continuaciones...

WIPEOUT

• **Nuevo modo:**
Vete a la primera pantalla del menú. Presiona y deja pulsada **L2, R2, ←, SELECT, START** y presiona entonces ✖. Debes acceder a la carrera de trineos Rapier Class.

WIPEOUT 2097

• **Nuevo vehículo: PIRAÑA**
En la pantalla del menú principal y con los botones **L1. R1** y **SELECT** pulsados simultáneamente presiona:
✖, ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.

• **Circuitos Phatom:**
En la misma pantalla que antes y con los mismos botones pulsados presiona:
▲, ▲, ▲, ●, ●, ●.

•**Mini-arma:**
Con el juego pausado y los botones **L1, R1** y **SELECT** apretados, pulsa:
■, ●, ✖, ■, ●, ✖, ▲.

• **Energía infinita:**
Presiona, con el juego pausado y con los mismos botones que antes apretados la siguiente combinación:
▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖, ■, ●.



• **Armas infinitas:**
Esta vez pulsa ✖, ✖, ■, ■, ●, ●, ▲.

• **Tiempo infinito:**
Para obtener esta ventaja la combinación es ▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ●, ✖.
Sabrás que todos estos trucos han funcionado cuando, al quitar la pausa del juego, veas aparecer en la pantalla un destello de color.

• **Desafío 1:**
■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, ✖, ■

• **Desafío 2:**
■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ●, ●

•**Todos los tramos:**
■, ●, ▲, ●, ■.

WIP3OUT

Ve a la pantalla de "nombre predeterminado" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos según el resultado que desees obtener.
Si observas que la pantalla parpadea después de confirmar (con END), es que el truco ha funcionado.
Ya sólo te queda disfrutarlos.

• **BEBEDEE:** Cambia los triángulos de turbo azul por blancos.

• **LINK:**
Modo Link activado.

• **DEPUTY:**
Armas infinitas.

• **GEORDIE:**
Escudo ilimitado.

• **BUNTY:**
Desbloquea los trofeos.

• **JAZZNAZ:**
Desbloquea la clase Phantom.

• **CANERW:**
Cuatro nuevos prototipos de circuitos.

• **WIZZPIG:**
Desbloquea todos los circuitos.

• **AVINIT:**
Nuevos vehículos.

• **THEHAIR:**
Desbloquea todos los campeonatos.

• **Descubrir los cuatro equipos ocultos:**
En *Wip3out* existen cuatro escuderías ocultas que sólo aparecerán cuando superes algunos requisitos:
• Equipo Quirex RD: supera el circuito Terminal 4 con todos los equipos iniciales.
• Equipo AG-5: completa dos circuitos cualesquiera con el equipo Quirex RD.
• Equipo Assegai: supera 3 circuitos (da igual cuales sean) con el equipo AG-5.
• Icaras: supera cuatro circuitos (de nuevo, da igual los circuitos que escojas) con el equipo Assegai.

• **Modo Link "oculto":** Aunque no aparece en el menú de opciones, es posible disfrutar de un modo para dos jugadores a pantalla completa si dispones de dos consolas, dos TVs, dos *Wip3out* y un cable Link. Podrás acceder a él cuando las dos consolas estén conectadas (y con el juego funcionando, claro está).

• **Circuitos ocultos:**
Puedes descubrir cuatro pistas ocultas si superas estos requisitos:
• Hi-Fumii: queda primero en todos los circuitos con cualquier escudería.
• P-Mar: queda primero en el circuito Hi-Fumii con dos escuderías cualquiera.
• Manor Top: queda primero en P-Mar con dos equipos cualquiera.
• Terminal: llega a la meta de Manor Top el primero con tres escuderías.

WORMS

• Muchos códigos:
Para usar cualquiera de estos códigos, presiona ✖ para eliminar el código preseleccionado al comienzo del juego.
Usa a continuación el pad para moverte entre las letras y los números.
Presiona el botón derecho para meter el siguiente numero. Cuando el código esté seleccionado presiona ✖:
• 00956 / • 29726 / • 46463
• 57805 / • 70345 / • 97155
• 149147 / • 208041 / • 326576
• 33926 / • 80765 / • 304768
• 7267896 / • 37637177 / • 43629833
• 903172603 / • 6786876866
• BRITISH / • KIG IS COL /
• DOOM SUCKS / • WORMS RULE

WUTANG: SHAOLIN STYLE

• Modo Gore:
Introduce este password en el momento en que el juego te lo pida. De esta forma, accederás al modo Blood y a los fatalities que esconde este espectacular juego.
Este modo sólo está recomendado para mayores de edad...
▲, ●, ✖, ✖, ■, ▲, ●, ■.



X2

• Códigos de nivel:
Debes introducirlos en la pantalla de passwords.
Nivel 2: 713 948
Nivel 3: 900 277
Nivel 4: 213 490
Nivel 5: 866 141
Nivel 6: 321 904
Nivel 7: 196 861
Nivel 8: 040 186
Nivel 9: 841 003

X GAMES PRO BOARDER

• Modo circuito:
En la pantalla de passwords dentro de opciones introduce: ✖, ●, ✖, ▲, ▲, ■.
• Un nuevo personaje:
Introduce como password ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ●.
• Todos los circuitos:
Introduce este password ■, ▲, ✖, ■, ●, ●.

X-MEN: MUTANT ACADEMY

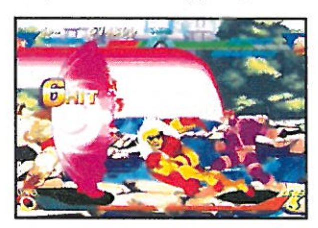
• Consigue todo de una sola vez:
El siguiente código abre todo en Cerebro y abre a los jefes en el resto de los modos.
Ve al menú Principal y pulsa la siguiente combinación:
SELECT, ↑, L2, R1, L1, R2.



Si el truco ha funcionado deberías oír un sonido de confirmación. Si entras en el Modo Cerebro verás como están disponibles todos los vídeos.
Para quitar estas opciones y restaurar el juego original, vuelve al Menú Principal y pulsa: **SELECT + START**.
• Modo Cerebro al máximo:
Desde el menú principal, ve a la pantalla de elección de luchador y presiona la siguiente secuencia: **SELECT+ ■ + L2+ R1+ L1+ R2**. Si todo ha ido bien, oirás un sonido de confirmación.
• Los trajes de la película:
En la pantalla de selección de personajes, pulsa ■ mientras seleccionas a tu personaje para que pelee en el juego con el traje de la película.
• Imágenes del rodaje de la película:
Termina el juego con todos los personajes del juego, vistiendo sus trajes de la película para acceder a las imágenes del rodaje en el Modo Cerebro.
• Imágenes de los cómics:
Termina el juego con todos los personajes del juego, vistiendo sus trajes normales para acceder a las imágenes de los cómics en el Modo Cerebro.
• Imágenes de los personajes en los cómics:
Gana 10 asaltos con cualquier personaje llevando su traje normal en el Modo Survival y accederás a imágenes de ese personaje en los cómics en el Modo Cerebro.
• Imágenes de los personajes en la película:
Gana 20 asaltos con cualquier personaje llevando el traje de la película en el Modo Survival y accederás a imágenes de ese personaje en la película en el Modo Cerebro.
• Imágenes de la película:
Tienes que ganar 20 veces con Gámbito en el Modo Survival para poder acceder a imágenes de la película en el Modo Cerebro.
• Secuencias FMV de Introducción del Personaje:
Gana el Modo Arcade con cualquier personaje para acceder a su introdución FMV en el Modo Cerebro.
• Secuencias FMV de Introducción (Modo Historia):
Gana el juego con todos los personajes y tendrás una introducción FMV combinando las secuencias de todos los personajes.
• Secuencias FMV de Despedida:
Gradúate en la Academia con cualquier personaje del juego y tendrás acceso a su secuencia FMV de Despedida en el Modo Cerebro.

X-MEN VS STREET FIGHTER

• EX Option:
En la pantalla principal ilumina "Battle Mode" y rápidamente presiona esta combinación de botones: ▲, ▲, →, ●, **L1**.
Aparecerá una pantalla denominada "EX Option".
Para activarla hay que jugar en el modo "Versus" y ambos jugadores tienen que elegir el mismo equipo, pero con los luchadores en orden inverso. Para cargar los personajes durante la lucha haz un movimiento de "Team Super" o "Team Counter".
• Luchar como Apocalypse:
Finaliza el juego en el nivel 5 o superior y, es importante, sin continuar.
Salva el juego en la tarjeta de memoria.
Comienza una nueva partida con esos datos grabados. Al elegir al jugador ilumina a Akuma y presiona **SELECT** durante 5 segundos y luego ✖.
Apocalypse sólo se puede usar en el modo "Versus". Tiene varios movimientos secretos:
Taladro: ↓, ↓,→, →, PUÑETAZO
Bola de fuego: ↓, ↓,→, →, PATADA
Ola de poder: →, ↓,→, ↓, PUÑETAZO
Golpe de poder: →, ↓, ↓, →, PUÑETAZO
• Colores a tu gusto:
Pulsa ■ + ✖ cuando selecciones a tu luchador. Cambiarás la vestimenta de tu personaje.
• La Chun-li de toda la vida:
Ilumina a Chun-li en la pantalla de selección de personaje, pulsa **SELECT** durante cinco segundos y presiona ✖. Chun Li volverá a ser la mismas de siempre.
• Jugar con Akuma:
Ilumina cualquier personaje de los superiores de la pantalla de selección y pulsa ↑.



XTREME SPORT 2

• Espectacular pirueta:
Cuando estés utilizando un monopatín y vayas a realizar un buen salto y mientras te encuentres en el aire, presiona: ✖, ■ y ▲ y realizarás una virguería sorprendente.

X-COM: ENEMY UNKNOWN

• Despido libre:
Emplea todos los científicos e ingenieros que puedas para trabajar en tus proyectos, pero transfiérelos a otra base justo un par de horitas antes de que finalice el mes. Si lo haces a tiempo, no tendrás que pagarles nada y podrás gastarte el dinero en armas y otras cosillas.
• Productos gratis:
Entra en el menú de manufacturación y selecciona el objeto que tienes intención de construir. Haz click en OK, pero no asignes cantidades o ingenieros para que se pongan manos a la obra en este trabajo.
Una vez que aparezca el objeto, haz click en él y asigna a tantos ingenieros a trabajar en el objeto como te sea posible, pero eso sí, que hagan una sola unidad.
Cuando el trabajo finalice, podrás comprobar con satisfacción que no ha disminuido ni el dinero ni los materiales.
Todo un chollo, ya que podrás construir cosas muy caras sin que te cuesten nada.

XENA: WARRIOR PRINCESS

• Invencibilidad:
Presiona esta secuencia en el menú principal: ↑, ↑, ↑, ●, ■, ↑, →, ←.

XEVIOUS 3D/G

• Jugar con como Heihachi:
En la pantalla de títulos mantén presionados: ←, ✖, ●, **Start** hasta que tu nave se convierta en Heihachi.
Si el que quiere jugar con él es el jugador del segundo pad, debe cambiar en la combinación ← por →.
• Más continuaciones:
Ilumina la opción "Xevious 3D". Mantén presionados **L1+L2+R2** y golpea repetidamente ● en la pantalla de selección del juego. Dispondrás de 7 continuaciones.

[Z]

Z

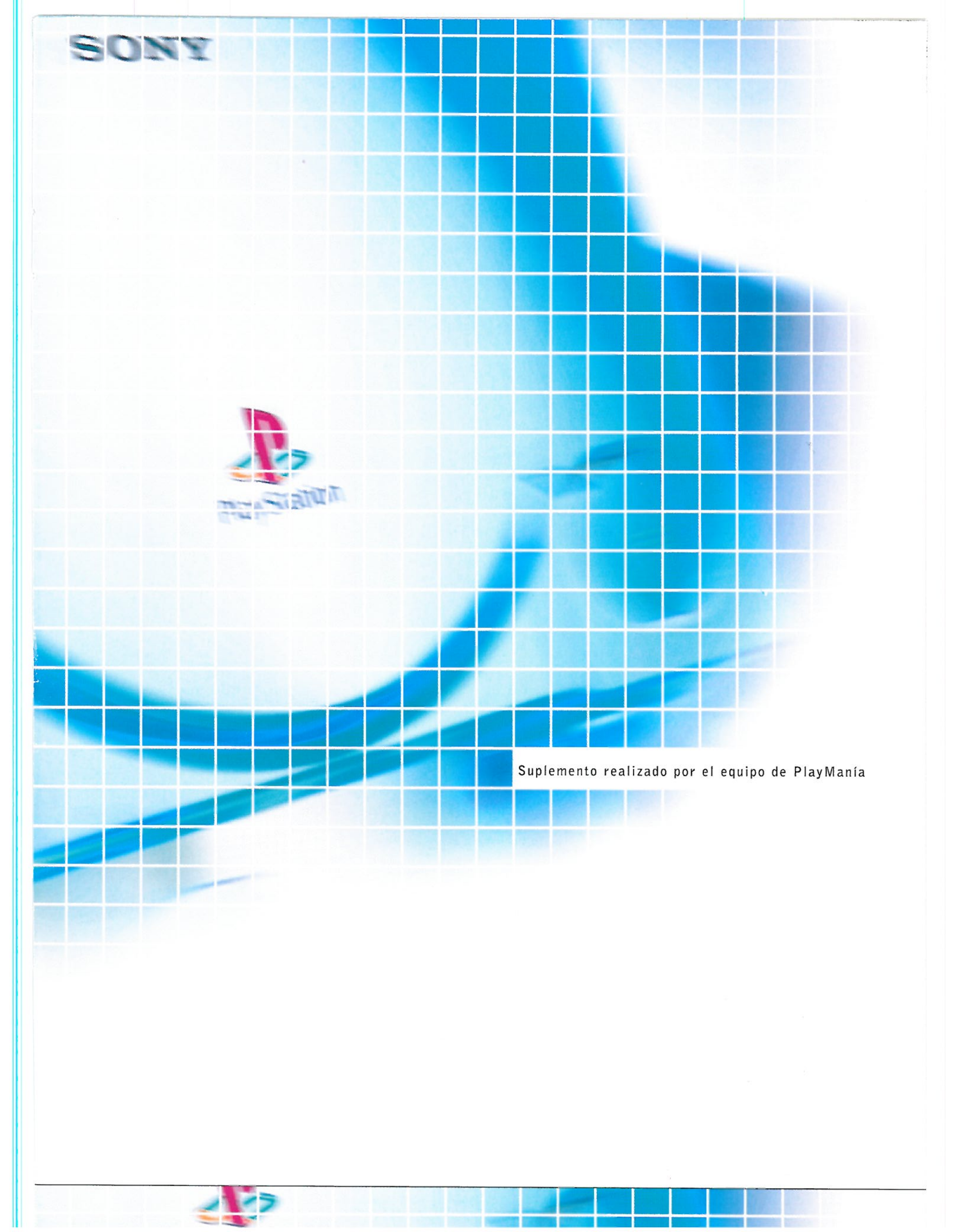
• Passwords de nivel
Nivel 2: ■, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ●, ✖
Nivel 3: ■, ✖, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ●
Nivel 4: ■, ▲, ✖, ●, ●, ▲, ✖, ●
Nivel 5: ✖, ●, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ●
Nivel 6: ■, ●, ▲, ✖, ●, ✖, ■, ●
Nivel 7: ✖, ●, ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ●
Nivel 8: ✖, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ■, ✖
Nivel 9: ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ■, ●
Nivel 10: ●, ▲, ●, ●, ■, ▲, ✖, ●
Nivel 11: ✖, ■, ●, ✖, ✖, ■, ■, ●
Nivel 12: ✖, ✖, ●, ✖, ●, ✖, ■, ●
Nivel 13: ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■ ,✖, ●
Nivel 14: ■, ▲, ✖, ●, ▲, ✖, ●, ■
Nivel 15: ■, ▲, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●
Nivel 16: ●, ✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ✖
Nivel 17: ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●, ■
Nivel 18: ■, ●, ■, ✖, ✖, ●, ●, ▲
Nivel 19: ✖, ●, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ●
Nivel 20: ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ●

ZERO DIVIDE

• Modo Watch:
Si quieres observar los movimientos de tus personajes favoritos sin esperar que la "intro" aparezca, pulsa en la pantalla de presentación **L1**, **L2**, **R1** y **R2**. Sin soltarlos y con la opción "1 Player" iluminada, pulsa ↓. Con los cinco botones pulsados, y teniendo la opción "Vs Play" iluminada, pulsa **START**. Selecciona los personajes que más te gusten y que la máquina luche por ti.
• Nuevo juego:
Con este truco tienes la oportunidad de mejorar las cualidades del juego y de cambiarlo. Pulsa mientras la consola lee el disco, **Start+Select** y mira a ver qué ha ocurrido.
• Unos passwords milagrosos:
Introduce como password: 1GOTP1NK8C1BOOTSON y disfruta de las trampas que te ofrece.
También el código GOLVLxx te puede ayudar mucho si sustituyes las "xx" por un número con el nivel por el que quieres comenzar.

ZERO DIVIDE 2

• Ver la demo de Neco's:
Para conseguir ver esta fantástica demo, acaba el juego con cualquier personaje. Presiona y mantén apretados los botones **Select + Start** al reiniciar el juego.
• Color de personaje alternativo:
En la pantalla de selección de personaje mantén **Select** pulsado en el pad 2 y seguidamente presiona esta combinación que te ofrecemos a continuación:
✖, ●, ■, ▲, **L1**, **L2**, **R1** ó **R2**.
• Niveles extra:
Cada vez que consigues terminarte el juego en uno de los tres niveles de dificultad que tiene, descubrirás que dos nuevos niveles adicionales estarán disponibles.


SONY
PlayStation
Suplemento realizado por el equipo de PlayManía



AS
GRUPO AXEL SPRINGER

HOBBY PRESS

[Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con la revista PlayManía nº 27]